

DAFTAR PUSTAKA

- Antara, P. A. (2015). Analisis Gerak Kreatif Dan Bakat Seni Dalam Menstimulasi Kemampuan Spasial Anak (Studi pada Kelompok B Taman Kanak-kanak di Kecamatan Blahbatuh, Kabupaten Gianyar, Propinsi Bali).
- (2018). Stimulasi Metode Permainan Kreatif Berdesain Creative Movement Dalam Menumbuhkan Kemampuan Spasial Anak Dengan Mempertimbangkan Budi Pekerti. *Jurnal Pendidikan Usia Dini Vol 12*, 303.
- Aprizal Lukman, Dwi Kurnia Hayati, Nasrul Hakim. (2019). Pengembangan Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran IPA Kelas V di Sekolah Dasar. *Elementary Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar Vol 5 No. 2*, 155.
- Arsyad, A. (2000). *Media Pengajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- (2011). *Media Pembelajaran*. (Jakarta: T. Raja Grafindo Persada.
- (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Aulina, C. N. (2014). Pengaruh Bermain Peran Terhadap Peningkatan Kemampuan Sosial Anak Usia Dini. *Jurnal PG-PAUD Trunojoyo, Volume 1, Nomor 1*, 17.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Cecep, K., & Sutjipto, B. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Cheung, R. H. (2008). Designing movement activities to develop children's creativity in early childhood education. *Department of Early Childhood Education, Hong Kong Institute of Education*, 378.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryono. (2013). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Dhida, T. T. (2021). The Effect of Animation Video Learning Media on Social Emotional Development of Early Children: A Literature Review. *Early Childhood Education and Development Journal, Vol. 3, no. 1*, 54-55.
- Dzakwan, N. (2020.). Konsep, Desain, Perbandingan Kelebihan dan Kekurangan, Implikasi dari Media Pembelajaran Animasi. *Research Gate*.
- Edelweis Satria Rahma, Luh Putu Indah Budyawati, Aisyah Nur Atika. (2019). Pengembangan Buku Panduan Pemanfaatan Bahan Alam untuk

Menstimulasi Seluruh Aspek Perkembangan Anak Usia 5-6 Tahun. *Aulad: Journal on Early Childhood*, Vol.07, No.2, 245.

- Farida, A. (2016). Urgensi Perkembangan Motorik Kasar Pada Perkembangan Anak Usia Dini. *urnal Raudhah Vol. 04, No. 02*, 6.
- Fitria Hidayat, Muhamad Nizar. (2021). Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *JIPAI; Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam Volume 1, No. 1*, 29-30.
- Hidayanti, M. (2013). Peningkatan Kemampuan Motorik Kasar Anak Melalui Permainan Bakiak. *urnal Pendidikan Usia Dini, Vol. 7, Edisi, 1*, 197.
- Irawan, T., Dahlan, T., & Fitriani, F. (2023). Analisis Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Motivasi Belajar Siswa Di Sekolah Dasar. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 7(01), 212-225.
- Işık Tümay Alper, İ. U. (2022). The Impact of Creative Movement Program on The Creativity of 5-6-Year-Olds, e Skills and Creativity. Vol. 46,.
- Jacqueline D. Goodway, J. C. (2020). *Understanding Motor Development: Infants, Children, Adolescents, Adults (Eight Edition)*. Burlington, MA : Jones & Bartlett Learning.
- Johari, Andriana & Hasan, Syamsuri & Rakhman, Maman. (2014). Penerapan Media Video dan Animasi Pada Materi Memvakum dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal Of Mechanical Engineering Education Vol.1, No.1*, 9.
- Juniasih, I. (2015). Peningkatan Kreativitas Gerak Melalui Kegiatan Tari Pendidikan Berbasis Cerita (TARITA). *Jurnal Pendidikan Usia Dini Vol.9, Edisi 2*, 322.
- Kalmilah, R. (2024). Pengembangan Video Animasi Binatang Untuk Peserta Didik Tingkat B Di TK Timun Mas Parung Serab Ciledug. *Universitas Negeri Jakarta*.
- Kustiono. (2010). *Media Pembelajaran*. Semarang : UNEES PRESS.
- Miarso, Y. (2005). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Mona Mohammad and Heyam Reda Boushehry. (2023). The influence of using video media on basic movement skills in kindergarten. *Educ Inf Technol Vol. 28*, 9635-9654.
- Muhamad, J. (2017). Needs and Criteria in Developing Creative Movement Module for Preschool Children. *International Journal of Academic Research in Business and Social Sciences, Vol. 7, No. 2.*, 571-573.

- Mulyani, N. (2016). *Pendidikan Seni Tari Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Naumann-Borton, K. M. (1996). Thinking and Learning through Creative Movement in the Classroom. *Critical and Creative Thinking Capstones Collection*, 3.
- Nurani, Y. (2020). *Kurikulum Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta: Indeks.
- Nurfadhillah, Septy dan Rosnaningsih Asih. (2021). *Media Pembelajaran Tingkat SD*. Tangerang: CV Jejak.
- Pribadi, B. A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Rima Wati, E. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Riyana, R. S. (2008). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: Kurtekipend FIP UPI.
- Rohmah, N. S. (2020). *Peningkatan Motorik Kasar Melalui Creative Movement Pada Anak Usia 5-6 Tahun di TK Dua Mei*. Jakarta: FTIK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Rusman. (2012). *Model-Model Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Rusman, Kurniawan, D., & Riyana, C. (2011). *Pendidikan Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Budi Utama.
- Sitorus, M. (2015). *Psikologi dan Perkembangan Anak Usia Dini*. Medan: Perdana Publishing.
- Sri Tatminingsih dan Cintasih . (2019). *Dasar-Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Sujiono, B. (2015). *Metode Pengembangan Fisik*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Susanto, A. (2017). *Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Syamsu, Y. (n.d.). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta : PT Rajagrafindo persada.
- Wirasamita, R. H., & Putra, Y. K. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Menggunakan Aplikasi Cantasia Studio Dan Macromedia Flash. *Jurnal Educatio*.
- Zain, S. B. (1997). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.