

Daftar Pustaka

- Adisa, V. (2023). *Cara Membuat Selai yang Mudah dan Praktis* (G. Irawan, Ed.). RUMAH BACA.
- Afrianti, L. H. (2013). *Teknologi Pengawetan Pangan* (2 ed.). ALFABETA, cv.
- Albet Maydiantoro. (2021). Research Model Development: Brief Literature Review. *JURNAL PENGEMBANGAN PROFESI PENDIDIK INDONESIA (JPPPI)*, (2):, 29–35.
- Alhanannasir, Muchsiri, M., Murtado, A. D., Putra, N. S. P., & Adam, G. (2021). Pemberdayaan Masyarakat Melalui Pembuatan Sirup Buah Jeruk Desa Sungai Ketupak Kecamatan Cengal. *Suluh Abdi: Jurnal Ilmiah Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3, 17–25. https://jurnal.um-palembang.ac.id/suluh_abdi
- Aprilia, T., Sunardi, S., & Djono, D. (2017). Penggunaan Media Sains Flipbook dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Teknodika*, 15(2), 75. <https://doi.org/10.20961/teknodika.v15i2.34749>
- Ardheani, W. S. (2019). *Teknik Pengawetan Makanan Sederhana* (T. Sutanto, Ed.; 1 ed.). HIJAZ PUSTAKA MANDIRI.
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. PT.Rajagrafindo Persada.
- Arsyad, M. (2018). *Pengaruh Konsentrasi Gula Terhadap Pembuatan Selai Kelapa Muda (Cocos nucifera L) Influnce Of Sugar Concentration on Making Young Coconut Jam (Cocos nucifera L)*.
- Ashari, L. S., & Puspasari, D. (2024). Pengembangan E-Modul Berbasis Heyzine Flipbookpada Mata Pelajaran Otomatisasi Humas dan Keprotokolan di SMKN 2 Buduran Sidoarjo. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 2565–2576.
- Astuti, W., & Asikin, S. B. (2019). *Strategi Pembelajaran dalam Menghadapi Tantangan Era Revolusi Industri*.
- Asyhar, R. (2021). *Kreatif mengembangkan media pembelajaran*.
- Ayu, G., Juniari, O., Gusti, I., & Oka Juniari, A. (2021). Upaya Meningkatkan Semangat Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Multimedia Interaktif pada Pelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(1), 140–148. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/index>
- Budiman, M. S. (2004). *Teknik Penggaraman dan Penggeringan*.
- Damayanti, A. N., & Raharjo. (2020). *The Validity of Interactive Flipbook in Human Respiration System to Train Critical Thinking Skills of Class XI Senior High School Students* (Vol. 9, Nomor 3).
- Desy, S. U., Adi Wibowo, T., & Anwar, R. (2024). Socialization of Sanitation and Hygiene in Fish Smoking Businesses In Pasir Sakti Village. *JURNAL PENGABMAS KOMUNITAS KESEHATAN*, 2, 60–66.

- Ernawati, I., & Sukardiyono, T. (2017). *Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server*.
- Fadilah, N., Setyosari, P., & Susilaningsih, S. (2021). Motivasi Belajar Mahasiswa Teknologi Pendidikan dalam Pembelajaran Online. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 4(1), 90–97. <https://doi.org/10.17977/um038v4i12021p090>
- Fahrian, M. J. A., Wachidah, L. R., & Romadhon, S. (2024). *Pembuatan Tugas Video pada Mata Kuliah Kepewaraan Mahasiswa Tadris Bahasa Indonesia IAIN Madura*. <https://jurnal.uns.ac.id/shes>
- Fatah, M. A., & Bachtiar, Y. (2004). *Membuat Aneka Manisan Buah* (T. Yullia, Ed.). PT AgroMedia Pustaka.
- Hujair AH. Sanaky. (2013). *Media Pembelajaran Interatif-Inovatif* (Vol. 1).
- Isnarto, Sugianto, & Abdurrahman. (2017). *Pengembangan Laboratorium Media Pembelajaran Berbasis Kebutuhan Sekolah*.
- Ivers, K. S., & Barron, A. E. (2002). *Multimedia Project in Education Designing, Producing, and Assessing* (2 ed.).
- Junikhah, A. (2024). Optimalisasi Media Pembelajaran Mata Kuliah Framework Programming Melalui Digital Flipbook. *Jurnal Al-Murabbi*, 9, 153–162. <https://doi.org/10.35891/amb.v9i2.5076>
- Karimah, I., Lestari, S. T., Romadloni, N., Rifki, M. B., Roda, A. A., Alfarah, N. N., Ashfiya, C., & Prayogi, A. (2024). Penggunaan Media Pembelajaran Digital dalam Meningkatkan Mutu Pembelajaran di Madrasah Aliyah Pembangunan UIN Jakarta. *Malewa: Journal of Multidisciplinary Educational Research*, 2(01), 29–34. <https://doi.org/10.61683/jome.v2i01.99>
- Khotimah, H., Yulita, P., Ayu, S., & Syafaruddin, M. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Flipbook Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPAS di SMK Negeri 2 Pangkep. *Jurnal Guru Pencerah Semesta (JGPS)*, 1, 180–187.
- Lubis, R. S., Siagian, S., & Mursid, R. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN PADA ATLET TARUNG DERAJAT SATUAN LATIHAN (SATLAT)*. 6(Desember), 2355–4983.
- Maria Yasinta, & Feliksitas Angel. (2023). Pengembangan E-Modul Praktikum Mikrobiologi Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker bagi Mahasiswa Pendidikan Biologi. *Jurnal Basicedu*, 7(6), 3683–3691. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i6.6508>
- Muchtadi, T. R., & Sugiyono. (2018). *Prinsip & Proses Teknologi Pangan* (2 ed.). Penerbit Alfabeta.
- Mudjiono, & Dimiyati. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. PT. Rineka Cipta.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media Belajar Dan Sumber Belajar*. Prestasi Pustaka karya.

- Nadia, L. S., Lejap, T. Y. T., & Rahmanto, L. (2023). Pengaruh Pengolahan Pangan terhadap Kadar air Bahan Pangan. *Journal of Innovative Food Technology and Agricultural Product*, 5–8. <https://doi.org/10.31316/jitap.vi.5780>
- Nugraheni, A. S., Putri, R. D. P., Kurniawan, S. J., & Sulistiawati, A. (2022). Pengembangan Media Flipbook Berbasis Digital Quotient Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Pada Mahasiswa Pendidikan Tinggi Islam di Indonesia. *Ranah: Jurnal Kajian Bahasa*, 11(2), 400. <https://doi.org/10.26499/rnh.v11i2.5120>
- Nugraheni, M. (2018). *Kemasan Pangan* (1 ed.). Plantaxia.
- Nur Hasan, L., Retno Utami, R., Lani Anggapuspa, M., & Alfiranda Zahroh, A. (2023). *Desain E-Modul Mata Kuliah Seni Tembang Macapat Bagi Mahasiswa MBKM Lintas Program Studi*. 10(2). <http://journal.unesa.ac.id/index.php/paramasastra>
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa* (Vol. 03).
- Pabottingi, A. A. (2023). *MODEL-MODEL PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN*.
- Prabowo, A. K., Arianto, F., Pd, S., & Pd, M. (2018). *Pengembangan Multimedia Berbasis Mobile Learning Pada Materi Perangkat Lunak Pengolah Gambar Bitmap Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Dengan Model Pengembangan DDD-E Untuk Kelas X Multimedia Di Smkn 1 Trowulan Mojokerto*.
- Prisila, E., Riska, N., & Kandriasari, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Panduan Praktikum Sequence Of Service Pada Mata Kuliah Tata Hidang. *Risenologi*, 6(2), 9–16. <https://doi.org/10.47028/j.risenologi.2021.62.182>
- Purnomo, P. E. A., Agustini, K., & Sudatha, I. G. W. (2024). Peran Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Inovatif Dalam Pembelajaran Abad 21. *Jurnal Riset dan Inovasi Pembelajaran*, 4(3), 2001–2015. <https://doi.org/10.51574/jrip.v4i3.2286>
- Putalan, R., Ariany, S. P., Kasadi, A., & Hidayat, T. (2022). Optimasi Proses Penggaraman dan Pengeringan Ikan Nike Asin Kering dengan Metode Response Surface Method. *Jurnal Pengolahan Hasil Perikanan Indonesia*, 25(2), 345–351. <https://doi.org/10.17844/jphpi.v25i2.38398>
- Rahayu, D., Pramadi, R. A., Maspupah, M., & Agustina, T. W. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Flipbook Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Indonesian Journal of Mathematics and Natural Science Education*, 2(2), 105–114. <https://doi.org/10.35719/mass.v2i2.66>
- Ramadhan, R. S., & Gusmaneli, G. (2024). Strategi Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Dengan Video Interaktif Berbasis Aplikasi Capcut. *Journal pendidikan dan Pengajaran*, 2.
- Riyan, M. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Pada Pembelajaran Teks Eksposisi. *Diksi*, 29, 205–216.
- Rochmah, A. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Kvisoft Materi Sistem Indra Manusia Untuk Madrasah Aliyah Ma'arif Nu 5 Sekampung Kelas XI*.

- Sagala, S. (2012). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Alfabeta.
- Saidi, I. A., & Wulandari, F. E. (2019). *Pengeringan Sayuran dan Buah-buahan*.
- Saputri, S., Darfius, & Muhiddinur Kamal. (2024). Penggunaan Media Pembelajaran Power Point dalam Meningkatkan Motivasi Belajar SKI Siswa Kelas XI IPA MAS Asy Syarif Sidang Koto Laweh Silvia Saputri Darfius Muhiddinur Kamal. *Jurnal Pendidikan Pastoral Kateketik*, 2. <https://jurnal.stpdobos.ac.id/index.php/ecce/>
- Setiadi, M. I., Muksar, M., & Suprianti, D. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Flipbook Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan (JISIP)*, 5(4). <https://doi.org/10.36312/jisip.v5i4.2542/http>
- Sobari, E. (2016). *Panduan Teknik Pengolahan dan Pengawetan Pangan* (1 ed.). PENERBIT DEEPUBLISH.
- Sugiyono. (2021). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D* (Cetakan 3). Alfabeta.
- Suparyanta, A. (2011). *Teknologi Pengawetan Makanan* (N. Yuli, Ed.). PT Marago Borneo Tarigas.
- Tauhid, Rofi'i, & Karyono, H. (2022). *Pengembangan Media Flipbook Panduan Pelayanan Terapi Oksigen dan Hiperbarik*. <https://doi.org/https://doi.org/10.29100/jipi.v7i1.2439>
- Tegeh, I. M., I Nyoman Jampel, & I. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*.
- Trianto, M. Pd. (2015). *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan* (Cetakan ketujuh). PT Bumi Aksara.
- Ulandari, Ariyati, E., & Titin. (2018). *Pengaruh Flash Flipbook Terhadap Hasil Belajar Siswa Di SMP Negeri 11 Pontianak*.
- Undang-Undang Republik Indonesia No.20 Tahun 2003. (t.t.).
- Wijayanti, R. N., & Isnawati. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook interaktif Pada Materi Sistem Saraf Manusia Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas IX SMA* (Vol. 12, Nomor 2). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/bioedu>
- Yulianti, Y. (2023). *Buku Pembelajaran Produk Olahan Pengawetan Makanan UNJ*. Jakarta .
- Yuniar Sakinah, & Citra Fathia. (2022). Penerapan Perangkat Pembelajaran E-Modul Berbasis Flipbook. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 2.