

DAFTAR PUSTAKA

- Al Firah, J., Miranti, M. G., Romadhoni, I. F., & Pangesthi, L. T. (2024). Pengembangan *E-modul* Hidangan Kentang dan Pasta Berbasis Heyzine Flipbooks Untuk Siswa SMK Kuliner. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(3), 1731–1738. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i3.2504>
- Andi, P. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*.
- Andriani, M., Muhali, M., & Dewi, C. A. (2019). Pengembangan Modul Kimia Berbasis Kontekstual Untuk Membangun Pemahaman Konsep Siswa Pada Materi Asam Basa. *Hydrogen: Jurnal Kependidikan Kimia*, 7(1), 25. <https://doi.org/10.33394/hjkk.v7i1.1653>
- Anwar. (2010). *Karakteristik Modul Pembelajaran*.
- Asmi, Adhitya Rol, and A. N. D. B. Surbakti. "Pengembangan e-modul berbasis flip book maker materi." *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial* 27.1 (2018): 1-10.
- Bellingham, L., & Bybee, J. A. (2012). *Food Styling for Photographers*. In *Food Styling for Photographers*. <https://doi.org/10.4324/9780080569390>
- Bintari Kartika, S. (2017). Desain Pembelajaran Model Addie Dan Implementasinya Dengan Teknik Jigsaw. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 87–102. <http://eprints.umsida.ac.id/432/>
- Choirunnisa. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Klip Pembuatan Mockup Es Krim Dalam Mata Kuliah Skripsi Ini Ditulis Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Tata Boga*.
- Darojat, Achmad. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif pada mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam untuk Siswa kelas VIII SMP." *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran* 1 (2016): 297-301.
- Daryanto. (2013a). *Media Pembelajaran*.
- Daryanto. (2013b). *Penyusunan Modul (Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar)*.
- Desthian, R. (n.d.). *Serba-serbi Mockup: Pengertian, Fungsi, Kerangka, Contoh, dan Aplikasinya*.
- Dewi, A. (n.d.). *Pengembangan E-modul Berbasis Multimedia yang Bertujuan untuk Meningkatkan Keterlibatan Siswa dalam Pembelajaran*.
- Fadhlurrohman, I., & Sumarmono, J. (2022). Tekstur, Susut Bobot, dan Warna Telur Ayam dan Itik dengan Lama Perebusan yang Berbeda. *Prosiding Seminar Teknologi Dan Agribisnis Peternakan IX, 2021*, 782–789.
- Hafsah, Nandya RJ, Dedi Rohendi, and Purnawan. 2016. "Penerapan Media

- Pembelajaran Modul Elektronik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Mekanik.” *Journal of Mechanical Engineering Education* 3(1):106. doi: 10.17509/jmee.v3i1.3200.
- Imania, K. A., & Bariah, S. K. (2019). Rancangan Pengembangan Instrumen Penilaian Pembelajaran Berbasis Daring-Design of Development of Online-Based Learning Assessment Instruments. *Jurnal Petik*, 5(1), 31–47.
- Istiqomah, S. (2019). *Strategi Memilih Media Pembelajaran yang Tepat*.
- Kustandi, C., & Sujipto, B. (n.d.). *Media Pembelajaran*. 2013.
- Lauhi. (2020). *E-modul Sebagai Bahan Ajar Elektronik*.
- Linda, Roza, Zulfarina, Mas’ud, and Teja Pratama Putra. 2021. “Peningkatan Kemandirian Dan Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Implementasi E-Modul Interaktif IPA Terpadu Tipe Connected Pada Materi Energi SMP/MTs.” *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia* 9(2):191–200. doi: 10.24815/jpsi.v9i2.19012.
- Luthfiana, Yusrina. *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Mata Kuliah Mekanika Bahan Pendidikan Vokasional Konstruksi Bangunan Universitas Negeri Jakarta*. Diss. Universitas Negeri Jakarta, 2020.
- Maharputrananda, T. K. (2020). Penerapan Media Pembelajaran Video Klip Pembuatan *Mockup* Ice Cream Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa. *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)*, 13(2), 115. <https://doi.org/10.24114/jtp.v13i2.18446>
- Manik, Grace. *Pengembangan e-Modul Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Pada Materi Sel Elektrolisis Kelas XII SMA*. Diss. UNIVERSITAS JAMBI, 2023.
- Nurhidayati, A., Putro, S. C., & Widiyaningtyas, T. (2018). Penerapan model PBL berbantuan *e-modul* berbasis flipbook dibandingkan berbantuan bahan ajar cetak pengaruhnya terhadap hasil belajar pemrograman siswa SMK. *Teknologi Dan Kejuruan: Jurnal Teknologi, Kejuruan, Dan Pengajarannya*, 41(2), 130-138.
- Oktarisma, D. (2019). *Analisis Model Pengembangan Bahan Ajar (4d, Addie, Assure, Hannafin Dan Peck)*.
- Patricia, Aristine. *Pengembangan Video Pembelajaran Yang Kontekstual Pada Materi Fluida Di Sma Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik*. Diss. Universitas Negeri Jakarta, 2022.
- Pendidikan, K., & Teknologi, R. D. A. N. (2025). *Kementerian pendidikan, kebudayaan, riset dan teknologi universitas negeri jakarta fakultas teknik*. 021, 47864808.
- Pendidikan, K., Teknologi, R. D. A. N., Nama, S. M. K., & Kuliah, M. (n.d.). *Pra-Transkrip Akademik Pra-Transkrip Akademik*. 021, 3–5.
- Prabowo, A. K., & Arianto, F. (2018). Pengembangan Multimedia Berbasis Mobile

Learning Pada Materi Perangkat Lunak Pengolah Gambar Bitmap Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Dengan Model Pengembangan DDD-E Untuk Kelas X Multimedia Di Smkn 1 Trowulan Mojokerto. *Universitas Negeri Surabaya*, 9(2), 1–7.

- Prastyo, A. A., Sriwijaya, U., & Pengembangan, P. (2019). Pengembangan Petunjuk Praktikum Pada Mata Kuliah Kinematika Dan Dinamika Di Program Studi the Practicum Instructions Development in Kinematics and Dynamics Courses of the Mechanical Engineering Education Study Program of Sriwijaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 6(1). <https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/ptm/article/view/6976>
- Pugu, R., M., Riyanto, S., & Noorman, R. (2024). *Metodologi Penelitian; Konsep, Strategi, dan Aplikasi*.
- Puspita, Kana, et al. "Pengembangan E-modul praktikum kimia dasar menggunakan aplikasi Canva design." *Jurnal Ipa & Pembelajaran Ipa* 5.2 (2021): 151-161.
- Putriananta. (2019). *Pemanfaatan E-modul dalam Proses Pembelajaran*.
- Rachel. (2024). *Powerful Composition Tips For Styling Noodle Bowls For Photos*.
- Rachma, A., Tuti Iriani, & Handoyo, S. S. (2023). *Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan Reinforcement*. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(08), 506–516. <https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i08.554>
- Raharjo, M. W. C., Suryati, S., & Khery, Y. (2017). *Pengembangan E-modul Interaktif Menggunakan Adobe Flash Pada Materi Ikatan Kimia Untuk Mendorong Literasi Sains Siswa*. *Hydrogen: Jurnal Kependidikan Kimia*, 5(1), 8. <https://doi.org/10.33394/hjkk.v5i1.102>
- Rahdiyanta. (2008). *Karakteristik E-modul Pembelajaran*.
- Rahmi. (2018). *E-modul sebagai Media Belajar Mandiri*.
- Rustana, S., & Raihanati. (2020). *Pengembangan E-modul Interaktif*.
- Sandi, G. (2012). Pengaruh Blended Learning Terhadap Hasil Belajar Kimia Ditinjau dari Kemandirian Siswa. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 45(3), 241-251. <http://dx.doi.org/10.23887/jppundiksha.v45i3.1839>
- Sari, Dewi Ratna, et al. "Pengembangan media pembelajaran google sites pada materi hidrolisis garam berbasis pendekatan kontekstual." *Lantanida Journal* 10.2 (2022): 109-123.
- Satria Nugeraha M, Yennita, A. P. Y. (2020). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi*, 4(1), 10–16. <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/jppb/article/view/8375>
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*.
- Siqid, R., & Najuah. (2020). *Pengembangan E-modul Interaktif Berbasis Android*.

- Sugiyono. (2007). *Metodologi Penelitian Administrasi*.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan E-modul Pembelajaran*.
- Tegeh, I. M. (n.d.). *Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model*.
- Tegeh, I.M., Jampel, I.N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*.
- Vii, K., & Negeri, S. M. P. (2014). *Pengembangan multimedia interaktif berbasis*.
- Zaharah, and Ade Susilowati. 2020. "Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Dengan Menggunakan Media Modul Elektronik Di Era Revolusi Industri 4.0." *Biodik* 6(2):39–52. doi: 10.22437/bio.v6i2.8950.

