

DAFTAR PUSTAKA

- Ajeng Trinovitasari. "Penggunaan Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Sekolah Menengah Pertama" (2015): 1–72.
- Anggraheni, Nilam Sri. "Pengembangan Media Permainan Monopoli Merah-Putih Pada Pembelajaran Tematik Integratif Peserta Didik Kelas V Sd/Mi Tahun Ajaran 2017/2018" (2018): 1–231.
- Ardhani, Azizah Dwi, Mohammad Liwa Ilhamdi, And Siti Istiningsih. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Pelajaran Ipa." *Jurnal Pijar Mipa* 16, No. 2 (2021): 170.
- Desyawati, Kadek, Maria Goreti, Rini Kristiantari, Gusti Agung, And Oka Negara. "Media Permainan Monopoli Berbasis Problem Based Learning Pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan* 5, No. 2 (2021): 168–174. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/jjl/index>.
- Inanna, (2018). Peran Pendidikan Dalam Membangun Karakter Bangsa Yang Bermoral. *Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan*, 1(1), 27-33.
- Isnaeni, Neni, And Dewi Hidayah. "Media Pembelajaran Dalam Pembentukan Interaksi Belajar Siswa." *Jurnal Syntax Transformation* 1, No. 5 (2020): 148–156.
- Karo-Karo, Isran Raysid, And Rohani. "Manfaat Media Dalam Pembelajaran." *Jurnal Uin-Su VII* (2018): 91–96. <https://www.ptonline.com/articles/how-to-get-better-mfi-results>.
- Kartika, Ni Kadek Dela, And Made Putra. "Media Permainan Monopoli Pada Muatan Ppkn Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan* 5, No. 1 (2021): 79–75. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/jjl/index>.
- Maulidah Rizkiyah, Siti Fatonah. "Peran Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dalam Menanamkan Karakter Religius Siswa Sekolah Dasar." *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 09, No. 2 (2024): 377–393.
- Muhammad, Hasan; Dkk. *Landasan Pendidikan*. Kartasura: Tahta Media Group, 2021.
- Nur Yasfin Eka Putri, I Gusti Agung Shomia Anjali, Ade Eka Anggraini. "Konsep Pendidikan Karakter Di Sekolah Dasar Menurut." *Jiip (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)* 7, No. 1 (2024): 460–467.
- Paolina, Z., Karimah, J., Vandini, D., Nuralisa, S., & Nugraha, R. G. (2022). Implementasi Pendidikan Karakter Pancasila Di Lingkungan Sekolah Dasar. *Jurnal Kewarganegaraan*, 6(1), 1856–1860.
- Prayogo, Budi Adi. "Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Matematika." *Joyful Learning Journal* 6, No. 4 (2019): 228–233.
- Rustandi, A., & Rismayanti. (2021). Penerapan Model Addie Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Di Smpn 22 Kota Samarinda. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 57–60.
- Septianingrum, Anisa, And Henri Susanto. "Analisis Kepemimpinan Siswa Dalam Penerapan Media Sejarah." *Sejarah Dan Budaya: Jurnal Sejarah, Budaya Dan Pengajarannya* 13, No. 1 (2019): 74–83.
- Solissa, Everhard Markiano, Sofyan Mustoip, Marlina, Sri Supiah Cahyati, And

- Asdiana. "Components Of Contextual Teaching And Learning As The Basis For Developing A Character Education Model." *Jed: Jurnal Of Etika Demokrasi* 8, No. 1 (2023): 38–46.
- Tegeh, I Made, And I Made Kirna. "Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan Addie Model." *Jurnal Ika* 11, No. 1 (2013): 16. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/Ika/article/view/1145>.
- Tim Pusdiklat Pegawai Kemendikbud. *Pemanfaatan Media Pembelajaran. El-Wasathiya: Jurnal Studi Agama*. Vol. 5, 2016.



Intelligentia - Dignitas