

DAFTAR PUSTAKA

- Adawiyah, S. R., Syuhada, N., & Nurjihadi, A. (2024). Analisis Peluang dan Tantangan Implementasi Learning Management System (LMS). *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 6(1), 1004–1014. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v6i1.6268>
- Agam, R., Khan, A. A., Alsauqi, R., Darwis, M., & Trisari, W. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi Tanify Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI*, 7(1), 273–285.
- Agustina, R., Santosa, P. I., & Ferdiana, R. (2016). SEJARAH, TANTANGAN, DAN FAKTOR KEBERHASILAN DALAM PENGEMBANGAN E -LEARNING. *Open Access Journal of Information Systems (OAJIS)*. <https://is.its.ac.id/pubs/oajis/index.php/home/detail/1666/>
- Astuti, M., Herlina, Ibrahim, Rahma, M., Salbiah, S., & Soleha, I. J. (2023). Mengoptimalkan Penggunaan Teknologi Dalam Pendidikan Islam. *Concept: Journal of Social Humanities and Education*, 2(3), 28–40. <https://doi.org/10.55606/concept.v2i3.504>
- Aziza, R. F. A., Aulawi, M. B., & Putra, A. D. (2023). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI DIGITAL LIBRARY DI UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA MENGGUNAKAN METODE FIVE PLANES. <https://jurnal.undhirabali.ac.id/index.php/jutik/article/view/2263>
- Brooke, J. (2013). SUS: a retrospective. *Journal of Usability Studies*, 8, 29–40. https://www.researchgate.net/publication/285811057_SUS_a_retrospective
- Darmawan, M. K., & Ziveria, M. (2023). Analisis Kebutuhan UI/UX Mahasiswa Kalbis Institute pada Studi Kasus Learning Management System

(LMS) *LEAPS Kalbis Institute* (Vol. 9, Issue 2).
<http://ojs.kalbis.ac.id/index.php/kalbisiana/article/view/858>

Defriani, M., Resmi, G. M., & Jaelani, I. (2021). Uji Usability Dengan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS) pada Situs Web STT Wastukancana Usability Test Using Cognitive Walkthrough and System Usability Scale (SUS) Methods on STT Wastukancana Website. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 4(1).
<https://www.academia.edu/download/73428491/1392.pdf>

Fachridwan, M. G., & Sondari, M. C. (2023). Pengembangan User Interface dan User Experience Dengan Metode Five Planes (Studi Kasus pada Website Taxsam.co Learning Center). *Jurnal Ekuilnomi*, 5(2).
<https://doi.org/10.36985/ekuilnomi.v5i2.762>

Fitriani, Y. (2020). *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom> Telp.+62-21-3905050,

Garrett, J. James. (2011). *The elements of user experience: user-centered design for the Web and beyond*. New Riders.

Gunawan, I. M. A. O., Putra, I. M. A. W., & Damayanthi, K. L. (2021). *EVALUASI USABILITY PADA WEBSITE PUSTAKAWAN GANECA DIGITAL MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE DAN THINK ALOUD*. <https://jurnal.syntaxliterate.co.id/index.php/syntax-literate/article/view/4677>

Hardiansyah, L., & Iskandar, K. (2019). Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes (Studi kasus: BP3K Kecamatan Mundu). *Jurnal Ilmiah INTECH (Information Technology Journal) of UMUS*, 01(01), 11–21.
<https://jurnal.umus.ac.id/index.php/intech/article/view/34>

Has, M. I., & Purnomo, E. (2024). User Interface dan User Experience Learning Management System Universitas Negeri Padang Berbasis Aplikasi Mobile. *Misterius : Publikasi Ilmu Seni Dan Desain Komunikasi Visual.*, 1(3), 186–194. <https://doi.org/10.62383/misterius.v1i3.300>

Hasan, H., Hafidz, & Nashihin, H. (2023). Efektivitas Pemanfaatan Media E-Learning dalam Pembelajaran Fiqih Kelas VIII di SMP IT Nur Hidayah Surakarta. *Attractive : Innovative Education Journal*, 5(2). <https://www.attractivejournal.com/index.php/aj/>

Imantoro, J. SE. ,MESy, & Anam, M. K. , SE. ,MM. (2024). *STANDAR OPERASIONAL PROSEDUR Pembelajaran Daring Kolaboratif (PDK)*.

ISO 9241-210, “Ergonomics of Human-System Interaction-Part 210: Human-Centred Design for Interactive Systems,” ISO, 2010.

Kristyawati, D. ST. ,MT. (2020). *INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER ANALISA ASPEK IMK PADA MOBILE BANKING BNI*. <https://www.scribd.com/document/709972035/ANALISA-ASPEK-IMK-PADA-MOBILE-BANKING-BNI>

Kurniawan, D., Ambiyar, A., Ta’ali, T., & Effendi, H. (2022). Pengembangan learning management system (LMS) terintegrasi wondershare quiz creator Pada bimbingan teknologi informasi dan komunikasi. *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 7(3), 432. <https://doi.org/10.29210/30032041000>

Kurniawan, D., & Yuamita, F. (2023). Usability Testing Penggunaan Menu Kartu Hasil Studi Di Website Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi Yogyakarta. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan (JTMIT)*, 2(1), 41–52. <https://sia.uty.ac.id/std>.

Kusuma, O., Munir, A., Surasa, H., Studi Teknik Informatika, P., & Kharisma Makassar, S. (2023). *USABILITY TESTING APLIKASI HI JOBS! MENGGUNAKAN TEKNIK PERFORMANCE MEASUREMENT DAN CONCURRENT THINK ALOUD* Oleh. *Jurnal KHARISMA Tech*. <https://tech.kharisma.ac.id>

Magenta, M. Z., Sianturi, R. S., & Kharisma, A. P. (2022). *Perancangan User Experience Website Marketplace dan Pemetaan Hasil Pertanian menggunakan Metode Five Planes* (Vol. 6, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

Manik, V. (2020). *EVALUASI USABILITY PADA APLIKASI MOBILE ACC.ONE MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DAN USABILITY TESTING*. <http://e-journal.uajy.ac.id/23387/1/1717095011.pdf>

Manullang, A. H., Aritonang, M., & Purba, M. J. (2021). SISTEM INFORMASI BIMBINGAN BELAJAR NUMBER ONE MEDAN BERBASIS WEB. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 1(1), 44–49. <https://doi.org/10.46880/tamika.Vol1No1.pp44-49>

Mayasari, R., & Heryana, N. (2023). *Konsep dan Teori Desain User Experience*. <https://www.researchgate.net/publication/377968095>

Miftah, Z., & Sari, I. P. (2020). ANALISIS SISTEM PEMBELAJARAN DARING MENGGUNAKAN METODE SUS. *Research and Development Journal of Education*, 1(1), 40. <https://doi.org/10.30998/rdje.v1i1.7076>

Nazli, R., Arbah, N., & Jasri. (2023). Analisis UI/UX Website Universitas Islam Kuantan Singingi Berdasarkan 8 Golden Rules of Interface Design. *Technologica*. <https://www.journals.gesociety.org/index.php/technologica/article/view/101>

Nielsen, J. (2000). *Why You Only Need to Test with 5 Users*. <http://grouponng.com.br/wp-content/uploads/2025/02/Why-You-Only-Need-to-Test-with-5-Users.pdf>

Ningsih, N. A., & Abidin, M. R. (2021). PERANCANGAN DESIGN USER INTERFACE WEBSITE PADA PET SHOP AZRIA DI KABUPATEN LAMONGAN. *Jurnal Barik*, 2(3), 202–216. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>

Noviana, R. (2022). PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MONJA STORE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *JTS*, 1(2).

Oktavionika, R. M., Nurullah, J. M., Anshori, S., & Sumali, A. L. (2023). Pengaruh Internet terhadap Perilaku Belajar Siswa. In *Journal of Education Research* (Vol. 4, Issue 1). <https://jer.or.id/index.php/jer/article/view/119>

Permatasari, D. P., Ajie, H., & Sari, I. P. (2024). PENGEMBANGAN ANTARMUKA BERBASIS USER EXPERIENCE PADA SITUS UANG KULIAH TUNGGAL MAHASISWA BARU UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA MENGGUNAKAN METODE LEAN UX. *PINTER: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer*, 8(1), 81–94. <https://doi.org/10.21009/pinter.8.1.9>

Pertiwi, K. K., & Suranto, B. (2023). RANCANGAN ANTARMUKA APLIKASI UNTUK PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN METODE PROTOTIPE. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/28851>

Pratomo, I. W. P., & Wahanisa, R. (2021). Pemanfaatan Teknologi Learning Management System (LMS) di Unnes Masa Pandemi Covid-19. 7(2), 547. <https://doi.org/10.15294/snhunnes.v7i2.730>

Putri, M. P., Barovih, G., Azdy, R. A., Saputra, A., Sriyeni, Y., Rini, A., & Admojo, F. T. (2022). *ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA*. Widina Bhakti Persada Bandung. www.penerbitwidina.com

Rahma, A., Pratondo, A., & Sujana, A. P. (2025). Pengembangan UI/UX pada Aplikasi Perlindungan Diri dan Pelaporan Kasus di SMPN 03 Baleendah (Vol. 11, Issue 1). <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/view/25623>

Asmanputra, A. R. A., Az-Zahra, H. M., & Kariyoto. (2021). Evaluasi Dan Rekomendasi Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Menggunakan Metode Think Aloud Dan Pendekatan Human Centered Design (HCD) (Studi Kasus: Aplikasi iPusnas) (Vol. 5, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

Rifa'i, M. N., Sani, R. R., Suharnawi, & Caturkusuma, R. M. (2025). IMPLEMENTASI METODE DESIGN THINKING DAN SYSTEM

USABILITY SCALE PADA USER EXPERIENCE APLIKASI BELAJAR BAHASA INGGRIS TALKTALES MELALUI CERITA RAKYAT. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika)*, 8(1).

Rizki, M. A. K., & Op, A. F. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI E-CUTI PEGAWAI BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : PENGADILAN TATA USAHA NEGARA). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 1–13. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>

Rosyid, H. Al, Rakhmadani, D. P., & Alika, S. D. (2022). Evaluasi Usability pada Aplikasi OVO Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(6), 1808. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i6.5073>

Sanubekti, M. A., Dajoreyta, G. L., & Anggraini, N. (2023). PEMBUATAN DESAIN UI/UX DENGAN METODE PROTOTYPING PADA APLIKASI LAYANAN PENGADILAN NEGERI BALE BANDUNG MENGGUNAKAN FIGMA.

Setyono, R., & Adelia. (2020). Implementasi Teori Ron Weber Mengenai User Interface dan Input Website Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus Universitas X) (Vol. 2). <https://strategi.it.maranatha.edu/index.php/strategi/article/view/196>

Simanjuntak, F. A., Hendriadi, A. A., & Siska. (2025). PERANCANGAN UI BERBASIS WEBSITE PADA SEKOLAH AL HIKMAH INDONESIA DENGAN METODE FIVE PLANES. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i1.5555>

Sukarno, M. (2020). Dinamika Perkembangan E-learning dan Tantangannya Dalam Media Pembelajaran. *Kontinu: Jurnal Penelitian Didaktik Matematika*, 4, 110. <https://doi.org/10.30659/kontinu.4.2.110-124>

Sulistiya, M., Mu'afi, Z., Natasia, S. R., Herlina, & Yusuf, M. (2021). Penerapan Metode Think Aloud untuk Evaluasi Usability pada Website Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota MNO. *Jurnal Telematika*, 16(1). <https://journal.ithb.ac.id/telematika/article/view/389>

Tullis, T., & Stetson, J. (2006). *A Comparison of Questionnaires for Assessing Website Usability*.

https://www.researchgate.net/publication/228609327_A_Comparison_of_Questionnaires_for_Assessing_Website_Usability

Yuliana, D., Widiyaningsih, E., Saputra, A. A., & Rohsulina, P. (2022). JURNAL GEOGRAFI INOVASI METODE PEMBELAJARAN PADA MASA PERALIHAN PANDEMI COVID-19 DI SMA VETERAN 1 SUKOHARJO. *JURNAL GEOGRAFI*.

