

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Narlan, D. T. J. (2020). Pengukuran dan Evaluasi Olahraga (Prosedur Pelaksanaan Tes Dan Pengukuran Dalam Olahraga Pendidikan Dan Prestasi). In *Deepublish*. Deepublish.
- Adistie Prestiani Putri, Siti Mujanah, & Achmad Yanu Alifianto. (2025). Pengaruh Struktur Modal terhadap Nilai Perusahaan pada Sektor Properti dan Real Estate yang Terdaftar di BEI (2020–2024). *OPTIMAL Jurnal Ekonomi Dan Manajemen*, 5(2), 183–199. <https://doi.org/10.55606/optimal.v5i2.5835>
- Ardiansah, F., Martin, R., Altachzi, D., Mahdalena, P., Sagita, D., Maryani, D., & Apriyani, M. (2020). Pemanfaatan Taman Rekreasi Pantai Punai sebagai Sarana Olahraga Masyarakat di Desa Tanjung Kelumpang. *Jurnal Berkarya Pengabdian Masyarakat*, 2(1), 9–16. <https://doi.org/10.24036/jba.v2i1.46>
- Azmussy'a'ni, A., Wardani, W., & Uladah, K. (2023). Pendampingan Pemanfaatan STIK Es Krim Sebagai Media Pembelajaran Bermain Anak di RA Darul Fikri Lingkung Desa Persiapan Peseng. *Asskruie: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 35–40. <https://doi.org/10.65190/639318>
- Bayu, W. I., Waluyo, W., Victorian, A. R., Al Ikhsan, A. I., & Apriyanto, Y. (2021). Instrumen Tes Kebugaran Jasmani Untuk Anak Usia 10-12 Tahun. *Jurnal Sporta Saintika*, 6(2), 165–176. <https://doi.org/10.24036/sporta.v6i2.186>
- Bramantha, H. (2022). Modul Permainan Olahraga. In *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.
- Candra, O., & Prasetyo, T. (2023). Pembentukan Karakter Melalui Olahraga. In *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.
- Damayanti, S., Kadir, L., Sari, W., Rakhmawati, H. S. N., Irramah, M., Atmaja, D. P., Widyastuti, R. A., Ghurri, A., Puspitasari, A., Rita, R. S., Juliani, K. D., N, M. R. H., Adityatama, M. N. A., & Anggraini, F. T. (2025). Fisiologi Olahraga. In A. Eso & L. Rangki (Eds.), *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.

- Fernando, F. (2020). Konsep Bimbingan Konseling Anak Usia Dini Serta Alternatif Medianya melalui Permainan Tradisional. *Journal of Early Childhood Education and Development*, 2(1), 27–39. <https://doi.org/10.15642/jeced.v2i1.536>
- Fitriyanti, F., Nurjannah, N., Fauziah, N. A., Islamiyah, I., Halip, L. M., Subiastutik, E., Purnamasari, A., Supriyanto, S., Baroroh, E. Z., Zoahira, W. O. A., Nisa', K., Safaringga, M., Dewi, N. L. M. A., Tamrin, T., & Njakatara, U. N. (2023). Konsep Tumbuh Kembang dan Kesehatan Anak. In W. O. S. Hajri, D. A. Astuti, & Y. Purnamasari (Eds.), *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.
- Hanny, P., & Qalbi, Z. (2020). Pemahaman Orang Tua Mengenai Konsep Dasar Bermain di Tk Witri 1 Kota Bengkulu. *JURNAL PENA PAUD*, 1(1), 63–71. <https://doi.org/10.33369/penapaud.v1i1.13853>
- Harjanto, S. T., Hamka, H., & Widyarthara, A. (2020). Rancang Bangun Taman Bermain Tradisional di Perumahan Joyogrand Rw 9 Kelurahan Merjosari Kota Malang. *Pawon*, 4(02), 1–14. <https://doi.org/10.36040/pawon.v4i02.2801>
- Harsela, F., & Qalbi, Z. (2020). Dampak Permainan Gadget dalam Mempengaruhi Perkembangan Kognitif Anak di TK Dharma Wanita Bengkulu. *JURNAL PENA PAUD*, 1(1), 27–39. <https://doi.org/10.33369/penapaud.v1i1.13851>
- Herdiani, R. T., Mulyani, M., Amenike, D., Sanjaya, A., Indri, D. B., Halida, H., Harlis, W. O., Solichah, N., Fasrini, U. U., Rudhiati, F., Oktari, S., Marlina, T., & Yanti, E. (2025). Psikologi Perkembangan Anak. In I. Hafizah & L. Fajriah (Eds.), *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.
- Idhayani, N., Salma, S., & Yusuf, J. (2024). Bermain dan Permainan Anak. In *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.
- Ikhwanuddin, I. (2012). Implementasi Pendidikan Karakter Kerja Keras Dan Kerja Sama Dalam Perkuliahan. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 2. <https://doi.org/10.21831/jpk.v0i2.1300>

- Iskandar, B. (2021). Bermain Sambil Belajar: Konsepsi Guru dalam Mengelola Permainan Anak Usia Dini di PAUD. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 6(3), 461–466. <https://doi.org/10.29303/jipp.v6i3.242>
- Karina, C. D., Supardi, U. S., & Suparman, L. A. (2021). Eksplorasi Etnomatematika pada Permainan Tradisional Indonesia Komunitas TGR (Traditional Games Return). *Jurnal Cendekia*, 5(2), 1599–1615. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i2.674>
- Kusuma, I. G. N. A. P., Kohdrata, N., & Sutari, N. W. S. (2021). Konsep Desain Taman Bermain Ramah Anak di Lapangan Kapten Mudita Bangli. *Jurnal Vastukara*, 1(1), 1–13.
- Lasma, Y., Sukiri, S., & Abidin, D. (2025). Olahraga Tradisional Populer di Indonesia. In M. Kusumawati (Ed.), *Ganesha Kreasi Semesta*. Ganesha Kreasi Semesta.
- Lestarinigrum, A., Lailiyah, N., Ridwan, R., Forijati, Rr., Wijaya, I. P., Wulansari, W., Iswantiningtyas, V., Utomo, H. B., Yulianto, D., & Dwiyantri, L. (2021). INOVASI PEMBELAJARAN ANAK USIA DINI. In *Bayfa Cendekia Indonesia* (pp. 1–101). Bayfa Cendekia Indonesia.
- Marlina, S. (2019). Pengembangan Sikap Sosial dengan Metode Bermain Bagi Anak Taman Kanak-kanak. *E-Tech*, 7(2). <https://doi.org/10.24036/et.v7i2.107192>
- Marlissa, D. (2025). PSIKOLOGI KEBAHAGIAAN MELALUI OLAHRAGA REKREASI. In N. S. Wahyuni (Ed.), *CV WIDINA MEDIA UTAMA*. CV WIDINA MEDIA UTAMA.
- Maulani, I., & Adnan, A. (2019). Minat Siswa Belajar Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan. *Jurnal Patriot*, 1(3), 1077–1086. <https://doi.org/10.24036/patriot.v1i3.380>
- More, A. A., & Kurniawati, D. E. (2022). Analisis Paradiplomasi dalam Kerja Sama Pemerintah Daerah Tulungagung dan United Nations Children's Fund

- (UNICEF) dalam Menangani Permasalahan Sosial Anak. *Sang Pencerah*, 8(2), 407–420. <https://doi.org/10.35326/pencerah.v8i2.2213>
- Mukhidin, M. (2019). Permainan Tradisional Sebagai Metode Alternatif Dalam Belajar Olahraga. *Buletin Jagaddhita*, 1(2), 1–4.
- Muslihin, H. Y., Respati, R., Shobihi, I., & Shafira, S. A. (2021). Kajian Historis dan Identifikasi Kepunahan Permainan Tradisional. *Sosial Budaya*, 18(1), 36–43. <https://doi.org/10.24014/sb.v18i1.11787>
- Mutoharoh, M. (2025). Meningkatkan Kinerja Tim Pendidik PAUD Melalui Manajemen Konflik yang Efektif. In *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.
- Negara, J. D. K., Mudjihartono, M., Wahyudi, A., & Gumilar, A. (2024). Dasar-Dasar Softball. In B. Hambali, A. Reza, & E. Purnomo (Eds.), *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.
- Ningsih, S., & Virdyna, N. K. (2021). Implementasi Permainan Tradisional Senapan Bambu Untuk Kemampuan Sosial Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan, Pengasuhan, Kesehatan Dan Gizi Anak Usia Dini*, 2(2), 57–70.
- nur, muhammad, & Widiyatmoko, F. A. (2019). Implementasi Permainan Tradisional untuk Meningkatkan Keaktifan Gerak Siswa. *Jendela Olahraga*, 4(1). <https://doi.org/10.26877/jo.v4i1.3028>
- Nurdiana, E. W. (2019). Penanaman Nilai Karakter Remaja melalui Permainan Tradisional. *Jurnal Sains Riset*, 9(3), 52–60.
- Prasetio, P. A., & Praramdana, G. K. (2020). Gobak Sodor dan Bentengan sebagai Permainan Tradisional dalam Pembelajaran Penjasorkes Berbasis Karakter pada Sekolah Dasar. *Pedagogi*, 7(1). <https://doi.org/10.25134/pedagogi.v7i1.2858>

- Putra, R. A., Marheni, E., Aziz, I., & Padli, P. (2022). Implementasi Karakter melalui Permainan Tradisional pada Usia Dini. *Jurnal Patriot*, 4(1), 69–80. <https://doi.org/10.24036/patriot.v4i1.792>
- Rachmawati, N., Muhyi, M., & Wiyarno, Y. (2020). Pengembangan Permainan Olahraga Tradisional untuk Meningkatkan Nilai Peduli dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan di Sekolah. *Jurnal Pendidikan Kesehatan Rekreasi*, 6(2). <https://doi.org/10.5281/zenodo.3873171>
- Rustan, E., & Munawir, A. (2020). Eksistensi Permainan Tradisional pada Generasi Digital Natives di Luwu Raya dan Pengintegrasianannya ke dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 5(2), 181–196. <https://doi.org/10.24832/jpnk.v5i2.1639>
- Salam, C. K., Novita, D., Wulandari, I., Aryani, N., & Harahap, P. N. (2021). Dampak dan Motivasi Bimbingan terhadap Anak Korban Perceraian. *Al-Mursyid*, 3(1).
- Saleh, M. S. (2024). Pendidikan Rekreasi: Menggali Pengalaman Sosial, Kesehatan, dan Kreativitas. In M. S. Saleh & M. I. Syafir (Eds.), *Ganesha Kreasi Semesta*. Ganesha Kreasi Semesta.
- Sarjana, S. (2014). Kontribusi Kepemimpinan Dan Kerja Sama Tim Terhadap Etika Kerja Guru. *Paedagogia: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 17(1), 78–93.
- Sulikan, S., Lani, A., & Irwansyah, I. (2020). Survei Aktivitas Dosen Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi terhadap Pembiasaan Olahraga di IKIP Budi Utomo Malang. *Jendela Olahraga*, 5(2), 18–26. <https://doi.org/10.26877/jo.v5i2.5312>
- Sumarsono, A., & Riyanto, P. (2021). Motivasi Orang Tua dan Anak Berlatih Karate. *Jendela Olahraga*, 6(1), 37–49. <https://doi.org/10.26877/jo.v6i1.6759>
- Susena, Y. B., Santoso, D. A., & Setyaningsih, P. (2021). Ethnosport Permainan Tradisional Gobak Sodor. *Jurnal Pendidikan Kesehatan Rekreasi*, 7(2), 450–462. <https://doi.org/10.5281/zenodo.5035410>

- Suwo, R., Manan, M. R., & Suryadi, R. (2022). Penjaskes Anak. In E. Ilmu (Ed.), *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.
- Syauki, A. Y. (2021). Pengaruh Permainan Tradisional Bebentengan terhadap Pembelajaran Atletik Sprint. *Tulisan Ilmiah Pendidikan*, 10(1), 6–12. <https://doi.org/10.54438/tulip.v10i1.179>
- Tanggur, F. S., Nahak, R. L., Bulu, V. R., Ndapa Lawa, S. T., Enstein, J., Dabbo, A. L., & Sada, E. (2021). Pelestarian Permainan Tradisional di Tengah Pembelajaran Online. *Pemimpin*, 1(1), 23–27.
- Tenine, M., Ihsan, A., & Syahrudin, S. (2023). Manajemen Olahraga : Studi Kasus Pembinaan Prestasi Sepakbola. In D. E. Winoto (Ed.), *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.
- Tooy, R. Y. E., Prijadi, R., & Sembel, A. S. (2020). Pusat Rekreasi Anak Di Kota Manado. Architecture of Happiness. *Daseng: Jurnal Arsitektur*, 9(1), 356–365.
- Widiyawati, Y., Sari, D. S., Widiati, I. S., Mukaromah, S. Z., Primaharani, S., & Agustina, L. (2023). Pembelajaran IPA Berdiferensiasi Terintegrasi Permainan Tradisional. In *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.
- Witasari, O., & Wiyani, N. A. (2020). Permainan Tradisional untuk Membentuk Karakter Anak Usia Dini: Studi pada TK Diponegoro 140 Rawalo Banyumas. *Journal of Early Childhood Education and Development*, 2(1), 52–63. <https://doi.org/10.15642/jeced.v2i1.567>
- Wulandari, W. (2022). Penanaman Nilai-nilai Karakter Anak Usia Dini Melalui Permainan Tradisional “Gempuran.” *Jurnal Anak Usia Dini Holistik Integratif*, 4(2), 56–63. <https://doi.org/10.36722/jaudhi.v4i2.924>
- Yannuansa, N., W, H. K., Mutrofin, A., Ramadhani, R., & Samudra, A. (2020). Pengurangan Pengaruh Negatif Gadget pada Remaja dan Anak melalui Workshop. *Abidumasy*, 1(1), 49–53.

Yuliantini, S. (2022). Manajemen Paud (Kerja Sama Sekolah dan Orang Tua). In T. Tukaryanto (Ed.), *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.

