

## DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z., Hudaya, A., & Anjani, D. (2020). EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN JARAK JAUH PADA MASA PANDEMI COVID-19. *Research and Development Journal of Education*, 1(1), 131. <https://doi.org/10.30998/rdje.v1i1.7659>
- Adisasongko, N. (2019). Pemanfaatan media video tutorial sebagai alternatif pembelajaran di masa pandemi pada peserta didik kompetensi keahlian TKR SMK. *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana Universitas Negeri Semarang*, 2(1), 674-592.
- Alwi, A. N., & Agustia, P. L. (2024). Penggunaan Media Vidio Dalam Proses Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia (JUBPI)*, 183–190. <https://doi.org/10.62383/jembatan.v1i3.3095>
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press. h. 37-52
- Arum, P. A. (2020). Strategi Pembelajaran Kooperatif Pada Mata Kuliah Penataan Rambut Aniesa Puspa Arum. *JTP: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 22(2), 2020. <https://doi.org/10.21009/jtp.v22i2>
- Benny A. Pribadi, *Model Desain Sistem Pembelajaran*, (Jakarta: Dian Rakyat, 2009) h. 87
- Bustanil, M. S., & Tri Ardianto, D. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Tutorial Di Sekolah Menengah Kejuruan. 21(2). <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jtp>
- Johan R, J., Iriani, T., & Maulana, A. (2023). Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan. In *Jurnal Pendidikan West Science*. 1(6).
- Kustandi C. & Darmawan D., *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. (Jakarta: Kencana, 2020), h. 105.

- Martin, N. A. & Martin, R. (2015). Would You Watch It? Creating Effective and Engaging Video Tutorials. *Journal of Library & Information Services in Distance Learning*. 9(1-2). h.40-56.
- Muzakkir, A. (2024). Pengembangan Video Tutorial Desain Grafis Untuk Meningkatkan Kompetensi Peserta Pelatihan Di Unit Pelaksanaan Teknis (UPT) Balai Latihan Kerja Kabupaten Balangan. *J-INSTECH: Journal of Instructional Technology*, 5(2), 163–173.
- Nugraha, A. R., & Iskandar, M. Y. (2024). Development of Video Tutorials as A Media for Learning Graphic Design in Vocational High Schools. In *JERIT: Journal of Educational Research and Innovation Technology* (Vol. 1, Issue 1).
- Nurjayanti, A. I., & Santosa, A. B. (2022). Pengembangan Learning Management System (LMS) Untuk Mendukung Minat Siswa Pada Program Keahlian Desain Komunikasi Visual. In *JAMP: Jurnal Adminitrasi dan Manajemen Pendidikan* (Vol. 5). <http://journal2.um.ac.id/index.php/jamp/>
- Nurwahidah, D. C., Zaharah, & Sina, I. (2021). Media Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Mahasiswa. *Rausyan Fikr: Jurnal Pemikiran*.
- Paradise, P., Wibowo, M., & Wibowo, M. (2021). Pengembangan Learning Management System (LMS) dengan Menerapkan Video Based Learning dan Gamification Dalam Meningkatkan Motivasi dan Keterlibatan Mahasiswa. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 5(3), 929. <https://doi.org/10.30865/mib.v5i3.3087>
- Prawiradilaga, D. S. (2019). Wawasan Teknologi Pendidikan. Kencana, h. 56
- Riyana, C. (2007). Pedoman pengembangan media video. (Jakarta: P3ai Upi), h.8-11
- Rusman, Kurniawan. D., Riyana. C. (2011). Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi, h. 218

- Santika, D. R., & Mustaji. (2022). Pengembangan media video motion graphic pada materi Sich Vorstellen mata pelajaran Bahasa Jerman bagi siswa kelas X SMA Negeri 3 Bojonegoro. *JMTP: Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 1(2).
- Siregar E., Hardiansyah T. , Pedoman Pelaksanaan Evaluasi Media Pembelajaran. (Jakarta: UNJ Press, 2018), h.45-47
- Susilawati, E. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Inovatif Yang Memanfaatkan Portal Rumah Belajar Di SMP Pesat Bogor Innovative Learning Model Application by Utilizing “Rumah Belajar” at SMP Pesat Bogor. *Jurnal Teknodik: Teknologi Pendidikan*, 23, h.41–54.
- The Herridge Group, Inc. (2004). The Use Of Traditional Instructional Systems Design Models For ELearning h. 8.
- Thiagarajan (1974). Intructional Development for Trainin Teachers of Exeptional Children
- Wirasasmita, R. H., & Putra, Y. K. (2017). Tutorial interaktif menggunakan aplikasi Camtasia Studio dan Macromedia Flash. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 1(2), h.35–43.
- Warsita, B. (2008). Teknologi pembelajaran landasan dan aplikasinya, h. 26
- Wirasasmita, R. H., & Putra, Y. K. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video
- Pusdiklat Perpusnas RI. 2022. Tersedia: <https://pusdiklat.perpusnas.go.id> (diakses 20 Juni 2025)
- Pusdiklat Perpusnas RI. 2024. LMS Eldika. Tersedia: <https://eldika.perpusnas.go.id> (diakses 20 Juni 2025)