

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PANITIA SIDANG SKRIPSI	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR GRAFIK	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Pembatasan Masalah	6
D. Perumusan Masalah	7
E. Manfaat Hasil Penelitian	7

BAB II ACUAN TEORI DAN FOKUS YANG DITELITI

A. Kajian Teori Dan Fokus Penelitian	
1. Hakikat Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris.....	10
a. Pengertian Kosakata (<i>vocabulary</i>).....	10
b. Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris	13
c. Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Di Sekolah Dasar.....	17
B. Karakteristik Siswa Kelas IV Sekolah Dasar.....	19
1. Perkembangan Kognitif.....	19
2. Perkembangan Bahasa.....	20

C. Acuan Teori Rancangan-rancangan Alternatif Atau Desain-desain Alternatif Intervensi Tindakan yang Dipilih...	23
1. Hakikat Metode Pembelajaran <i>Pictionary Game</i>	23
a. Pengertian Metode Pembelajaran.....	23
b. Pengertian <i>Pictionary Game</i>	26
c. Penggunaan Metode Pembelajaran <i>Pictionary Game</i> pada Pembelajaran Bahasa Inggris di SD.....	29
D. Hakikat Bermain Bagi Siswa Sekolah Dasar.....	31
E. Bahasan Hasil-Hasil Penelitian yang Relevan.....	33
F. Pengembangan Konseptual Perencanaan Tindakan	35
G. Hipotesis Tindakan.....	37

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Tujuan Penelitian	37
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	37
C. Metode dan Desain Intervensi Tindakan.....	38
D. Subjek Partisipan dalam Penelitian.....	41
E. Peran dan Posisi Peneliti dalam Penelitian.....	42
F. Tahapan Intervensi Tindakan	43
1. Perencanaan tindakan.....	43
2. Pelaksanaan tindakan.....	44
3. Pengamatan tindakan.....	46
4. Refleksi Tindakan.....	46
G. Hasil Intervensi yang diharapkan.....	47
H. Data dan Sumber Data.....	47
I. Instrumen Pengumpulan Data	49
1. Instrumen kemampuan penguasaan kosakata.....	49
a. Definisi konseptual.....	49
b. Definisi Operasional.....	49
c. Kisi-kisi Instrumen.....	50
2. Instrumen Metode Pembelajaran <i>Pictionary Game</i>	52
a. Definisi konseptual	52
b. Definsi operasional	52
c. Kisi-kisi instrumen	53
J. Teknik Pengumpulan Data	55
K. Teknik Pemeriksaan Kepercayaan Data.....	55

L. Analisis Data dan Interpretasi Hasil Analisis.....	58
1. Analisis Data	58
2. Interpretasi Hasil Analisis	58
M. Tindak Lanjut (Pengembangan Perencanaan Tindakan)..	60
BAB IV DESKRIPSI, ANALISIS DATA, INTERPRETASI HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Data Hasil Pengamatan.....	61
1. Siklus I.....	61
2. Siklus II.....	85
B. Pemeriksaan Keabsahan Data.....	100
C. Analisis Data Hasil Penelitian.....	101
D. Interpretasi Hasil Analisis.....	109
E. Pembahasan	111
F. Keterbatasan Penelitian	113
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	
A. Kesimpulan	114
B. Implikasi	115
C. Saran	116
DAFTAR PUSTAKA	118
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	120
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	242