

DAFTAR PUSTAKA

- Adamhuri, M. R., & Puddin, K. (2025). Pengaruh Kualitas Produk dan Desain Produk terhadap Volume Penjualan pada UD. Sinar Arafah Jaya di Deli Serdang. *Jurnal Riset Manajemen*, 3(1), 223–233. <https://doi.org/10.54066/jurma.v3i1.2999>
- Anandari, Q. S., Marlina, Kurniawati, E. F., Piyana, S. okta, Melinda, L. G., Meidiawati, R., & Fajar, M. R. (2019). Development of Electronic Module: Student Learning Motivation Using the Application of Ethnoconstructivism-Based Flipbook Kvisoft. *Jurnal Pedagogik*, 6(02), 416–436.
- Annisa, N., & Darussyamsu, R. (2023). *Validitas dan Praktikalitas Pengembangan Multimedia Interaktif pada Materi Sistem Koordinasi untuk Kelas XI SMA/MA. 10*, 49–57. <https://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/biologi>
- Aprilliani, C. (2023). Perkembangan Tata Rias Paes Pengantin Jogja Putri. Dalam *HEJ (Home Economics Journal)* (Vol. 7, Nomor 1).
- Aprilutfi, D. N. (2022). *Flipbook Tematik : Alternatif Media Pembelajaran PKN Berbasis Fliphtml5 di SD. 1*.
- Awaludin, Wibawa, B., & Winarsih, M. (2020). *The Development of Hypermedia Based E-Book for Integral Calculus Subject*. <https://doi.org/10.3991/ijoe.v16i04.13393>
- Ayuardini, M. (2023). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Flipbook pada Pembahasan Biologi. *Faktor Exacta*, 15(4), 259. <https://doi.org/10.30998/faktorexacta.v15i4.14924>
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. FatawaPublishing.
- Carina, A., M, R. F., Purnawirawan, O., & R, N. G. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran dan Buku Elektronik Dasar-Dasar AutoCAD 2021. Dalam *JPTS* (Vol. 1).
- Damayanti, Y., Rostikawati, T., & Mulyawati, Y. (2023). Pengembangan Bahan Ajar E-book Berbasis Flipbook pada Subtema 2 Perubahan Lingkungan. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 5(2), 626–634. <https://doi.org/10.55338/saintek.v5i2.1721>
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. Dalam *Journal of Student Research (JSR)* (Vol. 1, Nomor 1).
- Fahrizandi. (2019). Mengenal E-Book Di Perpustakaan. *Pustabiblia: Journal of Library and Information Science*, 3(2), 141–157. <https://doi.org/10.18326/pustabiblia.v3i2.141-157>
- Farhan, M. (2020). Perancangan Sistem Inventori dan Penjualan Pakaian Di Konveksi Aulia Collection. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika*, 01.

- Hamsar, I. (2024). *Penataan Sanggul Jilid I*. Tahta Media Group.
- Harahap, R. W., Hermanto, & Himawan, R. (2022). Pengembangan Modul Digital Materi Teks Cerita Narasi Pada Siswa Kelas VII SMP. *Wacana: Jurnal Penelitian Bahasa, Sastra dan Pengajaran*, 20(2), 74–88. <https://doi.org/10.33369/jwacana.v20i2.22925>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & P. I. made I. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Hasanah, S. N., Cholily, Y. M., Effendi, Moh. M., & Putri, O. R. U. (2021). Literasi Digital Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Berbantuan Media Space Geometry Flipbook (SGF). *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(3), 1736. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i3.3898>
- Husniar, F., Sari, T. R., Safira, A. M., & Kamila, E. R. (2023). *Strategi Pengembangan Produk Baru Sebagai Upaya Dalam Meningkatkan Daya Saing Perusahaan*.
- Iba, Z., & Wardhana, A. (2024). *Metode Penelitian*.
- Setiadi, M. I., Muksar, M., & Suprianti, D. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Flipbook Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan (JISIP)*, 5(4). <https://doi.org/10.36312/jisip.v5i4.2542/http>
- Imania, K. A. N., & Bariah, S. K. (2019). *Rancangan Pengembangan Instrumen Penilaian Pembelajaran Berbasis Daring*. 5.
- Jumantri, M. C., & Nugraheni, T. (2020). Pengkajian Gaya Busana Tari Jaipongan Karya Sang Maestro. *Gondang: Jurnal Seni dan Budaya*, 4(1), 9. <https://doi.org/10.24114/gondang.v4i1.16324>
- Khasanah, I., & Nurmawati, I. (2021). Pengembangan modul digital sebagai bahan ajar biologi untuk siswa kelas XI IPA. *Indonesian Journal of Mathematics and Natural Science Education*, 2(1), 34–44.
- Made Jaya, I., Fitri Meutia, I., & Yulianti, D. (2021). Inovasi Pelayanan Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Metro Melalui Program Ebook Dalam Upaya Menumbuhkan Minat Baca Remaja. Dalam *License AdministrativA* | (Vol. 3).
- Mawarni, S., & Muhtadi, A. (2017). Pengembangan Digital Book Interaktif Mata Kuliah Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Mahasiswa Teknologi Pendidikan. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 4(1), 84–96.
- Mesra, R., Salem, V. E. T., Polii, M. G. M., Santie, Y. D. A., Wisudariani, N. M. R., Sarwandi, Sari, R. P., Yulianti, R., Nasar, A., D, Y. Y., & Santiari, N. P. L. (2023). *Research & Development Dalam Pendidikan*.
- Muhsan, R., Hanim, N., & Zuraidah. (2022). Analisis Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Prezi Berbasis Metode Problem Solving Pada Materi

- Perubahan Lingkungan. *Prosiding Seminar Nasional Biotik*, 2022. <https://jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/PBiotik/index>
- Mukti, A., & Aprianti, K. (2021). *Pengaruh Kualitas Pelayanan dan Harga Terhadap Keputusan Pembelian pada Kedai Kirani Coffee* (Vol. 10, Nomor 1).
- Munawaroh, I. (2015). *Urgensi Penelitian dan Pengembangan*.
- Munawwarah. (2023). Karakteristik E-Book Interaktif Kimia Matematika Berbasis Web Menggunakan Bookcreator. Dalam *Journal of Natural Science Learning*. <https://jom.uin-suska.ac.id/index.php/JNSL>
- Muniarty, P., Marthiana, W., Sudirjo, F., Fauzan, R., Wirakusuma, K. W., Octaviani, D. W., Della, R. H., Kurnia, A. Y., Lawi, A., Sony, K., & Sanusi. (2023). *Perancangan dan Pengembangan Produk*. www.globaleksekutifteknologi.co.id
- Murtiadji, S. S., & Suwardanidjaja. (1993). *Tata Rias Pengantin Gaya Yogyakarta*. PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Niati, B., & Afifah, N. (2020). PKM Tata Busana di Desa Suka Damai Kecamatan Ujungbatu Rokan Hulu. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1). <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v4i1.3753>
- Nur, M. A., & Saihu, M. (2024). Pengolahan Data. Dalam *Jurnal Ilmiah Sain dan Teknologi* (Vol. 2, Nomor 11).
- Nurhabiba, F. D., Misdalina, & Tanzimah. (2023). *Kemampuan Higher Order Thinking Skill (HOTS) Dalam Pembelajaran Berdiferensiasi SD 19 Palembang*.
- Nurochim, S., & Rukmana, A. N. (2021). Perancangan Produk Waistbag dengan Menggunakan Metode Quality Function Deployment (QFD). *Jurnal Riset Teknik Industri*, 1(1), 1–13. <https://doi.org/10.29313/jrti.v1i1.91>
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa* (Vol. 03).
- Pancawardani, F. P. (2013). *Pengaruh Penggunaan Jenis Kosmetik Terhadap Hasil Paes Tata Rias Pengantin Yogya Putri* (Vol. 02).
- Permatasari, A. D., Iftitah, K. N., Sugiarti, Y., Oos, E., & Anwas, M. (2022). *Peningkatan Literasi Indonesia Melalui Buku Elektronik*. <https://doi.org/10.31800/jtp.kw>
- Pilendia, D. (2020). *Pemanfaatan Adobe Flash Sebagai Dasar Pengembangan Bahan Ajar Fisika : Studi Literatur* (Vol. 2, Nomor 2). <http://ejournal.stkip-mmb.ac.id/index.php/pgsd/login>
- Prabowo, R., & Zoelangga, M. I. (2019). Pengembangan Produk Power Charger Portable dengan Menggunakan Metode Quality Function Deployment (QFD). *Jurnal Rekayasa Sistem Industri*, 8(1), 55–62. <https://doi.org/10.26593/jrsi.v8i1.3187.55-62>

- Puspasari, H., & Puspita, W. (2022). Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Tingkat Pengetahuan dan Sikap Mahasiswa terhadap Pemilihan Suplemen Kesehatan dalam Menghadapi Covid-19. Dalam *Jurnal Kesehatan* (Vol. 13, Nomor 1). Online. <http://ejurnal.poltekkes-tjk.ac.id/index.php/JK>
- Rahmatullah, Inanna, Ampa, A. T., & Tenri Ampa, A. (2020). *Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva*. 12(2). www.canva.com.
- Ratu, T. T. G., Irtawidjanti, S., & Jubaedah, L. (2024). *Perbandingan Hasil Pengulasan Paes Yogya Putri Antara Yang Menggunakan Pidih dan Eyeliner Gel*. <https://e-journal.naureendigiton.com/index.php/mj>
- Rehalat, A., & Ainy, Z. N. (2023). Analisis Keterampilan Bertanya Guru Ekonomi Pada Kelas VII Di SMP Kartika Ambon. *Perspektif Pendidikan dan Keguruan*, 14(1), 37–44. [https://doi.org/10.25299/perspektif.2023.vol14\(1\).12404](https://doi.org/10.25299/perspektif.2023.vol14(1).12404)
- Riefki, T. (2012). *Tata Rias Pengantin Yogyakarta Tradisional dan Modifikasi Corak Yogya Putri*. Gramedia Pustaka Utama.
- Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Ikmlah, L. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen*, 1(3), 343–348.
- Rodhiah, S. A., & Roza, L. (2020). *Hasil Analisis Kebutuhan Pengembangan Ebook Berbasis Multipel Representasi* (Vol. 143, Nomor 1).
- Rohma, S., Subandowo, M., & Atiqoh. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Model ADDIE untuk Mata Pelajaran Desain Grafis Percetakan*. 12.
- Sandra, H. K., Tanamir, M. Dt., & Afryansih, N. (2022). *Kelayakan dan Praktikalitas Media Pembelajaran Thunkable Berbasis Android Pada Materi Ketahanan Pangan Industridan Energi Kelas XI IIS SMAN 1 Painan*.
- Santoso, T. (2010). *Tata Rias & Busana Pengantin Seluruh Indonesia*. PT.Gramedia Pustaka Utama.
- Saribu, H. D. T., & Maranatha, E. G. (2020). *Pengaruh Pengembangan Produk, Kualitas Produk dan Strategi Pemasaran Terhadap Penjualan pada PT. Astragraphia Meda*.
- Setiawan, H. R., Rakhmadi, A. J., & Raisal, A. Y. (2021). Pengembangan Media Ajar Lubang Hitam Menggunakan Model Pengembangan ADDIE. *Jurnal Kumparan Fisika*, 4(2), 112–119. <https://doi.org/10.33369/jkf.4.2.112-119>
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Prenadamedia.
- Soehardi, D. V. L., & Soehardi, F. (2019). Pelatihan Tata Rias Wajah Sehari-Hari PKK Bukit Bestari Kota Tanjung Pinang. *Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3, 156–165.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Alfabeta.

- Sumarni, S. (2019). *Model Penelitian dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap (Mantap)*.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Rosda.
- Syarifah, S. K., Windiyani, T., & Suchyadi, Y. (2023). *Pengembangan E-Modul Menggunakan Flipbook Pada Kelas V Subtema 3 Usaha Pelestarian Lingkungan*.
- Unayah, H., Rasyid, M., Suyanta, Wilujeng, I., & Rahmawati, L. (2024). A Re-cent Study on Flipbook as Media Implementation in Science Education in Digital Age: A Systematic Literature Review. *Unnes Science Education Journal*, 13(3), 248–258. <https://doi.org/10.15294/usej.v13i1.17200>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Widayanti, S. (2011). *Tinjauan Filsafat Seni Terhadap Tata Rias dan Busana Pengantin Paes Ageng Kanigaran Gaya Yogyakarta*.
- Yanto, D. T. P., Candra, O., Dewi, C., Hastuti, H., & Zaswita, H. (2022). Electric Drive Training Kit Sebagai Produk Inovasi Media Pembelajaran Praktikum Mahasiswa Pendidikan Vokasi: Analisis Uji Praktikalitas. *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*, 8(1). <https://doi.org/10.22219/jinop.v8i1.19676>

