

DAFTAR PUSTAKA

- Agusrita, Arief, D., Surya Bagaskara, R., & Yunita, R. (2020). Penggunaan Media Gambar Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Keterampilan Menulis Puisi Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(3), 604–609.
- Ahen, L., Tobing, O. S. L., Cenderato, & Meman, O. G. P. . (2022). *Pergeseran Nilai-Nilai Agama, Bahasa dan Tradisi di Era Digital*. 1(1), 17–23.
- Alessi, S. M., & Trollip, R. S. (2001). *Multimedia for learning: Methods and development (3rd ed.)*. Allyn and Bacon.
- Angga Pratama, R. (2022). *Monograf Game Android „Menalar” Brbasis Adobe Animation CC*. PT. Scifintech Andrew Wijaya.
- Anisa Noverita, Eka Darliana, & Trysanti Kisria Darsih. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Kearifan Lokal Untuk Meningkatkan Literasi Lingkungan Siswa Smp. *Jurnal Bionatural*, 10(2), 116–123. <https://doi.org/10.61290/bio.v10i2.730>
- Anjasti, A. D., Alawiyah, N., & Sari, W. K. (2024). Pengembangan Modul Digital Bermuatan Cerita Pendek Berbasis Kearifan Lokal Pada Materi Pokok Asam Basa. *LENSA (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA*, 14(1), 37–47. <https://doi.org/10.24929/lensa.v14i1.356>
- Annisha, D. (2024). Integrasi Penggunaan Kearifan Lokal (Local Wisdom) dalam Proses Pembelajaran pada Konsep Kurikulum Merdeka Belajar. *Jurnal Basicedu*, 8(3), 2108–2115.
- Arifin, Z. (2011). *Penelitian Pendidikan*. PT Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. PT Rajawali Pers.
- Asih, R. M., & Muslim, A. H. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Kearifan Lokal pada Tema 3 Subtema 2 Pembelajaran 4 di Kelas V SD Negeri 1 Dukuwaluh. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 3(03), 330–341. <https://doi.org/10.57008/jjp.v3i03.557>
- Bate'e, K., Halawa, N., Ndruru, M., & Harefa, N. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Flipbook Dengan Pendekatan Kontesktual Pada Teks Puisi Di Uptd SMP Negeri 7 Gunungsitoli*. 4, 389–394.
- Borg, & Gall. (1983). *Educational Research, An Introduction*. Longman Inc.
- Fadhillah, D., Hartantri, S. D., & Sarah. (2024). Analisis Keterampilan Menulis Puisi Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Sekolah Dasar. *REFEREN*, 3(2), 158–164.
- Faisal, A. H., Zuriyati, Nf., & Leiliyanti, E. (2020). Media Pembelajaran Menulis Puisi Berbasis Aplikasi Android Untuk Siswa Sma. *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 8(1), 1. <https://doi.org/10.31800/jtp.kw.v8n1.p1-18>
- Fitriani, P. (2022). PENINGKATAN KETERAMPILAN MENULIS PUISI

RAKYAT DENGAN MODEL QUANTUM TEACHING.
Repository.Unej.Ac.Id, 7(2), 232–239.

- Fujia, S., Indihadi, D., & Muharram, M. R. (2023). Analisis Keterampilan Menulis Puisi Berdasarkan Tema Keluarga. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 3(1), 213–221.
- Hakim, M. L., Uswatun, D. A., & Nurasiah, I. (2020). Analisis Unsur Intrinsik Puisi Pada Buku Siswa Bahasa Indonesia Dikelas 4 Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar*, 3(2), 326–335.
- Hanidian, O., Mulyani, M., & Cahyani, D. D. (2022). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Pendidikan Karakter dalam Pembelajaran Ketrampilan Menulis Puisi pada Siswa Kelas VIII SMP. *Riset Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 5(1), 27–36.
- Hardiana, B. N., Tahir, M., & Istiningsih, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Bergambar Berbasis Kearifan Lokal Suku Sasak pada Materi Bahasa Indonesia Kelas II SDN 7 Sakra. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8(1), 210–220. <https://doi.org/10.29303/jipp.v8i1.1097>
- Herkutanto, C., & Soenarto, S. (2023). *Modul Multimedia Interaktif Animasi 2D dengan Alessi & Trollip – minat dan hasil belajar meningkat signifikan*.
- Indarta, Y., Jalinus, N., Waskito, W., Samala, A. D., Riyanda, A. R., & Adi, N. H. (2022). Relevansi Kurikulum Merdeka Belajar dengan Model Pembelajaran Abad 21 dalam Perkembangan Era Society 5.0. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(2), 3011–3024. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i2.2589>
- Kusni, K., Nasution, N., Suprijono, A., & Hendratno, H. (2021). Pengembangan Media Ebook Cergam Berbasis Kearifan Lokal Batik Tanjung Bumi Untuk Meningkatkan Karakter Siswa. *Eduksos: Jurnal Pendidikan Sosial & Ekonomi*, 10(2), 234–250. <https://doi.org/10.24235/edueksos.v10i2.9237>
- L.R. Gay. (1990). *Educational Evaluation and Measurement: Competencies for Analysis and Application. Second edition*. Macmillan Publishing Compan.
- Laeli, A. N. ; W. S. (2020). Peningkatan Keterampilan Menulis Puisi Keindahan Alam Menggunakan Metode Partisipatori Dengan Media Gambar. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 2(1), 1–8. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jpbsi>
- Ma'arif, A. S., Hetilaniar, & Agustina, J. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Kreatif Terhadap Pembelajaran Menulis Puisi Siswa Kelas X SMA N 1 Belitang III. In *Prosiding Seminal Nasional PGRI Provinsi Sumatera Selatan dan Universitas PGRI Palembang* (pp. 179–185).
- Mardalis. (2017). *Metode Penelitian*. PT Bumi Aksara.
- Masitoh, M. D., & Utomo, A. C. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash Berbasis Kearifan Lokal Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis di Sekolah Dasar. *Jurnal Kependidikan*, 13(2),

2535–2548. <https://jurnaldidaktika.org>

- Maulida Ajizah, Sutisnawati, A., & Nurashia, I. (2025). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Smart Apps Creator untuk Melatih Keterampilan Membaca Puisi Siswa. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 11(2), 330–337. <https://doi.org/10.31949/educatio.v11i2.12885>
- Mayrani, E., & Gafari, O. F. (2024). Pengembangan Materi Ajar Menulis Puisi Pada Kurikulum Merdeka Fase E Berbasis Video Animasi untuk Siswa Kelas X. *Jurnal Lingkar Pembelajaran Inovatif*, 5(9), 46–56.
- Muyassaroh, I., Amiroh, M., & Masrurroh, N. (2024). Integrasi Kearifan Lokal dalam Kurikulum Sains di Sekolah Dasar: Tinjauan Literatur Sistematis. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 12(3), 1211–1230.
- Nabila, S., Adha, I., & Febriandi, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3928–3939. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1475>
- Nabilah, M. I., Istiningsih, S., Erfan, M., & Tahir, M. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Papan Baca Menggunakan Kartu Huruf Bermuatan Kearifan Lokal Suku Sasak. *Jurnal Pendidikan, Sains, Geologi, Dan Geofisika (GeoScienceEd Journal)*, 5(3), 257–261. <https://doi.org/10.29303/goescienceed.v5i3.360>
- Novianti, A., Taufik, Kristina, H., Gibran, F., Sabililah, A., Syahilda, S., Dzul, W., Nurmalia, L., Syofiarni, S., & Risalah, O. T. (2023). Pengembangan E-Book Kontekstual Berorientasi Kearifan Lokal untuk Siswa SMP. *Jurnal Pendidikan Mipa*, 13(4), 1095–1104. <https://doi.org/10.37630/jpm.v13i4.1251>
- Nurhikmah, N., Hakim, A., & Wahid, M. S. (2020). Interactive e-module development in multimedia learning. *Al-Ishlah: Jurnal Pendidikan*, 12(3), 1021–1031.
- Nurjamal, D. (2017). *Terampil Berbahasa*. Alfabeta.
- Pamungkas, Z. S., Randriwibowo, A., Wulansari, L. N., Melina, N. G., & Purwasih, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Wordwall Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 4 Gunung Sugih. *Journal of Social Science Education*, 2(2), 135–148.
- Prasanthi, N. M., & Kristiantari, M. G. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Materi Menulis Puisi Siswa Kelas IV SD. *Mimbar Pendidikan Indonesia*, 2(1), 75–87.
- Purwanti, C. I., & Fanani, A. (2024). Pengembangan Media Digital Interaktif pendukung Kelompok Kinestetik pada Materi perubahan Wujud Benda Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Studi Guru Dan Pembelajaran*, 7(1). <https://doi.org/10.30605/jsdp.7.1.2024.3591>
- Putri, N. S., Ali, A., & Rita, R. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran

- Komputer Berbasis Simulasi untuk Materi Menulis Puisi di Kelas X SMK Al-Washliyah. *Sintaks: Jurnal Bahasa & Sastra Indonesia*, 4(2), 104–110. <https://doi.org/10.57251/sin.v4i2.1353>
- Rahman A. Ghani. (2014). *Metodologi Penelitian Tindakan Sekolah*. Rajawali Press.
- Rohmah, M., Wulandari, A., & Hapsari, T. P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Weebly pada Materi Puisi untuk Siswa Kelas X SMA/MA. *Riset Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 4(2), 43–56.
- S. Margono. (2010). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. PT Rineka Cipta.
- Sijabat, M. P., Hutabarat, K., Sitorus, L., & Daulay, M. A. (2024). Pengaruh Media Pembelajaran Wordwall terhadap Motivasi Belajar Bahasa Indonesia di Kelas V SD. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(3), 2562–2572.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Suryani, I., & Izar, J. (2023). Pengembangan E-book berbasis Pembelajaran Abad 21 untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Puisi Mahasiswa Sastra Indonesia FKIP Universitas Jambi. *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi*, 23(1), 690. <https://doi.org/10.33087/jiubj.v23i1.2945>
- Suryanto, L. I., Hidayati, P. P., & Rustandi, A. (2023). Pembelajaran Menulis Puisi Menggunakan Model Reasoning and Problem Solving untuk Memberi Penguatan Profil Pelajar Pancasila di Kelas VIII SMPN 12 Bandung. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 09(02), 4884–4900.
- Susanti, W. (2021). *Pembelajaran Aktif, Kreatif, dan Mandiri pada Mata Kuliah Algoritma dan Pemrograman* (Edisi Revi). Penerbit Samudra Biru (Anggota IKAPI).
- Taufik, I., Imansyah, M. N., & Kasmita, M. P. (2024). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Digital dalam Pembelajaran Menulis Puisi di SMP Negeri 2 Woja. *Jurnal Penelitian Dan Ilmu Pendidikan*, 5(2), 684–691.
- Telaumbauna, K. D., & Bawamenewi, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Menulis Puisi Berbasis Komik Untuk Mengembangkan Kemampuan dan Motivasi Siswa. *Primary Education Journal*, 4(1), 18–24.
- Thahir, A., & Wahyuni, S. (2022). Pembentukan Karakter Peserta Didik Melalui Pembelajaran Sastra Berbasis Literasi Digital. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar*, 5(4), 1127–1133.
- Tsalitsatul Maulidah. (2020). Peningkatan Keterampilan Menulis Puisi Dengan Media Gambar. *Karangan: Jurnal Bidang Kependidikan, Pembelajaran, Dan Pengembangan*, 2(01), 64–70. <https://doi.org/10.55273/karangan.v2i01.46>
- Ulfah, A., Fitriyah, L., Zumaisaroh, N., & Jesica, E. (2023). Pemanfaatan Media Pembelajaran Digital dalam Pembelajaran Menulis Puisi di Era Merdeka Belajar. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 5(1), 42–57.

- Utami, E. N., & Bektiningsih, K. (2022). *Kreatif Jurnal Kependidikan Dasar PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PUZZLE BERBANTUAN ANDROID BERBASIS KEARIFAN LOKAL UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR IPS*. 13(1). <https://journal.unnes.ac.id/journals/kreatif>
- Wijayanto, P. A., Mulianingsih, F., Juhadi, J., Ni'maturrodhiyah, N., Heristama, A. R., Fitri, A. S., & Winarni, E. D. (2024). Pengembangan Video Animasi Berbantu Wayang Kreatif Sebagai Media Pembelajaran Geografi Berbasis Kearifan Lokal Bagi Siswa Berkebutuhan Khusus Slb Negeri Rembang. *GEOGRAPHY : Jurnal Kajian, Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 12(1), 445. <https://doi.org/10.31764/geography.v12i1.20356>

