

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Sugiarto, Fahrudi Ahwan Ikhsan, & Andri Estining Sejati. (2024). *Pengantar Kartografi (Aplikasi Keterampilan dan Pendidikan Peta)*. CV. Eureka Media Aksara.
<https://repository.penerbiteureka.com/media/publications/568060-pengantar-kartografi-aplikasi-keterampil-5630dbb7.pdf>
- Aldina Tri Oktaviani, Zahrotun Nisa, Siti Mundiya, & Kiki Nafila Nahda. (2021). Metode Pembelajaran yang Tepat Diterapkan pada Siswa dengan Gaya Belajar Visual. *Prosiding Seminar Nasional PGMI 2021*.
<https://proceeding.uingusdur.ac.id/index.php/semair/article/download/403/148>
- Amelia, Y. I., & Khotimah, K. (2021). *Pengembangan Motion Graphics Video Metode Penelitian Mata Kuliah Teknik Penulisan Karya Ilmiah Untuk Meningkatkan Hasil Belajar*.
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/44105/37519>
- Arikunto, & Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Arikunto, & Suharsimi. (2011). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. (Edisi Revisi VII). PT. Rineka Cipta.
- Ayres, P., & Paas, F. (2012). Cognitive load theory: New directions and challenges. *Applied Cognitive Psychology*, 26(6), 827–832.
<https://doi.org/10.1002/acp.2882>
- Azwar Anwar. (2021). *Langkah – Langkah Student Center Learning Dan Teacher Center Learning* (Arif Munandar, Ed.). CV. Media Sains Indonesia.
https://eprints.poltekkesjogja.ac.id/10956/1/BUKU%20DIGITAL%20SISTEM%20STUDENT%20CENTER%20LEARNING%20DAN%20TEACHER%20CENTER%20LEARNING_ATIK%20BADIAH_TAHUN%202021.pdf
- Cecep Kustandi, & Daddy Darmawan. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran* (1st ed.). Kencana (Divisi Prenadamedia Group).
<https://books.google.co.id/books?id=cCTyDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>
- Cucus, A., Aprilinda, Y., & Endra, R. Y. (2016). Pengembangan E-Learning Berbasis Multimedia Untuk Efektivitas Pembelajaran Jarak Jauh. *Explore Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 7. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.36448/jsit.v7i2.765>
- Dawson, K., Zhu, J., Ritzhaupt, A. D., Antonenko, P., Saunders, K., Wang, J., & Lombardino, L. (2021). The influence of the multimedia and modality principles on the learning outcomes, satisfaction, and mental effort of college

- students with and without dyslexia. *Annals of Dyslexia*, 71(1), 188–210.
<https://doi.org/10.1007/s11881-021-00219-z>
- Dias Saputra, R., & Chendra Wibawa, S. (2020). *Studi Literatur Pengembangan Motion Graphic Video Sebagai Tren Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar*. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/view/37568>
- Dyah Budiastuti, & Agustinus Bandur. (2018). *Validitas dan Reliabilitas Penelitian*. Mitra Wacana Media.
<https://core.ac.uk/download/pdf/187726085.pdf>
- Fitri, N., & Anas, N. (2024). *Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Capcut Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Pada Siswa Sekolah Dasar*. 10(1), 649–660. <https://doi.org/10.29210/1202424412>
- Maysella Aditia, M., Handayani, D., & Elvia, R. (2021). *Pengembangan Video Asam Basa Berbasis Lingkungan Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas XI Development Of Environment-Based Acid Base Video To Increase Class Xi Students' Understanding*. 25, 2021.
https://www.researchgate.net/publication/357353978_PENGEMBANGAN_VIDEO_ASAM_BASA_BERBASIS_LINGKUNGAN_UNTUK_MENINGKATKAN_PEMAHAMAN_SISWA_KELAS_XI
- Hanissa Wandansari Sihombing, Muslim Afandi, & Mhd Subhan. (2024). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Proses Pembelajaran. *AR RUMMAN - Journal of Education and Learning Evaluation*, 1(2).
<https://doi.org/https://doi.org/10.57235/arrumman.v1i2.4320>
- Ifan Junaedi. (2019). Proses Pembelajaran Yang Efektif. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 3.
<https://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/86>
- Kementerian Pendidikan, K. R. dan T. (2021). *Capaian Pembelajaran Geografi Fase F*. <https://guru.kemdikbud.go.id/kurikulum/referensi-penerapan/capaian-pembelajaran/sd-sma/geografi/fase-f/>
- Kurniawan, S. A., Patmanthara, S., & Soraya, D. U. (2019). Perbedaan Kemampuan Berpikir Kritis dan Hasil Belajar Kognitif Sistem Komputer antara Model CTL dengan Model Examples Non Examples. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 4(2), 106–117.
<https://doi.org/10.21831/elinvo.v4i2.20444>
- Marpaung, R. W. (2024). Implementasi Merdeka Belajar dalam Meningkatkan Kreativitas dan Inovasi Siswa di Era Digital. *Indonesian Research Journal on Education*, 4. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/irje.v4i2.677>

- Maryanti, S., & Kurniawan, D. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Untuk Pembelajaran Biologi Dengan Aplikasi Picpac. *BIOEDUIN: Program Studi Pendidikan Biologi*.
- Mayer, R. E., Heiser, J., & Lonn, S. (2001). Cognitive constraints on multimedia learning: When presenting more material results in less understanding. *Journal of Educational Psychology*, 93(1), 187–198.
<https://doi.org/10.1037/0022-0663.93.1.187>
- Meisa, Z. A., Yeni J. F., Novrianti, N., & Kurnia, R. (2024). Efektivitas Media Video Animasi Motion Graphic pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 39 Padang. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, 5(4), 5304–5309.
<https://doi.org/10.54373/imeij.v5i4.1764>
- Melani, N. P., Gusrayani, D., & Nugraha, R. G. (2024). *PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN MOTION GRAPHIC PADA MATERI PETA DAN KOMPONENNYA* (Vol. 5, Issue 3).
- Muhammad Noor. (2010). *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*. Multi Kreasi Satudelapan. <https://bintangpusnas.perpusnas.go.id/konten/BK20619/media-pembelajaran-berbasis-teknologi>
- Nandalawi, N. (2024). Penggunaan Media Video Motion Graphic (Powtoon) dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik pada Mata Pelajaran PAI di SMP. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 9(3), 1269–1275.
<https://doi.org/10.51169/ideguru.v9i3.921>
- Niken Putri Melani, Diah Gusrayani, & Rana Gustian Nugraha. (2024). Pengembangan Video Pembelajaran Motion Graphic Pada Materi Peta Dan Komponennya. *Edu Research Jurnal Penelitian Pendidikan*, 5(3).
<https://doi.org/https://doi.org/10.47827/jer.v5i3.227>
- Nunuk Suryani, Achmad Setiawan, & Aditin Putria. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya* (1st ed.). Rosda.
<https://www.rosda.id/media-pembelajaran-inovatif-dan-pengembangannya/>
- Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Nomor 81 A Tahun 2013 Tentang Implementasi Kurikulum 2013., Pub. L. No. 81 A (2013).
- Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Nomor 103 A Tahun 2014 Tentang Implementasi Kurikulum 2013, Pub. L. No. 103 A (2014).
- Rahayu Pangestu, A., Purwanto, A., & Studi Pendidikan Geografi, P. (2021). *Stop Motion Pada Mata Pelajaran Geografi*.
<https://doi.org/10.29408/geodika.v5i2.3807>

- Rahmadhea, S. (2024). Optimalisasi Penggunaan Teknologi Dalam Proses Pembelajaran Untuk Meningkatkan Efektivitas Siswa. *JME Jurnal Management Education*, 2(2).
<https://journal.sabajayapublisher.com/index.php/jme>
- Sa'dun Akbar, & Anwar Holid. (2013). *Instrumen perangkat pembelajaran* (2nd ed.). Remaja Rosdakarya.
<https://scholar.google.co.id/citations?user=jSQXuMAAAAJ&hl=en>
- Samadi. (2023). *Bahan Ajar Metodologi Penelitian Kuantitatif* (Gina Andjarsari, Ed.; 1st ed.). Universitas Negeri Jakarta.
https://www.researchgate.net/publication/376307955_Metodologi_Penelitian_Kuantitatif_bagi_Mahasiswa_Pendidikan_Geografi_dan_Geografi
- Septy Nurfashillah. (2021). *Media Pembelajaran Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*.
- Srie Faizah Lisnasari. (2021). *Karakteristik Student Center Learning Dan Teacher Center Learning* (Arif Munandar, Ed.). CV. Media Sains Indonesia.
https://eprints.poltekkesjogja.ac.id/10956/1/BUKU%20DIGITAL%20SISTEM%20STUDENT%20CENTER%20LEARNING%20DAN%20TEACHER%20CENTER%20LEARNING_ATIK%20BADIAH_TAHUN%202021.pdf
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D* (23rd ed.). Alfabeta. <https://inlislite.uin-suska.ac.id/opac/detail-opac?id=19009>
- Suvriadi Panggabean. (2021). *Konsep Student Center Learning Dan Teacher Center Learning* (Arif Munandar, Ed.). CV. Media Sains Indonesia.
https://eprints.poltekkesjogja.ac.id/10956/1/BUKU%20DIGITAL%20SISTEM%20STUDENT%20CENTER%20LEARNING%20DAN%20TEACHER%20CENTER%20LEARNING_ATIK%20BADIAH_TAHUN%202021.pdf
- Undang-Undang (UU) Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional (Sisdiknas), Pub. L. No. 20 (2003).
https://jdih.kemdikbud.go.id/sjdih/siperpu/dokumen/salinan/UU_tahun2003_nomor020.pdf
- Wahyuni, I. E., Surani, D., Hidayat, A., & Artikel, H. (2024). *Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Capcut Pada Mata Pelajaran Informatika Di Kelas VIII*. 4(2).
<https://doi.org/10.47709/digitech.v4i2.4452>
- Walter Dick, Lou Carey, & James O Carey. (2015). *The Systematic Design of Instruction*. Vital Source (for Pearson) VST E+p, 2015.
https://books.google.co.id/books/about/The_Systematic_Design_of_Instruction.html?hl=id&id=XIjNjgEACAAJ&redir_esc=y

Wina sanjaya. (2016). *Media komunikasi pembelajaran* (1st ed.). Kencana.
<https://books.google.co.id/books?id=wiBQEAAAQBAJ>

winna sanjaya. (2008). *Learning Strategies Oriented to Educational Process Standards*. Kencana Prenada Media Group.
https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=CXzxgrwAAAAJ&citation_for_view=CXzxgrwAAAAJ:35N4QoGY0k4C

