

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, Fatoni, Bajuna A. Alhaddad, dan Masayu Rasyid. 2022. "Peran Guru dalam membentuk Karakter Relegius Pada Anak Usia Dini 5-6 Tahun di TK Manurung Goto Tidore Kepulauan." *Jurnal Ilmiah Cahaya Paud: Jurnal Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini* Vol 4(2), 63-75.
- Agustia, Erine. 2023. "Merancang Alat Permainan Edukatif (APE) bagi Anak usia Dini." *Jurnal Egileaner* Vol 1(1), 1-9.
- Amalia, Maidatul. 2020. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Monopoli Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPS Di Kelas V Min 29 Kabupaten Bireuen." *Skripsi*.
- Amelia, Putri, Dwi Indah Suryani, dan Septi Kurniasih. 2023. "Pengembangan Media Monopoli Pada Tema Makananku Untuk Menumbuhkan Pemahaman Konsep Siswa kelas VIII di SMP Cilegon." *PENDIPA Journal of Science Education* Vol 7(3), 386-392.
- Amini, Mukti. 2014. "Hakikat Anak Usia Dini." *Perkembangan dan Konsep Dasar Pengembangan Anak Usia Dini*.
- Aprily, Nuraly Masum, Anfa Kamilatul Rosidah, dan Hani Hashipah. 2023. "Maaf, Terimakasih, Tolong dan permisi: Empat Kata Ajaib dalam pembentukan Karakter Sosisal Anak." *As-Sibyan Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* Vol 8(1), 123-132.
- Ardini, Pupung Puspa, dan Anik Lestaringrum. 2018. *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini*. Adjir Media Nusantara.
- Aslindah, Andi. 2018. *Alat Permainan Edukatif Media Stimulus Anak jadi Aktif dan Kreatif*. CV. Kaaffah Learning Center.
- Bandura, Albert. 1925-2021. *Sosial Cognitive Theory an Agentic Prespective on Human Nature Albert Bandura*. Canada: John & Sons, Inc., Hoboken, New Jersey.
- Costaria, Helena. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli pada Materi Struktur Bumi di MTS Yasmi Duri." *Skripsi*.
- Dalmeri. 2014. "Pendidikan untuk Pengembangan Karakter (Telaah terhadap gagasan Thomas Lickona dalam Educating for Character)." *Jurnal Al-Ulum* Vol 14(1), 269-288.
- Darmawanti, Retno Risti. 2023. "Pola Asuh Orang Tua dalam Membentuk Karakter Anak Usia Dini." *IJIGAEd Indonesian Journal Of Islamic Age Education* Vol 3(2), 64-78.
- Dimyati, dan Raras Putrihapsari. 2021. "Penanaman Sikap Sopan Santun dalam Budaya Jawa pada Anak Usia Dini." *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* Vol. 5 (2), 2059-2070.

- Djuanda, Isep. 2020. "Deskripsi Pengelolaan Pendidikan Karakter di Sekolah Menengah Pertama Al-muslim Tambun." *Alim: Journal of Islamic Education* Vol 2(1), 161-180.
- Fadilah, Aisyah, Kiki Rizki Nurzakiyah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, dan Usep Setiawan. 2023. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* Vol 1(2), 1-17.
- Fatimah, Friska Nur, Hilyatul Ulya Najwa Afifah, Rizky Auliani, dan Sekar Ayu Larasati. 2023. "Alat Permainan Edukatif sebagai Sumber dan Media Pembelajaran Anak Usia Dini." *Raudhatul Athfal: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini* Vol 7(1), 44-56.
- Fitri, Mardi, dan Na'imah. 2020. "Faktor yang Mempengaruhi perkembangan Moral Pada Anak Usia Dini." *Al Athfaal: Jurnal Ilmiah Pendidikan Anak usia Dini* Vol 3(1), 1-15.
- Gold, Jeff. 2012. "Socio-Cultural Mediated Action in Action Learning for Human Resource Management and Human Resource Development." *Int. J. Human Resources Development and Management* Vol.12, No.4, 329-344.
- Hapudin, Muhammad Soleh. 2019. *Manajemen Karakter: Membentuk Karakter Baik pada Anak*. Jakarta: Tazkia Press.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, Tuti Khairani Harahap, Tasdin Tahrim, Ahmad Mufit Anwari, Azwar Rahmat, Masdiana, dan I Made Indra. 2021. *Media Pembelajaran*. Jawa tengah: Tahta Media group.
- Hasanah, Uswatun, dan Nur Fajri. 2022. "Konsep Pendidikan Karakter Anak usia Dini." *EDUKIDS : Jurnal Inovasi Pendidikan Anak usia Dini* Vol 2(2), 116-126.
- Hatta, Mohamad. 2021. "Pengembangan Alat Permainan Edukatif Berbasis Model." *Aura: Jurnal Pendidikan Aura* Vol 13(1), 1-15.
- Hidayat, Yusuf, dan Linda Sirin Al-Audiyah. 2023. "Manfaat Penggunaan Alat Permainan Edukatif dalam Pembelajaran Anak Usia Dini." *Jurnal Intisabi* Vol 6(2), 105-115.
- Hijriati. 2017. "Peranan dan Manfaat APE Untuk Mendukung Kreativitas Anak Usia Dini." *Bunayya: Jurnal Pendidikan Anak* Vol 3(2), 59-69.
- Iskandar, Harris, Hurip Danu Ismadi, dan Djajeng Baksoro. 2021. *Panduan APE Aman bagi Anak Usia Dini*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Anak Usia Dini.
- Iwan. 2023. *Internalisasi Nilai-Nilai Sopan Santun dalam Mewujudkan Lingkungan Pendidikan Humanis*. Cirebon: CV. Confident .
- Iwan. 2020. "Merawat Sikap Sopan Santun dalam Lingkungan Pendidikan." *Al-Tarbawi Al-Haditsah-Jurnal Pendidikan Islam* Vol 4(1), 98-121.
- Jeanudin, Ujam. 2015. *Teori-Teori Kepribadian* . Bandung: CV Pustaka Setia.

- Juhriati, Ika, dan Azi Matur Rahmi. 2022. "Implementasi Nilai Agama dan Moral Melalui Metode Esensi Pembinaan Perilaku Pada Anak Usia Dini." *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak usia Dini* Vol 6(2), 1070-1076.
- Khairunisa, Yuliani Nurani, dan Yudrik Jahja. 2024. "Pengembangan Media Pop Up Book Digital untuk Menstimulasi Karakter Kebhinekaan Global Berbasis Profil Pelajar Pancasila pada Anak Usia 5-6 Tahun di TK Duren Sawit 02 Jakarta Timur." *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* Vol 1(2), 1-11.
- Khasanah, Nur, dan Luluk Iffatur Rochmah. 2024. "Efektivitas Media Maze Magnet dalam Meningkatkan Konsentrasi Belajar pada Anak usia 4-5 Tahun." *Journal of Education Research* Vol 5(4), 4728-4737.
- Khotimah, Siti Khusnul, dan Fitri Puji Rahmawati. 2024. "Pendidikan karakter Berbasis Dongeng: Analisis Terhadap Literatur Secara Sistematis." *Holistika: Jurnal Ilmiah PGSD* Vol 8(2), 75-87.
- Kustandi, Cecep, dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kusuma, Tesya Cahyani, dan Heni Listiana. 2021. *Pengembangan Pembuatan APE Bagi Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana.
- Lickona, Thomas. 2012. *Character Matters Persoalan Karakter Bagaimana Membantu Anak Mengembangkan Penilaian yang Baik, Integritas, dan Kebajikan penting Lainnya*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- . 2012. *Educating for Character How Our Schools Can Teach Respect and Responsibility*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Lubis, henny Zurika. 2015. "Penggunaan Media Monopoli Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Siswa." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Akuntansi dan keuangan*.
- Mahillatunnisa, Elok, Umayah, dan Wulan Fauziah. 2024. "Efektivitas Penggunaan Tiga Kata Ajaib (Terimakasih, Maaf dan tolong) dalam menanamkan nilai Akhlakul Karimah pada Anak Usia dini di Lingkungan Tanggul Kota Serang, Banten." *Proceeding of Annual International Conference on islamic Education and Lagunage (AICIEL)* 479-500.
- Mesra, Romi, Veronike E T Salem, Maria Goretti Meity Polii, Yoseph Danile Ari Santie, Ni Made Rai Wisudariani, Sarwandi, Ratih Permana Sari, et al. 2023. *Research & Development dalam Pendidikan*. PT Mifandi Mandiri Digital.
- Mustika, Nadha, dan Suyadi. 2021. "Pengaruh Alat Permainan Edukatif Kartu Bergambar terhadap Moral dan Agama Anak Usia Dini." *Jurnal Obsesi, Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* Vol 6(3), 2052-2060.
- Natanti, Septiaji Evi, Ika Ari Pratiwi, dan MUhammad Arsyad Fardani. 2023. "Nilai Karakter Sopan Santun Dalam Pembiasaan Berbahasa Jawa Anak Usia Sekolah Dasar di Lingkungan Keluarga." *Jurnal Educatio* Vol. 9 (2), 554-559.

- Natsir, Tri Ayu Lestari. 2022. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Anak Usia Dini (sebuah kajian teori dan praktik)*. Parepare: IAIN parepare Nusantara Press.
- Nieto, Carmen Helena Guerrero. 2007. "Applications of Vygotskyan concept of mediation in SLA." *Colombian Applied Linguistics Journal* 213-228.
- Nurani, Yuliani. 2013. *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: PT Indeks Permata Putri Media.
- Nurhayati, Ida, Yusuf Hidayat, Lastari, Neng Kurniasih, dan Susi Susanti. 2024. "Implementasi Pembiasaan berkata 'Tolong', 'Maaf', 'Terima Kasih', dan 'Permisi' dalam Pembentukan Karakter Anak Usia 5-6 Tahun di Kober Sartika Asih." *Al-Urwatul Wutsqo: Jurnal Ilmu Keislaman dan Pendidikan* Vol 5 (1), 81-88.
- Nurmaidah. 2016. "Media Pendidikan." *Jurnal Al-Afkar* Vol 5(1), 43-62.
- Nuryati, dan Sitti Rahmawati Talango. 2022. *Alat Permainan Edukatif Berbasis Multiple Intelligence*. Banten: PT. Runzune Sapta Konsultan.
- Pemerintah Indonesia. 2003. "Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Pasal 1 Ayat 1 Mengenai Sistem Pendidikan Nasional."
- Permatasari, Intan, Lukman Hakim, dan Kiki Aryaningrum. 2024. "Pengembangan Media pembelajaran monopoli Penjajahan pada Pembelajaran IPS Kelas V Sekolah dasar." *Jurnal Pendidikan dasar Perkhasa* Vol, 10(1), 479-492.
- Purnama, Sigit, Yulis Salis Hijriyani, dan Heldanita. 2019. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Rakhmawati. 2022. "Alat Permainan Edukatif (APE) untuk Meningkatkan Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia Dini." *Bulletin of Counseling and Psychotherapy* Vol 4(2), 381-387.
- Ramadani, Angely Noviana, Kartika Candra Kirana, Umi Astuti, dan Arita Marini. 2023. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Dunia Pendidikan (Studi Literatur)." *Jurnal Pendidikan Dasar dan Sosial Humaniora* Vol 2(6), 749-756.
- Risaldy, Sabil. 2014. *Bermain, Bercerita & Menyanyi bagi Anak Usia Dini*. Jakarta: PT. Luxima Metro Media.
- Rusmayana, Taufik. 2021. *Model Pembelajaran ADDIE Integritas Pedati di SMK PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan Dimasa Pandemi Covid-19*. Bandung: Widian Bhakti Persada Bandung.
- Rustini, Tin. 2012. "Pendidikan Karakter Anak usia Dini." *Cakrawala Dini : Jurnal Pendidikan Anak usia Dini*.
- Said, Muhammad Alfian, Uput Purwaningrum, Meydina Hikmah Tuzzahro, dan Sofa Muthoar. 2024. "Implementasi Pembentukan Karakter Anak Melalui Lagu "4 Kata Ajaib"." *Gifted: Journal of Early childhood Education* Vol 1(1), 6-9.

- Sain, Sry Hasana, Amatus Yudi Ismanto, dan Abram Babakal. 2013. "Pengaruh Alat Permainan Edukatif Terhadap Aspek Perkembangan pada Anak Pra Sekolah di Wilayah Puskesmas Ondong kabupaten Kepulauan Siau Tagulandang Biaro." *Jurnal e-NERS (eNS)* Vol 1(1), 16-20.
- Sapan, Amika, M Rusdi, Melinda Yusri Rizki, Yayuk Chayatun Machsunah, Achmad Zahrudin, dan Pria Mitra Purba. 2023. "Pendidikan Karakter Sebagai Upaya Meminimalisir Pengaruh Negatif Teknologi Era Digital." *Journal On Education* Vol 6(1), 3162-3167.
- Savitri, I Gusti Ayu, I Made Tegeh, dan Nice Maylani Asril. 2021. "Menstimulasi Perilaku Sopan Santun pada Anak Usia Dini Melalui Media Permainan Ular Tangga." *Jurnal Media Teknologi Pendidikan* Vol 1(1), 48-56.
- Siswanto, Ifnaldi Nurmali, dan Syihab Budin. 2021. "Penanaman Karakter Religius Melalui Metode Pembiasaan." *Ar-Riayah: Jurnal Pendidikan Dasar* Vol 5(1), 1-11.
- Slamet, Fayrus Abadi. 2022. *Model penelitian pengembangan (RnD)*. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.
- Sudirman, Baharuddin, dan Fitriani. 2024. *Teori-Teori Belajar dan Pembelajaran "Neurosains dan Multiple Intelligence"*. Jawa Tengah: PT. Pena Persada Kerta utama.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Suningsih, Taruni, dan Wiranti. 2025. "Pengaruh Penerapan Buku Cerita Empat Kata Ajaib Terhadap Sikap Sopan Santun Anak Usia 5-6 Tahun." *Bunayya: Jurnal Pendidikan Anak* Vol 11 (1), 166-128.
- Syamsudin, Moh Anas, dan Yayuk Habibah Rosadi. 2023. "Meningkatkan Karakter Sopan Santun Melalui Permainan Ular Tangga Akhlakul Karimah untuk Anak Kelompok B di RA Darul Makmur Kecamatan Tegaldlimo Kabupaten Bayuwangi Tahun Ajaran 2023/2024." *Al Ihsam Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini* Vol, 4(1), 39-49.
- Uminatun, Hadi Arsiwi. 2018. *Monopoli Pintar Sosiologi (Media Pembelajaran yang Efektif dan Inovatif)*. Pustaka Media Guru.
- Zahra, Siti Fatimah, dan Andi Syahputra Harahap. 2023. *Frog: Permainan Edukatif Anak Lancar Bicara*. Medan: Tahta Media group.
- Zaida, Rosya Alvina, dan Khusniyati Masykuroh. 2024. "Buku Cerita Bergambar Tiga Kata Ajaib untuk Pendidikan Karakter Berkata Santun Anak Usia Dini." *Jurnal Program studi PGRA* vol 10(1), 1-10.