

DAFTAR PUSTAKA

- AECT (Association for Educational Communications and Technology). 2008. *Definition of Educational Technology*.
- Arsyad, A. 2006. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran* (Edisi Revisi). Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Bhatnagar, V., Diaz, M., & Bucur, P. 2013. "Evaluating the Impact of Interactive and Entertaining Educational Conferences on Learner Engagement." *Journal of Graduate Medical Education* 5(4): 669–672.
- Bujuri, D. A. 2018. "Analisis Perkembangan Kognitif Anak Usia Dasar dan Implikasinya dalam Kegiatan Belajar Mengajar." *Literasi* 9(1): 37–50.
- Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. 2002. *Instructional Media and Technologies for Learning*. Upper Saddle River, NJ: Merrill Prentice Hall.
- Husnaeni, H., dan S. Munfiatik. 2024. "Desain Pembelajaran Bagi Guru." *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia* 1(2): 423.
- Krcmar, M., dan D. P. Cingel. 2014. "Benefits and Pitfalls of Multimedia and Interactive Features in Technology-Based Children's Books." *Pediatrics* 133(5): 978–982.
- Mulyadi, M. 2012. "Riset Desain Dalam Metodologi Pendidikan." *Jurnal Studi Komunikasi dan Media* 16(1): 72.
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Gang Persada (GP) Press.
- Naim, Ngainun. 2009. *Menjadi Guru Kreatif*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Novera, Yulia. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Digital IPA di SMPN 3 Kecamatan Pangkalan." *Journal of Educational Studies*: 122.

- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2007. *Prinsip Desain Pembelajaran* (Ed. Pertama). Jakarta: Kencana.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2012. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Pratt, D. 1980. *Curriculum: Design and Development*. New York: Harcourt Brace Jovanovich.
- Pribadi, R. Benny A. 2009. *Model ASSURE*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Pribadi, R. Benny A. 2009. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Rahma, Yuliasuti, dan Joko Soebagyo. 2021. "Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Matematika Terapan pada Materi Matriks." *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 5(3): 2274.
- Rahayuningsih, P., dkk. 2022. "Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa." *Education* 1(1).
- Rosalina, Sevie Safitri. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aurora 3D Presentation pada Materi Pencemaran Lingkungan untuk Siswa SMP*. Skripsi Sarjana, Institut Agama Islam Negeri Jember.
- Sanjaya, Wina. 2009. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sari, Indah Purnama. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD/MI*. Skripsi Sarjana, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Shatri, Zana, dan Mimoza Shala. 2022. "Evaluating the Effect of Interactive Digital Presentations on Students' Performance during Technology Class." *Journal of Educational Technology & Society* 25(3): 45–56.
- Siregar, Eveline, dan Hartini. 2011. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Suseno, P. U., dkk. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Video Interaktif Berbasis Multimedia." *Jambura Journal of Mathematics Education*: 59.
- Tsay, C. H.-H., Kofinas, A. K., Trivedi, S. K., dan Yang, Y. 2020. "Overcoming the Novelty Effect in Online Gamified Learning Systems: An Empirical Evaluation of Student Engagement and Performance." *Journal of Computer Assisted Learning* 36(6): 803–817.
- Yaumi. 2017. "Ragam Media Pembelajaran: Dari Pemanfaatan Media Sederhana ke Penggunaan Multimedia." *Proceedings of National Seminars and Workshops on Utilization of Learning Media and Development of Evaluation of Multiple Intelligences Oriented Learning Systems*. STAIN Pare-Pare Makassar: 25.

