

DAFTAR PUSTAKA

- Aditia, M. Taufik, dkk. 2013. Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Sains, Lingkungan, Teknologi, Masyarakat Dan Islam (Salingtemasis). Jurnal Scientiae Educatia Volume 2 Edisi 2
- Aji, W. N. (2016). Model pembelajaran Dick and Carrey dalam pembelajaran bahasa dan sastra Indonesia. Kajian Linguistik dan Sastra, 1(2)
- A. Januszewski dan Molenda, Educational Technology: A Definition with Complementary (New York: Lawrence Erlbaum Associates. 2008)
- Andriawan, A., & Suparman, M. P. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Demonstrasi Pada Mata Pelajaran Praktik Batu Kelas XI Jurusan Teknik Konstruksi Batu Beton Di SMKN 2 Pengasih. Jurnal Elektronik Mahasiswa Pendidikan Teknik Sipil (JEPTS), 3(3)
- Arsyad, A. (2013). Media pembelajaran edisi revisi. Jakarta: Rajawali Persada
- Barbara B. Seels dan Richey, R.C, Instructional Technology: The Definition and Domains of the Field (Washington, DC: AECT, 1994),
- Bandura, A. (1997). Self-efficacy. The exercise of control. New York, NY: Freeman and Company
- Big Steps in Indonesia Health Development Through 6 Pillars of Transformation, Langkah Besar Pembangunan Kesehatan Indonesia Melalui 6 Pilar Transformasi diakses, 4 November 2024
- Branch, R. M. (2009). Instructional Design : The ADDIE Approach. Springe Buku Kinerja Transformasi Kesehatan Mewujudkan Masyarakat Indonesia sehat dan Unggul Tahun 2022- 2023
- C. Butcher, Designing Learning: From Module Outline to Effective Teaching (Oxon: Routledge, 2006)
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. (2013). Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua. Bogor: Ghalia Indonesia
- Cheppy Riyana. 2007. Pedoman Pengembangan Media Video, Jakarta: P3AIUPI
- Darmiatun, Suryatri. (2013). Menyusun Modul, Yogyakarta: penerbit Gava Media
- Daryanto. 2013. Menyusun Modul (Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar). Yogyakarta: Penerbit Gava Media

- Eveline Siregar and Hartini Nara, *Teori Belajar Dan Pembelajaran* (Ghalia Indonesia, 2010)
- G. R. Morrison, *Designing Effective Instruction* (New York: John Wiley & Sons, Inc, 2004)
- Heinich, Molenda, Russell, dan Smaldino (2002). *Instructional Media and Technologies for Learning* (2002)
- Hidayat, F., & Muhamad, N. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning. *J. Inov. Pendidik. Agama Islam*, 1(1),
- I Nyoman Sudana Degeng, *Ilmu Pembelajaran: Taksonomi Variabel* (Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, 1990),
- Kent L. Gustafson and Robert Maribe Branch, *Survey of Instructional Development* (New York: ERIC Clearinghouse on Information and Technology, Syracuse University, 2002)
- Kingsnorth, S. (2019). *Digital Marketing Strategy: An Integrated Approach to Online Marketing*. Kogan Page.
- Kotler, P., & Keller, K. L. (2016). *Marketing management*. Pearson Education Limited. New Jersey: Pearson.
- Kotler, P., & Armstrong, G. (2018). *Principles of marketing* (17th ed.). New Jersey: Pearson Education.
- Laily Rahmayanti, farida istianah. 2016. *Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Se-Gugus Sukodono Sidoarjo*.
- Mahdalena, Vina. dkk. (2019). *Pengaruh Video Pesan Satu Sisi Terhadap Pengetahuan Dan Penilaian Petani Pada Good Agricultural Practices (Gap) Bawang Merah Di Banten*. *Jurnal Lingkar Studi Komunikasi*. 5(1)
- Martin, N. A., & Martin, R. (2015). Would you watch it? Creating effective and engaging video tutorials. *Journal of Library & Information Services in Distance Learning*,
- M. David Merrill, "First Principles of Instruction", *Educational Technology Research and Development* 50, no. 3 (2002): 43-59.
- M. S. McIsaac dan Gunawardena, *Handbook of Research for Educational Communications and Technology* (New York: AECT, 1996),
- Michael Allen, *Leaving ADDIE for SAM: A Guide to Agile Instructional Design*, (Hoboken: Pfeiffer, 2012).

- Mukhtar dan Martinis Yamin, *Metode Pembelajaran yang Berhasil*, (Jakarta: Sasama Mitra Sukses, 2002)
- Munadi, Yudhi. 2008. *Media Video Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Ciputat Gaung Persada Pers
- Musthofa, U., & Murdani, M. (2018). Efektivitas penggunaan media pembelajaran video tutorial untuk meningkatkan kompetensi menggambar 3D. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 18(2)
- Nasution, S. 2003. *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar dan Mengajar*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Nursalam, and A. Fallis. 2013. "Video Animasi." *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9)
- Padilatul Husni. (2021). *Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Motivasi Belajar Siswa*. Jambi.
- Pedoman Pelatihan dan Peningkatan Kompetensi lainnya Bidang Kesehatan (2023) Kementerian Kesehatan RI
- Pedoman Penyusunan Kurikulum dan Modul Pelatihan Bidang Kesehatan (2021)
- Pintrich, P. R., & Schunk, D. H. (2002). *Motivation in education. Theory, research, and applications* (2nd ed.). Upper Saddle River, NJ: Merrill Prentice Hall
- Pratomo, A., & Irawan, A. (2015). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis web menggunakan metode Hannafin dan Peck. *POSITIF: Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, 1(1)
- Prawiradilaga, D. S. (2007). *Prinsip Desain Pembelajaran (Instructional Design Principles)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Profil Kesehatan Indonesia tahun 2023, Kementerian Kesehatan RI (2024)
- Putri, H. M., & Aisyah, S. (2024). Pengembangan Media Video Tutorial untuk Materi Jurnal Visual di Kelas X SMA Negeri 5 Bukittinggi. *Imajinasi: Jurnal Ilmu Pengetahuan, Seni, dan Teknologi*, 1(3)
- RAKYAT, K. P. U. D. P. *Bimbingan Teknik Pengembangan Tata Guna Air Dalam Rangka Pelatihan Teknis Instruktur PTGA*
- R Benny A Pribadi, 'Model Model Desain Sistem Pembelajaran', Penerbit Dian Rakyat Jl. Rawagelam I No. 4, Kawasan Industri Pulogadung, Jakarta, 2009, 90
- Riono, S. B. (2021). *Pengembangan Sumber Daya Manusia*. Penerbit Lakeisha

- Rismark, M., & Sølvsberg, A. M. (2019). Video as a Learner Scaffolding Tool. *International Journal of Learning, Teaching and Educational Research*, 18 (1)
- Robbins, S. P. 2008. *Organizational Behavior* 13th Edition. Pearson Education Inc, Prentice Hall
- Robert M. Gagné, *The Conditions of Learning*, (New York: Holt, Rinehart & Winston, 1965).
- Ruth C. Clark dan Richard E. Mayer, *e-Learning and the Science of Instruction: Proven Guidelines for Consumers and Designers of Multimedia Learning*, edisi ke-4 (Hoboken: Wiley, 2016).
- Sagala, Syaiful. 2006. *Konsep dan makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Saprudin and others, 'Pengembangan Media Video Tutorial Model Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Materi Kalor', *Edukasi*, 13.2
- Setyobudi, Ismanto. (2014). *Manajemen Diklat*, Yogyakarta: penerbit Gava Media.
- Sudjana, Nana. 2012. *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosda Karya
- Sujarwo, 'Desain Sistem Pembelajaran', Universitas Negeri Yogyakarta, 2008
- Sukiman, *Pengembangan Media Pembelajaran*, (Yogyakarta: Pedagogia, 2012
- Suparman, A.2010. *Desain Instruksional* (2nd ed.). Jakarta: Universitas Terbuka
- Thiagarajan, S. et. al., *Instructional Development for Training Teacher of Exceptional Children*. (Bloomington Indiana: Indiana University, 1974),
- Thomas M. Duffy dan David H. Jonassen, *Constructivism and The Technology of Instruction* (Hillsdale, New Jersey: Lawrence Erlbaum Associates, 1992)
- Twelker, Urbach, dan Buck (1972) *The Systematic Development of Instruction: An Overview And Basic Guide To The Literature*; United States International University in Oregon
- Utomo, A. Y., & Ratnawati, D. (2018). Pengembangan Video Tutorial dalam Pembelajaran Sistem Pengapian di SMK. *TAMAN VOKASI*, 6(1),

- Yasin, M., Yaumi, M., & Arsyad, A. (2024). Taksonomi Model-Model Desain Teknologi Pembelajaran. *Journal of International Multidisciplinary Research*, 2(5)
- Yudianto, A. (2017). Penerapan video sebagai media pembelajaran.
- Van der Meij, H., & van der Meij, J. (2016). The effects of reviews in video tutorials. *Journal of computer assisted learning*, 32(4)
- Wirasasmita, R. H., & Putra, Y. K. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Menggunakan Aplikasi Camtasia Studio Dan Macromedia Flash. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 1(2)

