

DAFTAR PUSTAKA

- Adhisuta, P., Widodo, A., & Tugino. (2024). Pengaruh Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Adobe Flash Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Konstruksi Jalan Irigrasi dan Jembatan Kelas XI SMKN 7 Semarang. *Scaffolding*, 26-27.
- Daryanto. (2013). *Menyusun Modul : Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar* (Suryatri Darmiatun (ed.); Cet.1). Gava Media.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran : Peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran* (Cet. ke-1). Gava Media.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2008). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas. Retrieved from <https://www.scribd.com/document/281485348/Panduan-Pengembangan-Bahan-Ajar>
- Depdiknas. (2008). *Penulisan Modul*. Jakarta: Direktorat Jendral Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan.
- Dermawan, & Fahmi, R. (2020). Pengembangan E-Modul Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Pembuatan Busana Industri. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 509.
- Diantari , L. P., Damayanthi, L. P., Sugihartini, N., & Wirawan, I. M. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis Mastery Learning Untuk Mata Pelajaran KKPI Kelas XI. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, 36-37.
- Farida , N., & Ratnawuri, T. (2021). Analisis Kebutuhan Pengembangan E-Modul Berbantu Flipbook Pada Mata Kuliah Statistik. *Jurnal Lentera Pendidikan Pusat Penelitian LPPM UM METRO*, 192.
- Hafizah, M. (2024). *Pengembangan E-Modul Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Kreatif Peserta Didik Kelas XI IPA SMA*. Jambi: UNIVERSITAS JAMBI.
- Harahap, M., & Siregar, L. M. (2018). MENGEMBANGKAN SUMBER DAN MEDIA

PEMBELAJARAN. *Educational*, 2.

Imansari, N., & Sunaryantiningsih², I. (2017). PENGARUH PENGGUNAAN E-MODUL INTERAKTIF TERHADAP HASIL BELAJAR MAHASISWA PADA MATERI KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA. *volt*, 12.

Insani, R. A. (2013). *PENINGKATAN KOMPETENSI MENJAHIT BLUS DENGAN METODE CERAMAH PLUS DEMONSTRASI DAN LATIHAN PADA SISWA KELAS X MAN GODEAN*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

KEPENDIDIKAN, D. T., MUTU, D. J., KEPENDIDIKAN, P. D., & NASIONAL, D. P. (2008). *Penulisan Modul*. Jakarta: Direktorat Tenaga Kependidikan Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik Dan Tenaga Kependidikan Departemen Pendidikan Nasional.

Laara, S. H., Pardimin, P., & Arcana, I. N. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Model Example No Example Pada Geometri SMK. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika Etnomatnesia*, 1068.

Muliawan, P. (2012). *Konstruksi Pola Busana Wanita*. BPK Gunung Mulia.

Poespo, G. (2000). *Aneka Krah (Collars)*. Indonesia: Kanisius.

Ramli, M. (2012). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.

Sugianto, D., Abdullah, A. G., Elvyanti, S., & Muladi, Y. (2013). Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital. *invotec*, 102.

Triyuniar, M. R. (2023). *PENGEMBANGAN MODUL ELEKTRONIK INTERAKTIF FISIKA BERBASIS CANVA UNTUK SISWA KELAS XI SMA*. LAMPUNG: UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG.