

DAFTAR PUSTAKA

- Ajhuri, K. F. (2019). *PSIKOLOGI PERKEMBANGAN Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Penebar Media Pustaka.
- Amala, Y. ', Thohir, M., Reditiya, V. E., Intan, N., & Sari, P. (2023). Intelektual: Jurnal Pendidikan dan Studi Keislaman Refleksi Mahasiswa dalam Berkeadaban Digital melalui ChatGPT. *Intelektual: Jurnal Pendidikan Dan Studi Keislaman*, 13(2), 109–128. <https://doi.org/10.33367/ji.v13i2.3798>
- Amelia, N. Dela, & Falah, A. M. (2022). *THE ROLE OF INFLUENCERS IN INSPIRING PEOPLE ' S FASHION IN BANDUNG*. 2000, 50–59.
- Anand, J. (2020). Pengaruh Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa (Survey pada mata pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan kelas XII Tata Boga di SMKN 15 Bandung). *Doctoral dissertation, FKIP UNPAS*, 1-91. Retrieved from <https://repository.unpas.ac.id/id/eprint/49473>
- Apriliyani, R. (2025). PENGEMBANGAN DESAIN BUSANA WANITA DENGAN KAIN ECOPRINT DAN LURIK. *repository2.unw.ac.id*, 1-78.
- Apriyani, R., Nugraha, U., & Yuliawana, E. (2022). Kata Kunci : Minat Siswa, PJOK, New Normal. *Journal of S.P.O.R.T*, 6(1), 38–44.
- Asmayanti, M. F. (2020). APLIKASI DESAIN DIGITAL DALAM DUNIA FASHION. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*.
- Baidoo-Anu, D., & Owusu, A. L. (2023). Education in the Era of Generative Artificial Intelligence (AI): Understanding the Potential Benefits of ChatGPT in Promoting Teaching and Learning. *Journal of AI*, 52-62.
- Bey, V. (2023). Fenomena Artificial Intelligence dan Bahaya Dehumanisasi. *Jurnal Akademika*, 23(1), 1–10.
- Dahliani, A., Sultan, M. A., & Mukhlisa, N. (2021). Analisis Minat Belajar Siswa Di Masa Pandemi COVID- 19 : Studi Kasus Sekolah Dasar di Kabupaten Barru. *Pinisi Journal Of Education*, 1(1), 253–258.
- Ernawati. (2020). INSPIRASI PERUPA BATIK DALAM BERKARYA (Studi Kasus pada Batik Kontemporer). *Brikolase*, 12(1), 21. <https://jurnal.isi-ska.ac.id/index.php/brikolase/index>
- Frannita, E. L., Hidayatullah, M. C., Hidayat, A., & Budi, W. (2023).

- Implementation of Artificial Intelligence for Creating Indonesian Floral Batik Pattern. *Seminar Nasional Industri Kerajinan Dan Batik 2023*, 1–13.
- Hawa, A. M., Suryani, E., & Rizqi, H. Y. (2024). 41.+Anni+Malihatul+Hawa. *Jurnal Pengabdian Kolaborasi Dan Inovasi IPTEKS*, 2(1), 297–303. <https://journal.ppmi.web.id/index.php/JPKI2/article/view/530>
- Hasim, S., Khaira, M., K.K, G. C., Limbong, J. A., & Amelia, D. (2023). PENGARUH PENGGUNAAN CHAT GPT TERHADAP MINAT BACA MAHASISWA. *EDUTECH Journal of Educational Technology*, 271–277. doi:<https://doi.org/10.17509/e.v22i3.62944>
- Homaidi, M., Mafruha, A., & Yuliana, T. (2022). Faktor yang mempengaruhi kualitas tidur mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Halu Oleo. *Jurnal Surya Medika*, 2(2), 125–137. <https://ejournal.stkipgrisumenep.ac.id/index.php/SHINE/index>
- Jusman, Hajar, A., & Habibi, A. (2024). Analisis Pemanfaatan Kecerdasan Buatan Berbasis Chat GPT Untuk Membantu Mahasiswa Jurusan Teknologi Pendidikan Di Universitas Muhammadiyah Bone. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 10(11), 791–798.
- Kesuma, P., & Nurbaiti, N. (2023). Minat Menggunakan E-Wallet Dana Di Kalangan Mahasiswa Di Kota Medan. *Jesya*, 6(1), 694–703. <https://doi.org/10.36778/jesya.v6i1.979>
- Lubis, F. H., Siregar, S., & Perangin angin, Ahmad PippoNabawi, M. L. (2015). PIOR: Jurnal Pendidikan Olahraga. *Pendidikan Olahraga*, 1(1), 9–13.
- Mahdalina. (2022). Pengaruh Minat Belajar, Dukungan Orang Tua Dan Lingkungan Belajar Terhadap Perilaku Belajar Siswa Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa (Studi Faktor Yang Mempengaruhi Prilaku Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Kelas 4,5 Dan 6 Pada Sdn Binuang 4 Da. *Kindai*, 18(2), 332–351. <https://ejournal.stiepancasetia.ac.id/kindai/article/view/803/513>
- McKelvey, Kathryn & Munslow, Jannie. (2012). *Fashion Design: Process, Innovation, & Practice Edition*. West Sussex: Wiley. ISBN: 978-0-470-65577
- Murcahyanto, H. (2023). Penerapan Media Chat GPT pada Pembelajaran Manajemen Pendidikan terhadap Kemandirian Mahasiswa. *Edumatic: Jurnal*

- Pendidikan Informatika*, 7(1), 115–122.
<https://doi.org/10.29408/edumatic.v7i1.14073>
- Mustofa, Z., Arifatuazzahro, A., & Nazira, A. (2023). The Influence of the Application of Artificial Intelligence on People ' s Lives in Indonesia. *Lisyabab Jurnal Studi Islam Dan Sosia*, 4(1), 106–116.
- Oktaviana, I., Nursal, F. M., & Wulandari, D. S. (2023). *PENGARUH PERSEPSI KEMUDAHAN PENGGUNAAN, PERSEPSI RISIKO, DAN FITUR LAYANAN TERHADAP MINAT MENGGUNAKAN SHOPEEPAY DI KOTA BEKASI*. 2(1), 2137–2146.
- Prastika, W. (2021). *PENGARUH PEMANFAATAN INTERNET TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN IPS DI KELAS VIII SMP NEGERI 15 PALU*. 32(3), 167–186.
- Priowirjanto, E. S., Rivani Israwan, A. R., Josca, M. P., Kevin, N., Ardiansyah, C., Desiani, R. H., & Munaf, C. R. (2023). Sosialisasi Mengenai Aspek Hukum Dari Penggunaan Chatgpt Dalam Dunia Pendidikan Di Smk Al-Wafa Kabupaten Bandung. *Kabuyutan*, 2(2), 92–99.
<https://doi.org/10.61296/kabuyutan.v2i2.161>
- Ramadani, N., Ananda, L. J., Rangkuti, I., Simanjuntak, E. B., & Manurung, I. F. U. (2023). *Analisis Minat Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPA Kelas 4 di Sekolah Dasar Negeri 066054 Kec. Medan Denai T.A 2022/2023*. 3(3), 52–67.
- Ramadhan, F. K., Faris, M. I., Wahyudi, I., Kamayani, M., & Sulaeman. (2023). *PEMANFAATAN CHATGPT DALAM DUNIA PENDIDIKAN*. *Jurnal Ilmiah Flash*, 9(1), 25–30.
- Roysida, M. (2023, Juli 15). ChatGPT adalah Robot AI Cerdas Membantu Menambah Wawasan. *domainesia.com*, p. 1. Retrieved from <https://www.domainesia.com/berita/chatgpt-adalah/>
- Sardiman, A. M. (2021). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Sari, Y. I., & Trisnawati, N. (2021). *Jurnal Kependidikan : Analisis Pengaruh E-Learning dan Kesiapan Belajar Terhadap Minat Belajar Melalui Motivasi Belajar Sebagai Variabel Intervening Mahasiswa Program Beasiswa FLATS*

- di Surabaya pada Masa Pandemi Covid-19*. 7(2), 346–360.
- Setiawan, A., & Luthfiyani, U. K. (2023). Penggunaan ChatGPT Untuk Pendidikan di Era Education 4.0. *Jurnal Petisi*, 04(01), 49–58.
- Silaen, Sofar & Widiyono. (2013). *Metodologi Penelitian Sosial untuk Penulisan Skripsi dan Tesis*. Jakarta: In Media.
- Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Sugiyono. (2024). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Syahrani, D. P. (2024). Studi Fenomenologi Terhadap Penggunaan Platform Digital Artificial Intelligence (Ai) Sebagai Media Pembelajaran Pada Era Education 4.0 Di Uin Suska Riau Skripsi. *Studi Fenomenologi Terhadap Penggunaan Platform Digital Artificial Intelligence (AI) Sebagai Media Pembelajaran Pada Era Education 4.0 Di UIN Suska Riau, Artificial Intelligence*, 20–23.
- Wafiq Fadillah, & Saida Zainurossalamia ZA. (2023). Pengaruh Persepsi Kemudahan Penggunaan dan Persepsi Manfaat Terhadap Minat Menggunakan Aplikasi Canva. *MAMEN: Jurnal Manajemen*, 2(2), 231–240. <https://doi.org/10.55123/mamen.v2i2.1808>
- Wahyudi, T. (2023). Studi Kasus Pengembangan dan Penggunaan Artificial Intelligence (AI) Sebagai Penunjang Kegiatan Masyarakat Indonesia. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 28-32. Retrieved from <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse28>
- Wening, S., Diah, P., & Kusumadewi, A. (2021). *TREN BERKAIN GENERASI Z : PELUANG PENGEMBANGAN INDUSTRI*.
- Yonatan, A. Z. (2025, April 20). Ini Dia Situs AI Terpopuler 2025. *GoodStats.id*, p. 1. Retrieved from <https://goodstats.id/article/ini-dia-situs-ai-terpopuler-2025-zHAWh>