

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Rustamana, Khansa Hasna Sahl, Delia Ardianti, & Ahmad Hisyam Syauqi Solihin. (2024). Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan. *Jurnal Bima: Pusat Publikasi Ilmu Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 2(3), 60–69. <https://doi.org/10.61132/bima.v2i3.1014>
- Amali, K., & Kurniawati, Y. (2019). Pengembangan Lembar Kerja Mahasiswa Berbasis Sains Teknologi Masyarakat pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. In JNSI: *Journal of Natural Science and Integration* (Vol. 2, Issue 2).
- Amanullah, M. A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook Digital* Guna Menunjang Proses Pembelajaran Di Era Revolusi Industri 4.0. <http://journal.umpo.ac.id/index.php/dimensi/index>
- Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. 2(1), 586–595.
- Ayu, G., Juniari, O., Gusti, I., & Oka Juniari, A. (2021). Upaya Meningkatkan Semangat Belajar Mahasiswa Melalui Media Pembelajaran Multimedia Interaktif pada Pelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(1), 140–148. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/index>
- Brenda, R., 1*, S., Budiono, H., Guru, P., Dasar, S., Jambi, U., Kunci, K., Pengembangan, :, & Ajar, B. (2023). Pengembangan Bahan Ajar *Flipbook* Berbasis Web pada Muatan IPA di Sekolah Dasar. In *Journal of Education Research* (Vol. 4, Issue 3).
- Dito, S. B., & Pujiastuti, H. (2021). Dampak Revolusi Industri 4.0 Pada Sektor Pendidikan: Kajian Literatur Mengenai Digital Learning Pada Pendidikan Dasar dan Menengah. *Jurnal Sains Dan Edukasi Sains*, 4(2), 59–65. <https://doi.org/10.24246/juses.v4i2p59-65>
- Fadilah STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, A. D., Rizki Nurzakiyah STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, K. D., Atha Kanya STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, N. D., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran Sulis Putri Hidayat STAI DR. KHEZ Muttaqien Purwakarta. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2).
- Fricticarani, A., Hayati, A., Hoirunisa, I., & Mutiara Rosdalina, G. (2023). Strategi Pendidikan Untuk Sukses Di Era Teknologi 5.0. 4(1).
- Fridiarty, L. (2020). GARNISH: Jurnal Pendidikan Tata Boga Hubungan Penerapan Garnish Dengan Hasil Praktek Makanan Indonesia SMK Putra Anda Binjai.
- Hafidh, M., Al-Bakry, N., Sekolah, T., Pariwisata, A., & Yogyakarta, I. (2022). Penerapan Metode *Food Plating* Untuk Meningkatkan Motivasi Mahasiswa Dalam Menyajikan Masakan Indonesia.
- Hasan, M., Supatminingsih, T., Mustari, M., Ahmad, M. I. S., Rijal, S., & Maruf, M. I. (2020). The Development of Pocketbook Learning Media based on Mind Mapping in Introductory Economics Course. *Universal Journal of Educational Research*, 8(12B), 8274–8281. <https://doi.org/10.13189/ujer.2020.082632>
- Hidayat SMP Negeri, F., Jl Cihanjuang No, P., Rahayu, C., Parongpong, K., Bandung Barat, K., Nizar SMAN, M., Jl Ir Juanda Jl Dago Pojok, B. H.,

- Coblong, K., Bandung, K., & Barat, J. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Model In Islamic Education Learning.
- Jati, G. G., Kota, K. P., & Alamat, P. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran IPS Di Sekolah Dasar Menggunakan Model DDD-E Havizul SDN 06 Pontianak Kota. In *Jurnal Pendidikan Sosial* (Vol. 6, Issue 2).
- Ketut, N., & Muliastri, E. (2019). Prosiding Seminar Nasional Dharma Acarya ke-1 ISBN 978-602-53984-1-4 Tantangan dan Peluang Dunia Pendidikan di Era 4. <http://jurnal.stahnmpukuturan.ac.id/index.php/dharmaacarya>
- Maria Yasinta, & Feliksitas Angel. (2023). Pengembangan E-Modul Praktikum Mikrobiologi Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker bagi Mahasiswa Pendidikan Biologi. *Jurnal Basicedu*, 7(6), 3683–3691. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i6.6508>
- Masitoh, A., Guru, P., Dasar, S., Muhammadiyah, U., Tidar, J., 21, N., Magersari, K. M., Selatan, J., Tengah, I., & Kunci, K. (2022). Pengaruh Model Pembelajaran Jigsaw Menggunakan Media *Flipbook* Terhadap Hasil Belajar IPS Kelas V SD The Influence of Jigsaw Learning Model Using *Flipbook* Media on Social Studies Learning Outcomes for Grade V Elementary School. 4(1), 21–27. <https://belaindika.nusaputra.ac.id/indexbelaindika@nusaputra.ac.id>
- Nendasariruna, T., Abidin, Z., & Pendidikan, P. (2018). Pengembangan Komik Matematika Berbasis Kontekstual Pada Materi Persegi Panjang Bagi Mahasiswa Kelas VII. In *J-MPM* (Vol. 4, Issue 2).
- Nugroho, H., & Syamswisna, Y. (n.d.). Kelayakan Media Flash *Flipbook* Pada Submateri Manfaat Keanekaragaman Hayati Untuk Kelas X SMA.
- Penelitian Teknologi Pendidikan, J., & Aprilia, T. (2017). *TEKNODIKA* Penggunaan Media Sains *Flipbook* dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar (Vol. 15, Issue 02). <http://jurnal.fkip.uns.ac.id/teknodika>
- Pratama, A., Ramadhani, S., & Wijaya, K. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Canva dalam Desain Media Pembelajaran Digital di Era Transformasi Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 10(1), 45-58.
- Prisila, E., Riska, N., & Kandriasari, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook digital* Panduan Praktikum Sequence Of Service Pada Mata Kuliah Tata Hidang. *Risenologi*, 6(2), 9–16. <https://doi.org/10.47028/j.risenologi.2021.62.182>
- Rahayuningsih, P., Hidayah, W., Nurhaliza Primar, C., & Sekolah Tinggi Agama Islam Ibnu Rusyd Kotabumi, N. (2022). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Mahasiswa (Vol. 2, Issue 1).
- Ramadhina, S. R., & Pranata, K. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Aplikasi *Flipbook* di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7265–7274. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3470>
- Relani, I., Hidayat, E. N., Politeknik, A., Akpelni, B., Studi, P., Politeknik, T., Pawiyatan, J., Ii, L., & Semarang, B. D. (2019). Pengaruh Revolusi Industri 4.0 Terhadap Online Service Terminal Petikemas Koja Jakarta. In *Majalah Ilmiah Gema Maritim* (Vol. 21, Issue 2).
- Rochayati, U., & Setyawati, K. (2024). Pengembangan media pembelajaran

- interaktif berbasis Flipbook pada mata pelajaran dasar dasar Teknik Elektronika di SMK. *Jurnal Ilmiah WUNY*, 6(1), 87–93. <https://doi.org/10.21831/jwuny.v6i1>.
- Sari, R. K. (2023). Efektivitas Penggunaan Heyzine Flipbook dalam Meningkatkan Interaktivitas Modul Elektronik pada Mata Pelajaran Sains. *Jurnal Riset Teknologi dan Inovasi Pendidikan*, 6(2), 112-125.
- Sari, W. N., & Ahmad, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook digital* di Sekolah Dasar. *EDUKATIF : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2819–2826. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.1012>
- Shella Rhodinia, Selly Triamanda, Bagus Setiawan, & Abdul Aziz. (2023). Permasalahan Media Pembelajaran IPS Yang Kurang Variatif Dan Strategi Pemecahannya. *ALADALAH: Jurnal Politik, Sosial, Hukum Dan Humaniora*, 2(1), 25–37. <https://doi.org/10.59246/aladalah.v2i1.613>
- Syerlita, R., & Siagian, I. (2024). Dampak Perkembangan Revolusi Industri 4.0 Terhadap Pendidikan Di Era Globalisasi Saat Ini. *Journal on Education*, 07(01).
- Wulandari, R., Sebagai, C., Kuliner, M., Daerah, K., Sriwijaya, U., & Helmi, H. (2024). Pelatihan Life Skill Tata Boga Kreasi dan Estetika: Dalam Plating Mie. *Jurnal Ilmiah Nusantara (JINU)*, 1(6), 312–321. <https://doi.org/10.61722/jinu.v1i6.2842>
- Yuniar Sakinah, & Citra Fathia. (2022). Penerapan Perangkat Pembelajaran E-Modul Berbasis Flipbook. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2.

