

DAFTAR PUSTAKA

- Aang Hidayat, M. W. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Massive Open Online Courses (MOOC) Pada Materi Pelatihan Analisa Kredit Mikro di PT. LKM Bogor 2021. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 153-162.
- Achmad Rofiq Jati Usodo, L. M. (2023). Penegakan Hukum Terhadap Tindak Pelanggaran Disiplin oleh Aparatur Sipil Negara. *Yustisi Jurnal Hukum dan Hukum Islam* 10.2 , 90-100.
- Alghifari, A. N. (2020, Mei 13). *Pengembangan Massive Open Online Course (MOOC) Modul Course*. Retrieved from dspace.uii.ac.id:
<https://dspace.uii.ac.id/handle/123456789/24458>
- Anggi Putri Wahyuni, A. R. (2022). Peran Guru dalam Merencanakan dan Melaksanakan Pembelajaran di MI Yayasan Perguruan Islam Al-Hasanah. *Jurnal Prodi PGMI*, 14.
- Anggita Wahyu Widiya, V. O. (2021). Penggunaan Video Pembelajaran Interaktif sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 298.
- Apriani, E. (2023). Pengembangan Buku Cerita Anak Perbatasan Berbasis Pendidikan Karakter untuk Siswa SMP Negeri 1 Sebatik. *Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 1237.
- Asep Ondi, H. S. (2023). Pengaruh Disiplin Kerja Terhadap Kinerja Pegawai Non ASN pada Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Barat. *Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Penelitian Terapan*, 9.

Brame, C. J. (2017). Effective Educational Video: Principles and Guidelines for Maximizing Student Learning from Video Content. *CBE - Life Sciences Education*, 1-6.

Cecep Kustandi, D. D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.

Cica Wiswanti, S. Y. (2020). Integrasi Nilai Keislaman dalam Proses Pembelajaran di Era MOOC (E-Learning) Melalui Strategi Pre-Post Rules. *Jurnal Pendidikan Islam* 11(1), 90-91.

Dewi Firda Yuniar, I. N. (2023). Pengembangan Media Video Interaktif Berbasis Android untuk Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel Kelas VIII. *Jurnal Inovasi Teknologi dan Edukasi Teknik*.

Fitriana Yolanda, P. W. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Berbantuan Macromedia Flash. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*, 170-177.

Frederika Marbun, M. U. (2024). Feasibility Analysis of Description Text Teaching Material Helped by Lumi Education in Class VII SMP. *Curricula: Journal of Teaching and Learning* 9.2, 85-97.

Heinich, dkk., (1996). *Instructional Media and Technologies for Learning* (New Jersey: Prentice-Hall), h. 63-98.

Icha Biassari, K. E. (2021). Penggunaan Media Video Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Nearpod Pada Materi Kecepatan Di Sekolah Dasar. *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan Dan Pembelajaran)*, 62-74.

Icha Biassari, K. E. (2021). Peningkatan Hasil Belajar Matematika pada Materi Kecepatan Menggunakan Media Video Pembelajaran Interaktif di Sekolah Dasar. *Jurnal BASICEDU*, 2324.

Ina Magdalena, A. A. (2020). Penerapan Model-Model Desain Pembelajaran Madrasah Aliyah Negeri 12 Jakarta Barat. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 248.

JDIH BPK. (2021, Januari 18). *Keputusan Menteri Kesehatan Nomor HK.01.07/MENKES/7/2021 tentang Uraian Tugas dan Fungsi Organisasi dan Tugas Koordinator dan Sub-Koordinator Jabatan Fungsional di Lingkungan Kementerian Kesehatan*. Retrieved from Database Peraturan BPK: <https://peraturan.bpk.go.id/Details/171623/keputusan-menkes-no-hk0107menkes72021>

JDIH BPK. (2021, Agustus 31). *Peraturan Pemerintah (PP) Nomor 94 Tahun 2021 tentang Disiplin Pegawai Negeri Sipil*. Retrieved from Database Peraturan BPK: <https://peraturan.bpk.go.id/Details/177031/pp-no-94-tahun-2021>

JDIH BPK. (2021, Maret 19). *Peraturan Presiden (Perpres) Nomor 18 Tahun 2021 tentang Kementerian Kesehatan*. Retrieved from Database Peraturan BPK: <https://peraturan.bpk.go.id/Details/164062/perpres-no-18-tahun-2021#:~:text=PP%20ini%20mengatur%20mengenai%3A%201%29%20kedudukan%2C%20tugas%2C%20dan,beranggung%20jawab%20kepada%20presiden%20yang%20dipimpin%20oleh%20menteri.>

JDIH BPK. (2022, Februari 7). *Peraturan Menteri Kesehatan Nomor 5 Tahun 2022 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Kesehatan*. Retrieved from Database Peraturan BPK: <https://peraturan.bpk.go.id/Details/218272/permenkes-no-5-tahun-2022>

JDIH BPK. (2022, April 28). *Perubahan atas Peraturan Menteri Kesehatan Nomor 21 Tahun 2020 tentang Rencana Strategis Kementerian Kesehatan Tahun 2020-2024*. Retrieved from Database Peraturan BPK: <https://peraturan.bpk.go.id/Details/218301/permenkes-no-13-tahun-2022>

Kadek Ari Sali Arwana, I. G. (2020). Pelaksanaan Hukuman Disiplin Sebagai Bagian dari Penegakan Disiplin Aparatur Sipil Negara Berdasarkan Undang-Undang Nomor 5 Tahun 2014 Tentang Aparatur Sipil Negara di Universitas Pendidikan Ganesha. *Kertha Widya, Jurnal Fakultas Hukum UNIPAS*, 180.

Kementerian Kesehatan RI. (2023, Oktober 17). *Kemenkes Corporate University Jadi Kunci Sukseskan Transformasi Kesehatan*. Retrieved from Kemkes.go.id: <https://kemkes.go.id/id/rilis-kesehatan/kemenkes-corporate-university-jadi-kunci-sukseskan-transformasi-kesehatan>

Kementerian Kesehatan RI. (2024). *Pedoman Perubahan Budaya Kerja Kementerian Kesehatan Untuk Akselerasi Transformasi Internal*. Jakarta: Pusat Pengembangan Kompetensi Aparatur Sipil Negara Kementerian Kesehatan RI.

- Michael J. Hannafin, K. L. (1988). *The Design, Development, and Evaluation of Instructional Software*. New York: Macmillan Publishing Company.
- Mastina Maksin, R. A. (2022). Pelaksanaan Program "Asn Berakhlak" Sebagai Bentuk Pengembangan Pegawai Untuk Meningkatkan Kualitas Dan Loyalitas Pegawai. *Restorica: Jurnal Ilmiah Ilmu Administrasi Negara dan Ilmu Komunikasi* 8.1, 27-34.
- Mayer, R. E. (2005). *The Cambridge Handbook of Multimedia Learning*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Naisya Ramadhani, W. J. (2023). Systematic Literature Review: Peran Media Pembelajaran Interaktif dan Konvensional Pada Proses Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Student Scientific Creativity Journal* 1.5, 99-114.
- Ngazis, C. P. (2024, Agustus 1). *Pengembangan Video Interaktif "Materi Cedera" Dalam Pelatihan Pertolongan Pertama di PMR SMA Negeri 5 Jakarta*. Retrieved from Repository UNJ: <http://repository.unj.ac.id/47829/>
- Nunuk Suryani, A. S. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannyayu*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Pandey, A. (2016, Mei 31). *How Can You Use Interactive Videos For Microlearning-Based Training*. Retrieved from eidesign: <https://www.eidesign.net/how-can-you-use-interactive-video-s-for-microlearning-based-training/>
- Pramerta, I. G. (2018). Interactive Video as English Teaching Materials for Speaking. *Jurnal Santiaji Pendidik* 8(1), 45-52.

Prawiradilaga, D. S. (2007). *Prinsip Disain Pembelajaran: (Instructional Design Principles)*. Jakarta: Kencana.

Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.

Rozan Irfan Rostyanta, A. S. (2020). Pengaruh Pembelajaran dengan Google Classroom Diintegrasikan Video Interaktif Terhadap Keterampilan Berfikir Kritis dan Bertanggung Jawab. *Jurnal Tata Boga*, 144.

Sharon E. Smaldino. (2008). *Instructional Technology & Media for Learning 8th Edition*: (Pearson), h. 78-87.

Sudarma, N. P. (2023). Improving Student Balinese Language Learning Outcomes through Interactive Animated Video Based on a Contextual Method. *Journal of Education Technology*, 351 - 360.

Sukma Pertiwi Putri, P. P. (2024). Pengembangan Media Interactive Video Berbasis H5P Berbantuan Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Minat Belajar dan Penguasaan Materi Fisika Kelas X SMA. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 24-35.

Sumandal, A. H. (2023). Development and Evaluation of Educational Games Using Lumi Education in General Biology 1 for STEM Students: Basis for Recommended Supplementary Teaching Materials. *American Journal of Education and Technology* 1.4 , 13-23.

Susanti, N. H. (2023). Transformasi Pelatihan: Pengembangan Materi Pelatihan dari Segi Konten Melalui Massive Open Online Course (MOOC). *Jurnal Perspektif*, 212.

Thiagarajan, S. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Bloomington: Center for Innovation in Teaching the Handicapped.

Yanto, D. T. (2019). Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik. *Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi* 19.1, 75-82.

Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Yordan Nafa, M. S. (2021). Inovasi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di Era Revolusi Industri 4.0 Melalui Media Massive Open Online Course (MOOC). *Journal Islamic Education Research*, 137-139.

Yuni Indarti, H. S. (2024). Pengembangan Metode Pembelajaran MOOC First Aid di BPSDMD Provinsi Jawa Tengah. *Jurnal Bestari*, 37.

Yuniasari, F. (2023). *Pengembangan Sumber dan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.