

DAFTAR PUSTAKA

- A. Octavia Shilphy. (2020). *Model - model pembelajaran*.
- Hambali Burhan. (2024). PERAN PENDIDIKAN JASMANI DAN OLAHRAGA PADA PERSONAL PENDIDIKAN JASMANI DI INDONESIA. *SPIRIT*.
- Handini Nurul. (2024). Hakikat Media Pembelajaran Membaca di Kelas Tinggi. *Riset Sosial Humaniora Dan Ilmu Pendidikan*.
- Hariadi Reza. (2024). Tinjauan terhadap kemampuan teoritis cabang olahraga atletik pada siswa kelas VIII Smp negeri 1 peukan baro. *Pendidikan Olahraga , Jasmani Dan Rekreasi*.
- Juhaeni. (2020). Konsep Dasar Media Pembelajaran . *Journal of Islamic Education at Elementary School*.
- Kaniawati Elsa. (2023). Evaluasi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research(JSR)*.
- Khoerunnisa Putri. (2020). ANALISIS MODEL-MODEL PEMBELAJARAN. *Jurnal Pendidikan Dasar*.
- Marisya Aulia. (2020). Konsep Model Discovery Learning pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Sekolah Dasar Menurut Pandangan Para Ahli. *Pendidikan Guru Sekolah Dasar*.
- Mashuri Hendra. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Materi Atletik Lempar Cakram Pada Peserta Didik Menengah Pertama. *Of Sport & Tourism*.
- Nina Agustina. (2023). Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Melalui Permainan Bola Besar Pada Murid Cerebral Palsy Tipe Spastik Kelas IV Di SLB Negeri 1 Kota Bima. *Eprints*.
- Novelni Delsi. (2021). Analisis Langkah-Langkah Model Problem Based Learning Dalam Pembelajaran Tematik Terpadu Di Sekolah Dasar Menurut Pandangan Para Ahli. *Journal of Basic Education Studies*.
- Risal Zef. (2023). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development (R&D) – Konsep, Teori-Teori, dan Desain Penelitian*.
- Rokhim Abdul. (2020). PEMBUATAN APLIKASI MOBILE PEMBELAJARAN ADAB DAN DO'A MENGGUNAKAN METODE ADDIE. *SPIRIT*.
- Rosyidah masayu. (2021). *Metode Penelitian*.

Saitya Imanduddin. (2022). Pemanfaatan E-LEARNING dalam pembelajaran pendidikan jasmani. *Pendidikan Informatika*.

Slamet Sukriadi. (2021). MODEL PEMBELAJARAN MELEMPAR BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA SEKOLAH DASAR. *Pendidikan Jasmani Dan Adaptif*.

Sugihartini Yoman. (2023). Pengertian ADDIE. *ADDIE SEBAGAI MODEL PENGEMBANGAN MEDIA INSTRUKSIONAL EDUKATIF (MIE) MATA KULIAH KURIKULUM DAN PENGAJARAN*.

Sutrisno. (2023). Media Pembelajaran. *Media Pembelajaran*.

Yusmawati, T. R. R. (2020). MENINGKATKAN HASIL BELAJAR GERAK DASAR MELEMPAR DENGAN MEDIA AUDIO VISUAL PADA SISWA KELAS III SDN 03 JELAMBAR BARU JAKARTA BARAT. *Jurnal Segar*.

