

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, H., & Elfin, S. (2024). Pemanfaatan Media Ajar Interaktif Berbasis Digital dalam Meningkatkan Berfikir Kritis Peserta Didik. *JURNAL PENDIDIKAN DAN ILMU SOSIAL*, 327–337.
- Adelheid, A. (2013). *Cara Cepat Membuat Segala Jenis Website* (Edisi Pert). PT Elex Media Komputindo.
- Aditomo, A. (2024). *Panduan Pengembangan Kurikulum Satuan Pendidikan* (Revisi Ke-). Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan (BSKAP) Kementerian.
- Ancajima, V. A., & Tecnológica, U. (2022). *Cultura organizacional de las Tecnologías de la Información y Comunicación en las municipalidades de la Región Piura*. January 2023. <https://doi.org/10.46652/ReligacionPress.19>
- Anhar, H. A., Sagala, P. N., Medan, U. N., Matematika, L., & Pembelajaran, M. (2025). *PENGEMBANGAN MEDIA BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIKA PESERTA DIDIK*. 8, 489–500.
- Anonim. (2024). *Simulasi Virtual dalam Meningkatkan Kompetensi Teknis Siswa SMK Jurusan Teknik Kendaraan Ringan*.
- Arif Rachman. (2024). Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D. In *CV Saba Jaya Publisher* (Nomor January).
- Arifin, B., Handayani, E. S., Yunaspi, D., Erda, R., & Dhaniswara, E. (2023). Transformasi Bahan Ajar Pendidikan Dasar ke Arah Digital: Optimalisasi Pembelajaran Pendidikan Sekolah Dasar di Era Teknologi Cybernetics. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(5), 1–10.
- Arsyad Azhar. (2011). *Media pembelajaran*.
- Asmuki. (2021). Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Edmodo Bagi Guru Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Al-Murabbi*, 7(1), 1–19. <https://doi.org/10.35891/amb.v7i1.2879>
- Ayu Fiska Nurryna. (2009). Pengembangan Media Pendidikan Untuk Inovasi Pembelajaran. *Speed*, 1(2), 1–5.
- Chaeruman, U. A. (2015). *Evaluasi media pembelajaran*. 0–15.
- Chindy Indriani. (2024). Pengaruh Penggunaan Aplikasi Canva dalam Media Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi, Evaluasi, dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)*, 4(2014), 330–339.
- Dr . Eveline Siregar, M. P. (2024). Media Dan Sumber Belajar Dalam Pembelajaran. *Journal of International Multidisciplinary Research*, 2(5), 215–225. <https://doi.org/10.62504/jimr461>
- Drs. Rudi Susilana, M.Si, Cepi Riana, M. P. (2009). *Buku Media Pembelajaran gunawan* (Nomor January).
- Eko Valentino, D. (2019). Pengantar Tipografi. *Tematik*, 6(2), 152–173.

<https://doi.org/10.38204/tematik.v6i2.254>

- El Ghiffary, M. N. (2018). *ANALISIS KOMPONEN DESAIN LAYOUT, WARNA, DAN KONTROL PADA ANTARMUKA PENGGUNA APLIKASI MOBILE BERDASARKAN KEMUDAHAN PENGGUNAAN (STUDI KASUS: APLIKASI OLRIDE)*. https://repository.its.ac.id/50055/1/05211340000172-Undergraduate_Theses.pdf
- FEBRI EFANUDIN, A. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Untuk Siswa Kelas X Jurusan Rpl Di Smk Krian 1 Sidoarjo. *IT-Edu : Jurnal Information Technology and Education*, 2(3 SE-Articles). <https://doi.org/10.26740/it-edu.v2i3.22657>
- Hamzah, A. (2019). *METODE PENELITIAN & PENGEMBANGAN* (2 ed.). CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Hikmah, M., Feni, R., Wijaya, A., Mulyadi, M., & Yawahar, J. (2024). PELATIHAN MEMBANGUN WEBSITE MENGGUNAKAN CANVA DI LKSA 'AISYIYAH KASIH IBU. *Jurnal GEMBIRA (Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 2(5), 1558–1600. <https://gembirapkm.my.id/index.php/jurnal/article/view/646/492>
- I Gede Wawan Sudatha, & Tegeh, I. M. (2009). *Desain Multimedia Pembelajaran*.
- Ihsan, H. (2015). Validitas Isi Alat Ukur Penelitian: Konsep Dan Panduan Penilaiannya. *PEDAGOGIA Jurnal Ilmu Pendidikan*, 13(3), 173. <https://doi.org/10.17509/pedagogia.v13i3.6004>
- Istiyari, D., & Widarti, D. W. (2017). *Visualisasi skillset iklan lowongan kerja berbasis web*. September, 598–606. file:///C:/Users/USER/Downloads/931-Article Text-3817-1-10-20240717.pdf
- Judijanto, L., Muhammadijah, M., Utami, R. N., Suhirman, L., Laka, L., Boari, Y., Lembang, S. T., Wattimena, F. Y., Astriawati, N., Laksono, R. D., M.H., M., & Yunus, M. (2024). Metodologi Research and Development (Teori dan Penerapan Metodologi RnD). In *PT. Sonpedia Publishing Indonesia* (Nomor June). https://www.researchgate.net/publication/381290945_METODOLOGI_RESEARCH_AND_DEVELOPMENT_Teori_dan_Penerapan_Metodologi_RnD
- Kharissidqi, M. T., & Firmansyah, V. W. (2022). Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Yang Efektif. *Indonesian Journal Of Education and Humanity*, 2(4), 108–113. <http://ijoehm.rcipublisher.org/index.php/ijoehm/article/view/34>
- Kirana, F. C. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB PADA MATA PELAJARAN DASAR MANAJEMEN KELAS X MANAJEMEN PERKANTORAN DI SMKN 9 JAKARTA*. Universitas Negeri Jakarta.
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. *Bintang Sutabaya*, 1–129.
- Malik, S. A. (2023). Implementasi Pembelajaran Problem Based Learning Pada

- Mata Pelajaran Pemeliharaan Mesin Kendaraan Ringan Untuk Meningkatkan Pemahaman Dan Keterampilan Siswa Kelas Xii Smkn 1 Wewewa Barat Tahun Pelajaran 2022/2023 Dalam Melakukan Overhoul Mekanisme Mesin. *Journal of Innovation Research and Knowledge*, 3(2), 117–134.
- Marwa Awaliah, S., & Rahmawati, D. (2024). Penerapan Model Pengembangan Perangkat Desain Pembelajaran pada Hannafin and Peck. *Karimah Tauhid*, 3(5), 5475–5480. <https://doi.org/10.30997/karimahtauhid.v3i5.13158>
- Monica. (2010). Pengaruh warna, tipografi, dan. *Humaniora*, 1(9), 459–468.
- Muhson, A. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, VIII, 1–10.
- Mulyono, A. D., Widyaningrum, H. K., & Pratiwi, C. P. (2025). *LEARNING MEDIA DEVELOPMENT PLAN CANVA BASED ON NONFICTION TEXT READING ABILITY IN GRADE C STUDENTS IN*. 6356.
- Ningsih, T. O., & Nelmira, W. (2024). Mengatasi Kesulitan Belajar Siswa SMK Melalui Pengembangan Video Pembuatan Saku Pada Elemen Teknik Dasar Menjahit SMK N 1 Ranah Pesisir. *Jurnal Ilmiah Dikdaya*, 14(September), 569–575. <https://doi.org/10.33087/dikdaya.v14i2.706>
- Novitasari, D., & Kurniawati, R. (2023). Optimalisasi Pengalaman Belajar Siswa SD melalui Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web. *Nusantara Educational Review*, 1(1), 43–55. <https://doi.org/10.55732/ner.v1i1.1006>
- Nurseto, T. (2011). Jurnal Ekonomi dan Pendidikan, Volume 8 Nomor 1, April 2011. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, 8(1), 19–35. <https://media.neliti.com/media/publications/17286-ID-membuat-media-pembelajaran-yang-menarik.pdf>
- Parlan. (2020). *PEMELIHARAAN MESIN KENDARAAN RINGAN* (Asep (ed.)). Bumi Aksara.
- Patricia, D. E., & Susanti, D. (2018). Hubungan Penggunaan Media Pembelajaran Dengan Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar Negeri 07 Ikr Koto Padang. *Jurnal Kajian dan Pengembangan Umat*, 1(1), 58–70.
- Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 032/H/KR/2024, 1 (2024).
- Pratiwi, U. (2022). *Mudah Belajar Desain Grafis Dengan Aplikasi Canva* (Edisi satu). DIVA Press.
- Primasari, R., Zulfiani, Z., & Herlanti, Y. (2015). Penggunaan Media Pembelajaran Di Madrasah Aliyah Negeri Se-Jakarta Selatan. *Edusains*, 6(1), 67–72. <https://doi.org/10.15408/es.v6i1.1101>
- Purwono, D. (2018). Penggunaan Media Audio-Visual pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(2), 127–144.
- R. Septianingsih, D. Safitri, S. S. (2023). Model-Model Desain Pembelajaran Sd.

- Cendekia Pendidikan*, 1(1), 1–13. <https://doi.org/10.9644/scp.v1i1.332>
- Ramadhan, M. F., Siroj, R. A., & Afgani, M. W. (2024). Validitas and Reliabilitas. *Journal on Education*, 6(2), 10967–10975. <https://doi.org/10.31004/joe.v6i2.4885>
- Rochmad. (2012). Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika. *Jurnal Kreano*, 3(1), 59–72.
- Rustan, S. (2009). *Layout Dasar & Penerapannya* (2009 ed.). PT Gramedia Pustaka Utama.
- Ruszayanthi, D., Herlinawati, A., & Rahmawati, D. (2024). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Canva untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SMAN 1 Penajam Paser Utara. *Jurnal Ilmu Manajemen dan Pendidikan*, 4(2), 117–122.
- Safitri, A. O., Mustofa, T. A., Surakarta, U. M., & Tengah, J. (2024). Strategi Pembelajaran Efektif Guru PAI dalam Mengatasi Kesulitan Belajar di SMPN 3 Grogol. *Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 10(1), 254–262.
- Sandasyifa Ully, C., & Nugraheni, N. (2024). Teknologi berperan penting dalam pendidikan lanjutan khususnya di sekolah dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia*, 1(3), 133–141.
- Saputra, I. M. P., & Putra, D. K. N. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif dengan Model Hannafin and Peck pada Muatan IPA Kelas IV. *Mimbar Ilmu*, 26(1), 88. <https://doi.org/10.23887/mi.v26i1.32085>
- Shelly, Gary B. Rosenblatt, H. J. (2012). *Systems Analysis and Design* (Edisi 9). Course Technology. <https://archive.org/details/system-analysis-and-design-9th-edition/page/n3/mode/2up>
- Sitepu, V. (2016). *PANDUAN MENGENAL DESAIN GRAFIS*. https://dunia1download.wordpress.com/wp-content/uploads/2010/03/panduanmengenaldesaingrafis_readandshare.pdf
- Sugianti, & Rosidah, I. (2024). *Pengaryaan Tipografi pada Tugas Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa*. 4(1), 172–179. [file:///C:/Users/USER/Downloads/931-Article Text-3817-1-10-20240717.pdf](file:///C:/Users/USER/Downloads/931-Article%20Text-3817-1-10-20240717.pdf)
- Sugiyono. (2013). *Pdf-Sugiyono-2013-Metode-Penelitian-Kuantitatif-Kualitatif-Dan-Rampd_Compress.Pdf*.
- Sugiyono, 2019. (2009). *Prof_dr_sugiyono_metode_penelitian_kuant.pdf*.
- Sujatniko, F., & Fathoni, M. (2025). *Pengembangan Media E-Komik Berbasis Website Canva pada Materi Sistem Komputer Kelas X di SMA Negeri 1 Belitang Jaya*. 28–43.
- Suryani, N. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis It. *Sejarah dan Budaya : Jurnal Sejarah, Budaya, dan Pengajarannya*, 10(2), 186–196. <https://doi.org/10.17977/um020v10i22016p186>
- Syabrina, M., Imron, M., Amelia, Y., & Ramadiyanti, E. (2025). *Pengembangan Buku Digital Berbasis Website Canva : Optimalisasi Pembelajaran Materi*

Bagian Tubuh Tumbuhan di Kelas IV SDIT Al-Furqan Palangka Raya. 2, 1–14.

- Utomo, D. W., Kurniawan, D., Zeniarja, J., & Dewi, I. N. (2025). *Penyusunan Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak untuk Web Profil SMP Negeri 7 Semarang. 8(1), 152–160.*
- Wardhana, A. (2024). *Operasionalisasi Variabel , Skala Pengukuran & Instrumen (Nomor June). <https://www.researchgate.net/publication/381613023%0D>*
- Warsita, B. (2013). Evaluasi Media Pembelajaran Sebagai Pengendalian Kualitas Evaluation of Instructional Media As a Quality Control. *Jurnal Teknodik, 17(1), 438–447.*
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>*
- Wibowo, A., Purnamasari, L., Hakim, N., & Karina, W. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Batrika Pada Materi Barisan Dan Deret Aritmatika Di Smks 28 Oktober 1928 Ii Kelas X. In *Trigonometri (Vol. 1, Nomor 2).*
- (Sujatniko & Fathoni, 2025)(Mulyono et al., 2025)(Syabrina et al., 2025)(Anhar et al., 2025)

