

DAFTAR PUSTAKA

- Ashari, L. S., & Puspasari, D. (2024). *Pengembangan E-Modul Berbasis Heyzine Flipbook pada Mata Pelajaran Otomatisasi Humas dan Keprotokolan di SMKN 2 Buduran Sidoarjo*. 4, 2565–2576.
- Brenda, R. S., & Budiono, H. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Flipbook Berbasis Web pada Muatan IPA di Sekolah Dasar. *Journal of Education Research*, 4(3), 1341–1349.
- Campbell, J., Foskett, D., & Ceserani, V. (2014). *Practical Cookery* (Eleventh E). Hodder Education.
- Diani, R., & Hartati, N. S. (2018). Flipbook berbasis literasi Islam: Pengembangan media pembelajaran fisika dengan 3D pageflip professional. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 4(2), 234–244.
<https://doi.org/10.21831/jipi.v4i2.20819>
- Dinanti, Z. P. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Pembuatan Chiffon Cake*. 10(23), 569–579.
<https://doi.org/https://doi.org/10.5281/zenodo.14573564>
- Ekawatiningsih, P., Komariah, K., & Purwanti, S. (2008). *Restoran Jilid 1 Untuk Sekolah Menengah Kejuruan* (Jilid 1). Departemen Pendidikan Nasional.
- Ernawati, I., & Sukardiyono, T. (2009). *UJI KELAYAKAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN ADMINISTRASI SERVE*.
- Gisslen, W. (2007). *Professional Cooking* (Sixth Edit). John Wiley & Sons, Inc.
- Gisslen, W. (2011). *Professional Cooking* (Seven ed.). John Wiley & Sons, Inc.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim, T. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*.
- Kade, L., Wina, P., Sukerti, N. W., & Masdarini, L. (2025). *Pengembangan Flipbook Maker Pada Materi Teknik Dasar Pengolahan Makanan di SMK Negeri 4 Bangli*. 11(2), 140–148.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran* (Pertama). Prenada Media.
https://books.google.co.id/books?id=cCTyDwAAQBAJ&hl=id&source=gbs_navlinks_s
- Mahande, I. R. D. (2023). *Pengantar Pendidikan Kejuruan* (R. Fadhli (ed.); Pertama). Indonesia Emas Group.
- Mark, E. (2011). *The Professional Chef* (Ninth edit). John Wiley & Sons, Inc. ,

Hoboken, New Jersey.

- Masithoh, A. (2022). Pengaruh Model Pembelajaran Jigsaw Menggunakan Media Flipbook Terhadap Hasil Belajar IPS Kelas V SD. *Jurnal BELAINDIKA (Pembelajaran Dan Inovasi Pendidikan)*, 4(1), 21–27.
<https://doi.org/10.52005/belaindika.v4i1.80>
- Mesra, R., Salem, V. E. ., Polii, M. G. M., Santie, Y. D. A., Wisudariani, N. M. R., Sarwandi, Sari, R. P., Yulianti, R., Nasar, A., Yenita, Y., & Santiari, N. P. L. (2023). *Research & Development Dalam Pendidikan*. PT. Mifandi Mandiri Digital.
- Miftah, M. (2013). Model Dan Format Instrumen Preview Program Multimedia Pembelajaran Interaktif. *Jurnal Teknodik*, 107–116.
<https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.12>
- Mulyadi, D. U., Wahyuni, S., & Handayani, R. D. (2016). Development of Flash Flipbook Media to Improve Students' Creative Thinking Skills in Science Learning in Middle School. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 4(4), 296-301–301.
- Munirah, S., & Mulyani, P. K. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Interaktif Berbasis Website Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Muatan Pembelajaran IPAS Materi Gaya Siswa Kelas IV SDN Pakintelan 01 Kota Semarang*. 09(September).
<https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/view/16590/7944>
- Nadzir, H. N. (2023). Pengembangan E-Modul Menggunakan Model Hannafin and Peck pada Mata Pelajaran Seni Budaya. *Jurnal Media Dan Teknologi Pendidikan*, 3(1), 47–55. <https://doi.org/10.23887/jmt.v3i1.58570>
- Nupus, N. (2023). *Pengembangan laboratorium virtual pada materi teknologi membran di prodi pendidikan kimia uin ar-raniry banda aceh*.
- Prasasti, R. D., & Anas, N. (2023). Pengembangan Media Digital Berbasis Flipbook Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Pada Peserta Didik. *Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 4(3), 694–705.
<https://doi.org/10.31538/munaddhomah.v4i3.589>
- Prisila, E., Riska, N., & Kandriasari, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Panduan Praktikum Sequence Of Service Pada Mata Kuliah Tata Hidang. *Risenologi*, 6(2), 9–16.
<https://doi.org/10.47028/j.risenologi.2021.62.182>
- Rahayu, C. S., Pangesthi, L. T., Handajani, S., & Romadhoni, I. F. (2022). Pengembangan E-Modul Cake Perkawinan Berbasis Flipbook Maker pada Mata Pelajaran Cake dan Kue Indonesia di SMKN 8 Surabaya. *Jurnal Tata Boga*, 11(3), 116–123.
- Ramadhan, R. S., & Gusmaneli. (2024). *STRATEGI PEMBELAJARAN SEJARAH KEBUDAYAAN ISLAM DENGAN VIDIO INTERAKTIF BERBASIS*

APLIKASI CAPCUT. 1206, 415–420.

- Rustamana, A., Hasna Sahl, K., Ardianti, D., Hisyam, A., Solihin, S., Sultan, U., Tirtayasa, A., Raya, J., No, C., & Banten, S. (2024). Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan. *Jurnal Bima: Pusat Publikasi Ilmu Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 2(3), 60–69. <https://doi.org/10.61132/bima.v2i3.1014>
- Salsabela, T., Pangesthi, L. T., Miranti, M. G., & Purwidiani, N. (2022). Pengembangan e-modul berbasis flipbook maker untuk meningkatkan hasil belajar pada materi soup. *Jurnal Tata Boga*, 11(2), 128–139.
- Siregar, E., Kustandi, C., & Rahmi, E. (2023). Pendampingan Pendampingan Guru Dalam Mengembangkan Video Pembelajaran Yang Menarik. *PERDULI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(01), 28–34. <https://doi.org/10.21009/perduli.v4i01.29687>
- Slamet, F. A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*. Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.
- Sugiyono. (2013). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D* (Edisi 19). Alfabeta Bandung.
- Sugiyono. (2021). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. In *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Kedua, p. 444). Alfabeta Bandung.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian* (Pertama). CV Wacana Prima. https://books.google.co.id/books?id=yqHAwAAQBAJ&hl=id&source=gbp_navlinks_s
- Sutarti, T., & Irawan, E. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan* (Mulyadi (ed.); Pertama). Deepublish.
- Syamsudin, N. (2021). Model-Model Pengembangan Media Teknologi Pembelajaran Bahasa Arab Naidin Syamsuddin Pendahuluan Metode. *Jurnal Pendidikan Refleksi*, 10(3), 248. <https://p3i.my.id/index.php/refleksi/article/view/158>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Yumnah, S. (2021). *Media Pembelajaran* (Pertama). Literasi Nusantara.
- Zafri, & Hastuti, H. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan* (D. Safitri (ed.); Pertama). Rajawali Pers.
- Zulfi, R. F., & Ferbriana, R. (2025). *Development of Flipbook-Based Learning*

Media at SMK Negeri 66 Jakarta on the Topic of Vegetable Cutting Techniques. 2(4), 2022–2025.

