

DAFTAR PUSTAKA

- American Psychiatric Association. (2022). *Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorder (5th text rev)*. Washington DC: American Psychiatric.
- Jendra, Bela. (2018). Pengaruh Media Puzzle terhadap Fokus Perhatian Anak Autis Kelas IV di SLB Citra Mulia Mandiri Yogyakarta, 8(8). *Jurnal Widia Ortodidaktika*, 838.
- Mahmud, Syahrudin, dkk. (2023). *Media Pembelajaran*. Cirebon: Lovrinz Publishing.
- Meimulyani, Yani & Caryono. (2013). *Media Pembelajaran Adaptif bagi Anak Berkebutuhan Khusus*. Jakarta: PT. Luxima Metro Media.
- Melinda, Elly Sari. (2013). *Pembelajaran Adaptif bagi Anak Berkebutuhan Khusus*. Jakarta: PT. Luxima Metro Media.
- Palintan, Tien, dkk. (2022). Meningkatkan Kemampuan Konsentrasi Anak Melalui Media Puzzle pada Anak Kelompok B di RA Umdi Al-Ihsan Parepare. *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, hlm. 91.
- Rachmawati, Fauziah. (2012). *Pendidikan Seks untuk Anak Autis*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Rahmah, Nur. (2013). Hakikat Pendidikan Matematika, 1(2). *Jurnal Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*.
- Saputro, Budiyo. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Presindo.
- Sari, Lisna, dkk. (2020). Media Pembelajaran Puzzle Angka dan Corong Angka (PANCORAN) bagi Anak Berkebutuhan Khusus, 11(1). *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 88.
- Sartika, Yopi. (2013). *Ragam Media Pembelajaran Adaptif untuk Anak Berkebutuhan Khusus*. Yogyakarta: Familia.
- Siregar, E., & Nara, H. (2019). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiharsono, Rudy & Hisbiyatul Hasanah. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember: CV Pustaka Abadi.
- Wahyuni, Dita Eka, dkk. (2020). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament dengan Menggunakan Media Puzzle untuk

Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar di Kelas IV SDN Kalirungut IV/580. *Jurnal Review Pendidikan Dasar*, 6(3), 2.

Wati, Ega Rima. (2016). *Ragam Media Pembelajaran : Visual-Audio Visual-Power Point-Internet-Interactive Video*. Jakarta: Kata Pena.

Widiana, I Wayan, dkk. (2019). Media Pembelajaran Puzzle untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV pada Kompetensi Pengetahuan IPA, 2(3). *Indonesian Journal of Educational Research and Review*, 354.

Winarni, Endang Widi. (2021). *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Penelitian Tindakan Kelas (PTK), Research and Development (R&D)*. Jakarta: Bumi Aksara.

