

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, A. S. (2024). THE IMPACT OF DIGITAL TRANSFORMATION ON EMPLOYEE ATTENDANCE MANAGEMENT IN UNIVERSITY. *International Journal of Economic Integration and Regional Competitiveness*, 1(3). <https://doi.org/10.61796/ijeirc.v1i3.61>
- Ade Rahayu. (2025a). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Pengertian, Jenis dan Tahapan. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(3), 459–470. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>
- Ade Rahayu. (2025b). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Pengertian, Jenis dan Tahapan. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(3), 459–470. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>
- Al Wahap, & Natasyah. (2024). *RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO DARTOK COY BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN QR CODE UNTUK MENINGKATKAN EFISIENSI DALAM PENGELOLAHAN BARANG*.
- Anggen Suari, K. R., & Sarjana, I. M. (2023). Menjaga Privasi di Era Digital: Perlindungan Data Pribadi di Indonesia. *Jurnal Analisis Hukum*, 6(1), 132–142. <https://doi.org/10.38043/jah.v6i1.4484>
- Ardiansyah, Risnita, & Jailani, M. S. (2023). Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif. *Jurnal IHSAN : Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 1–9. <https://doi.org/10.61104/ihsan.v1i2.57>
- Ati Zaidiah. (2021). *Sistem Informasi Manajemen*.

Bajsair, F., Baisyir, F., & Taufik, A. (2025). *Pengabdian Masyarakat Pelatihan Guru SMP Al-Imam Islamic School dalam Pembuatan Sistem Informasi Presensi Siswa Berbasis Android dengan Appsheet dan Spreadsheet.*

Dalle, J., Hayat, A., Karim, A., Tirtayasa, S., Sulasmi, E., & Prasetya, I. (2020).

THE INFLUENCE OF ACCOUNTING INFORMATION SYSTEM AND ENERGY CONSUMPTION ON CARBON EMISSION IN THE TEXTILE INDUSTRY OF INDONESIA: MEDIATING ROLE OF THE SUPPLY CHAIN PROCESS. *International Journal of Energy Economics and Policy*, 11(1), 536–543. <https://doi.org/10.32479/ijeep.10693>

Dede Yusuf, Indra Rachmawati, Rony Nur Triwibowo, Maylanie Dwi Ningrum, & Trie Yulie Chermansyah. (2024). Analisis Kepuasan Pengguna pada Perancangan Sistem Absensi Berbasis Android Pegawai BUMDes BBS Kutabima. *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi*, 5(3), 32–40. <https://doi.org/10.35960/ikomti.v5i3.1625>

Elisa, H., Marganingsih, A., Beding, V. O., Sijono, S., & Aristo, T. J. V. (2022). Penggunaan Aplikasi Appsheet Sebagai Media Presensi Online Selama Aktivitas Pembelajaran Daring. *ARSY: Jurnal Aplikasi Riset kepada Masyarakat*, 2(2), 157–162. <https://doi.org/10.55583/arsy.v2i2.191>

Fergina, A., Hermanto, Muhammad Ikhsan Thohir, Lusiana Sani Parwati, & Salman Alhidamkara. (2024). Implementasi Aplikasi Absensi Dengan QR Code Menggunakan App Sheet Di Sekolah Madrasah Az-Zain. *Jurnal RESTIKOM: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 6(1), 130–136. <https://doi.org/10.52005/restikom.v6i1.273>

Feroze, S. A., & Ali, S. Z. (2024). *Facial Recognition Technology in Academic Attendance: A Comparative Study For Real- Time Management*.

Gisni, G. A. (2021). Perancangan Sistem Absensi Siswa Menggunakan Aplikasi Appsheet Pada MDTA Attawakkal. *Jurnal Teknik Informatika UNIKA Santo Thomas*, 367–372. <https://doi.org/10.54367/jtiust.v6i2.1553>

Hasmida. (2023). *PERANCANGAN SISTEM APLIKASI ABSEN KARYAWAN DENGAN MENGGUNAKAN APPSHEET PADA BENGKEL MESIN PT. SEMEN TONASA*.

Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). MODEL ADDIE (ANALYSIS, DESIGN, DEVELOPMENT, IMPLEMENTATION AND EVALUATION) DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1(1), 28–38. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>

I Nyoman Tri Anindia Putra. (2023). *USABILITY TESTING GAME PUBG MOBILE DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)*.

I Putu Hendika Permana. (2022). *Sistem Informasi Manajemen*.

Jain, V., Jain, Y., Dhingra, H., Saini, D., Taplamacioglu, M. C., & Saka, M. (2021). A SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW ON QR CODE DETECTION AND PRE-PROCESSING. *International Journal of Scientific Research in Science and Technology*, 13(1).

Kaewsuwan, N., & Kajornkasirat, S. (2023). Factors affecting success in information technology utilization in business operations of agri-tech startups in Southern Thailand. *International Journal of Innovative*

Research and Scientific Studies, 6(3), 594–606.

<https://doi.org/10.53894/ijirss.v6i3.1642>

Kenneth C. Laudon. (2018). *MANAGEMENT INFORMATION SYSTEMS
MANAGING THE DIGITAL FIRM.*

Khamdun, K., Nainggolan, E. R., & Putra, J. L. (2022). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pelatihan Kursus Berbasis Web Pada CV Nixtrain Infotama. *JURNAL ILMIAH INFORMATIKA*, 10(01), 1–7.

<https://doi.org/10.33884/jif.v10i01.4478>

Kurniadi, D., Septiana, Y., & Hanifah, M. A. Y. (2022). Pengembangan Aplikasi Presensi Karyawan Menggunakan Quick Response Code Berbasis Web dan Android. *Jurnal Algoritma*, 19(1), 259–270.

<https://doi.org/10.33364/algoritma/v.19-1.1062>

Kusuma, A. M., & Mahardi, P. (2021). ANALISIS DESKRIPTIF TERHADAP PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN E – MODUL INTERAKTIF BERBASIS SOFTWARE APLIKASI LECTORA INSPIRE. . . *Volume*, 07.

Lailatul Nafiisa, B., Djajanto, L., & Djajanto, L. (2024). Smartphone-Based Accounting Information System Application: An Innovation Technology Solution For Startup. *International Journal of Science, Technology & Management*, 5(6), 1304–1314. <https://doi.org/10.46729/ijstm.v5i6.1195>

Muhammad Nur, & Abadi. (2023). *TA : APLIKASI LAYANAN PENDATAAN
BUKU TAMU BERBASIS WEB MENGGUNAKAN QR CODE DI
KANTOR KPU KOTA BANDAR LAMPUNG.*

Munandar, Muhammad Ferdiansyah Saputra, & Riyan Maulana. (2022).

APLIKASI DATABASE TOWER PROVIDER PT. TOWER BERSAMA
INFRASTRUKTUR AREA ACEH BERBASIS APPSHEET. *Journal
Informatic, Education and Management (JIEM)*, 4(2), 9–18.

<https://doi.org/10.61992/jiem.v4i2.50>

Nada Nur Izzati. (2024). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SURAT*

*MENYURAT BERBASIS WEB PADA KELAS XI MANAJEMEN
PERKANTORAN DAN LAYANAN BISNIS DI SMK KARYA TELADAN.*

Naen, M. F., Muhamad Adnan, M. H., Yazid, N. A., & Nee, C. K. (2021).

Development of Attendance Monitoring System with Artificial
Intelligence Optimization in Cloud. *International Journal of Artificial
Intelligence*, 8(2), 88–98. <https://doi.org/10.36079/lamintang.ijai-0802.315>

Niswah, M., & Erfandi, M. (2024). Perancangan Aplikasi Absensi Karyawan
Berbasis Android menggunakan AppSheet di Sekolah SMA N 1 Gaung
Anak Serka. *IKHLAS: Jurnal Pengabdian Dosen dan Mahasiswa*, 3(1),
38–46. <https://doi.org/10.58707/ikhlas.v3i1.908>

Patresia, P., & Wali, M. (2022). *ABSENSI ONLINE BERBASIS ANDROID
(IMPLEMENTASI PLATFORM APPSHEET)*. 3(1).

Pratama, A. (2025). Transforming Employee Performance with AppSheet I-DO

Digital Product Knowledge Enhancement. *Jurnal Ilmiah Manajemen
Kesatuan*, 13(4), 2373–2382. <https://doi.org/10.37641/jimkes.v13i4.3373>

Putra, F. P. P. (2022). PENGEMBANGAN SISTEM PRESENSI UNTUK WORK
FROM HOME (WFH) DAN WORK FROM OFFICE (WFO) SELAMA

- PANDEMI COVID-19. *Jurnal Sains, Nalar, dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 1(2). <https://doi.org/10.20885/snati.v1i2.9>
- Rahman, Y. R., & Harris, L. (2025). *ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI OPNAME AUDIT ASET NON- UNIT BERBASIS MOBILE APPS*.
- Rahmatuloh, M., Rizani, A. P., & Resdiana, W. (2023). *RANCANG BANGUN APLIKASI PRESENSI MAHASISWA MAGANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN QR CODE*. 15(3).
- Ramadhani, I. (2023). *SISTEM PRESENSI KARYAWAN HOMADE PEKALONGAN MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS ANDROID*.
- Rima Damayanti, Nuril Huda, & Dina Hermina. (2024). Pengolahan Hasil Non-Test Angket, Observasi, Wawancara Dan Dokumenter. *Student Research Journal*, 2(3), 259–273. <https://doi.org/10.55606/srjyappi.v2i3.1343>
- Sahri, A., & Akbar, M. R. (2025). *Perancangan Absensi Guru dan Tenaga Kependidikan Menggunakan Aplikasi Appsheet di Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Mandah Kabupaten Indragiri Hilir*. 1(1).
- Sani, A. (2021). *JAMALUDDIN BATA ILYAS*. 1(2).
- Seng Keau, C., Kim On, C., Ahmad Hijazi, M. H., & Mahinderjit Singh, M. (2021). Smart-Hadir – Mobile Based Attendance Management System. *International Journal of Interactive Mobile Technologies (iJIM)*, 15(14), 4. <https://doi.org/10.3991/ijim.v15i14.22677>
- Shaquille, Tb. A. F., & Parga Zen, B. (2023). Pengembangan Media Adobe Animate Pembelajaran Multimedia Interaktif Bahasa Inggris dengan

Model Addie. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 17(2), 252–265.

<https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2023.17.2.1382>

Sianipar, H. H., Sijabat, O. P., Simanjuntak, M., & Sinaga, B. (2023).

Pengembangan Modul Bahan Ajar Berbasis Problem Base Learning

Berbantuan Media QR-CODE Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS

Siswa Kelas VI SD Negeri 125138 Pematang Siantar. *Jurnal Diversita*,

9(2), 260–269. <https://doi.org/10.31289/diversita.v9i2.9689>

Sonny, S., & Rizki, S. N. (2021). *PENGEMBANGAN SISTEM PRESENSI KARYAWAN DENGAN TEKNOLOGI GPS BERBASIS WEB PADA PT BPR DANA MAKMUR BATAM*. 04(04).

Sugiyono. (2023). *METODE PENELITIAN KUALITATIF KUANTITATIF dan R&D*.

Torang Siregar. (2025). *Jurnal Hasil Penelitian dan Pengembangan (JHPP)*.

Wicaksono, H., Widiati, I. S., & Setiyawan, M. (2025). Pengembangan Multimedia Interaktif Model Simulasi Proses Pembuatan Batik Menggunakan Metode ADDIE. *JEKIN - Jurnal Teknik Informatika*, 5(1), 150–161. <https://doi.org/10.58794/jekin.v5i1.1009>

Wijaya, A., Joseph Eric Samodra, & Suyoto. (2023). Sistem Presensi Pegawai dengan Face Recognition Menggunakan Deep Learning CNN. *Jurnal Informatika Atma Jogja*, 4(2), 163–168.

<https://doi.org/10.24002/jiaj.v4i2.7660>

Zainuddin Iba. (2024). Wawancara, Kuesioner, dan Observasi. *Eureka Media Aksara*.

Zulaiha, S., & Usman, M. S. (2023). *APLIKASI PRESENSI SANTRI
MENGUNAKAN GOOGLE APPSHEET BERBASIS ANDROID.*

