

**MENINGKATKAN KETERAMPILAN SMASH PADA
PERMAINAN BULUTANGKIS DENGAN MENGGUNAKAN
MEDIA BOLA KECIL**

(Studi Action Research Pada Siswa SMP Yabis Tahun Pelajaran 2018-2019)



**PASCASARJANA
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2020**

MENINGKATKAN KETERAMPILAN SMASH PADA PERMAINAN BULUTANGKIS DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA BOLA KECIL

SUBHAN MAULANA

subhanmaulana-por15s2@mahasiswa.ac.id

ABSTRAK

Penelitian ini berupa penelitian tindakan untuk meningkatkan keterampilan *smash* bulutangkis pada siswa MTs Yabis dengan jumlah 33 siswa.

Penelitian tindakan ini menggunakan model Kemmis dan Taggart yang terdiri dari dua siklus. Dalam latihan *smash* ini menggunakan alat bola tenis untuk mencapai tujuan yang diinginkan. Data dikumpulkan melalui pengamatan observer berupa tes keterampilan *smash*; catatan lapangan; dan dokumen selama penelitian berlangsung. Hasil penelitian menunjukkan bahwa setelah dilakukan tindakan menggunakan alat bola tenis pada siklus I diperoleh hasil 52% dengan jumlah 17 siswa yang mencapai kriteria ketuntasan minimal (KKM), 21% dengan jumlah 7 siswa yang mencapai diatas kriteria ketuntasan minimal, dan 27% dengan jumlah 9 siswa yang belum mencapai kriteria ketuntasan minimal dengan nilai rata-rata mencapai 60. Pada siklus II diperoleh hasil 36,36% dengan jumlah 12 siswa yang mencapai kriteria ketuntasan minimal, 42,42% dengan jumlah 14 siswa siswa yang mencapai diatas kriteria ketuntasan minimal, 9,09% dengan jumlah 3 siswa yang mencapai nilai A, dan 12,12% dengan jumlah 4 siswa yang belum mencapai kriteria ketuntasan minimal dengan nilai rata-rata mencapai 60. Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa penerapan alat bola tenis dapat meningkatkan keterampilan *smash* pada siswa MTs Yabis

Kata kunci: Penelitian Tindakan, Modifikasi Permainan, *smash* bulutangkis

IMPROVING SMASH SKILLS IN BULUTANGKIS GAME USING TENNIS BALL TOOLS

SUBHAN MAULANA

ABSTRACT

This research is an action research to improve badminton smash skills in Yabis MTs students with a total of 33 students.

This action research uses the Kemmis and Taggart model which consists of two cycles. In this smash exercise use a tennis ball tool to reach the desired destination. Data was collected through observers' observations in the form of smash skills tests; field notes; and documents during the study. The results showed that after the action of using a tennis ball tool in the first cycle obtained a result of 52% with the number of 17 students who achieved the minimum completeness criteria (KKM), 21% with a total of 7 students who reached above the minimum completeness criteria, and 27% with a total of 9 students who have not reached the minimum completeness criteria with an average score of 60. In the second cycle the results were 36.36% with the number of 12 students who achieved the minimum completeness criteria, 42.42% with a total of 14 students who achieved above the minimum completeness criteria, 9.09% with the number 3 students who achieved the A and 12 scores. , 12% with a total of 4 students who have not reached the minimum completeness criteria with an average score of 60.

Based on the results of the study, it can be concluded that the application of tennis ball tools can improve the smash skills of the Yabis MTs students.

Keywords: Action Research, Game Modification, badminton smash

**PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING
DIPERSYARATKAN UNTUK YUDISIUM MAGISTER**

Pembimbing I



Prof. Dr. Achmaf Sofyan Hanif, M.Pd
Tanggal.05/02/2020.....

Pembimbing II



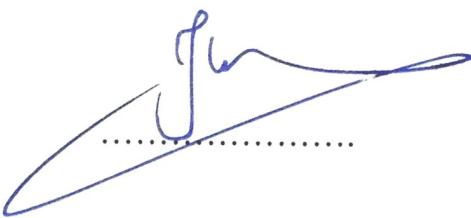
Prof. Dr. Nana Sudjana, M.Pd
Tanggal.03/02/2020.....

Nama

Tanda tangan

Tanggal

Prof.Dr.Nadiroh,M.Pd
(Direktur)¹



.....

.....

Dr. Ramdan Pelana, M.Or
(Koordinator Prodi)



.....

5/2 2020

Nama : Subhan Maulana

No Reg: 7216158141

Tanggal Lulus :

1. Direktur Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta
2. Koordinator Prodi Pendidikan Olahraga S2 Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta

LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tesis yang saya susun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Magister dari Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta seluruhnya merupakan hasil karya saya sendiri.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan Tesis yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian Tesis ini bukan hasil karya sendiri atau adanya plagiat dalam bagian-bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya sandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Jakarta, Februari 2020



Subhan Maulana



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

SebagaisivitasakademikaUniversitasNegeriJakarta,yangbertandatangandibawahini,saya:

Nama : Subhan Maulana
NIM : 7216158141
Fakultas/Prodi : POR
Alamat email : panggilsubhan@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MENINGKATKAN KETERAMPILAN SMASH PADA PERMAINAN BULUTANGKIS DENGAN
MENGGUNAKAN MEDIA BOLA KECIL

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis

Subhan Maulana

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karea atas berkat rahmat dan ridho-Nya tesis ini dapat disusun dengan judul : “Meningkatkan Keterampilan Smash Pada Permainan Bulutangkis Dengan Menggunakan Media Bola Becil”. Selama menempuh pendidikan dan penulis serta penyelesaian tesis ini penulis banyak memperoleh dukungan baik secara moril maupun materil dari berbagai pihak. Tesis ini di tulis dalam rangka memenuhi sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar Magister Pendidikan Olahraga pada Program Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta (UNJ).

Pada kesempatan ini dengan penuh kerendahan hati penulis haturkan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada yang terhormat :

Bapak Rektor Universitas Negeri Jakarta Dr. Komarudin, M.Si, Bapak Dr. Ramdan Pelana, M.Or, beserta jajarannya yang telah berupaya meningkatkan situasi kondusif pada Program Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta (UNJ). Bapak Prof. Dr. Achmad Sofyan Hanif, M.pd selaku pembimbing 1 yang telah berbagai kesibukan dapat menyempatkan diri membimbing dan mengarahkan serta memberi petunjuk dan saran yang sangat berharga bagi penulis tesis ini, Bapak Prof. Dr. Nana Sudjana, M.Pd selaku pembimbing 2 yang telah memberikan motivasi dan masukan-masukan yang berharga bagi penulis. Pengelola, Dosen pengajar dan staf sekretariat Magister Pendidikan Olahraga, yang telah banyak membantu penulis selama mengikuti perkuliahan, Civitas akademik MTs Yabis yang telah membantu penelitian dalam penulisan tesis, saya ucapkan beribu-ribu terima kasih kepada kedua orang tua yang selalu memberikan doa

dan semangatnya kepada penulis. Terima kasih yang sangat pribadi kepada istriku tercinta Dalfa khoiriah yang menjadi semangat dalam menyelesaikan tesis.

Semoga Allah SWT senantiasa memberikan berkat dan anugrah-Nya berlimpah bagi beliau-beliau yang tersebut di atas. Sangat disadari dalam tesis ini terdapat banyak kekurangan oleh karena itu semua saran dan kritik penulis terima dengan lapang dada demi kesempurnaan penulis tesis ini.

Akhirnya harapan penulis semoga tesis ini bermanfaat bagi kita semua.

Bandung , Februari 2020

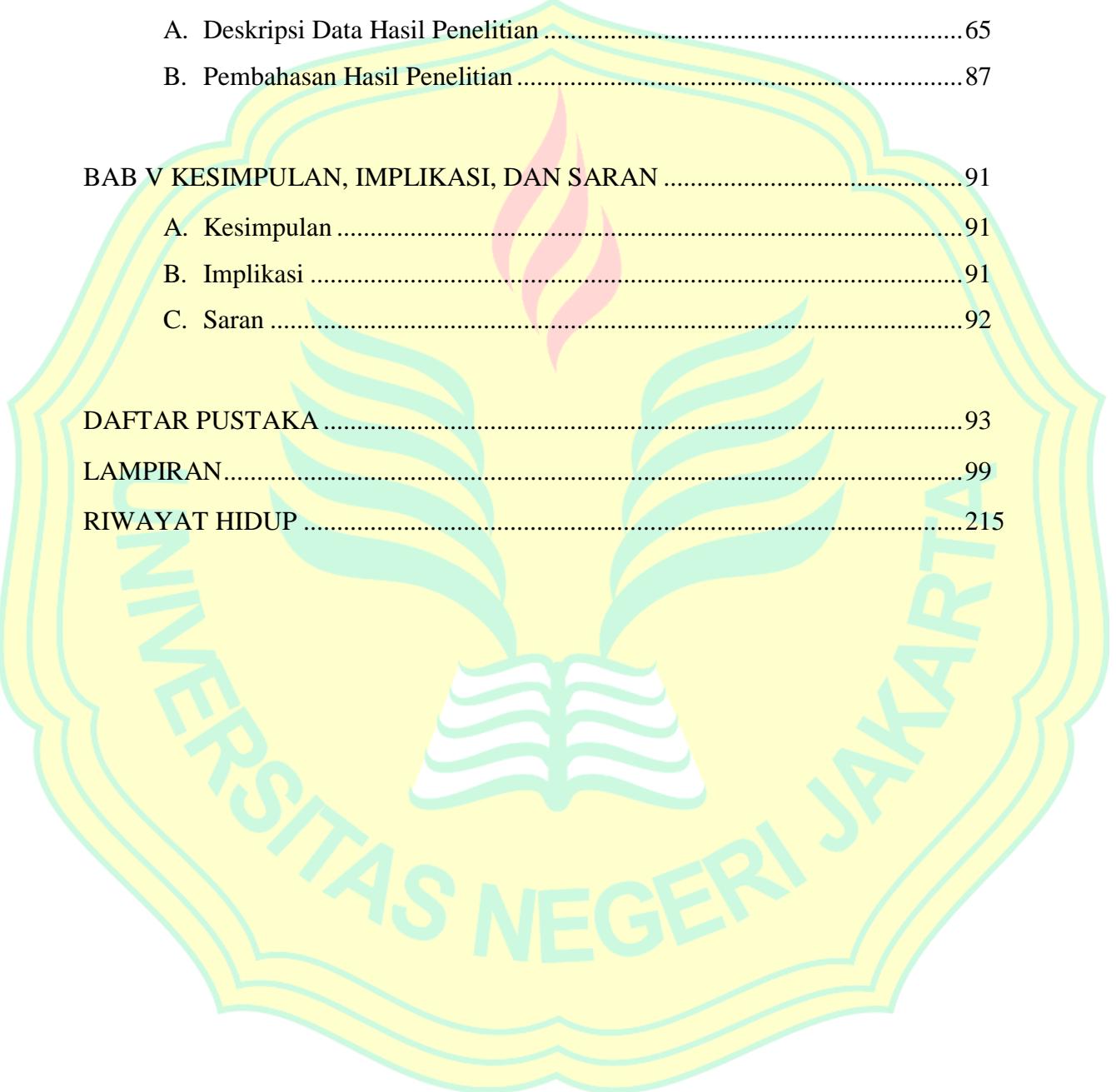
Subhan Maulana

The logo of Universitas Negeri Jakarta (UNJ) is a circular emblem. It features a central illustration of an open book with its pages forming a pair of wings that curve upwards and outwards. Above the book/wings, there is a stylized pink flame or torch. The entire emblem is enclosed within a double-lined circular border. The text "UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA" is written in a bold, sans-serif font, positioned diagonally along the inner edge of the border.

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING	iii
LEMBAR PERBAIKAN.....	v
LEMBAR PERNYATAAN	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Penelitian	4
C. Rumusan Masalah	5
D. Kegunaan Hasil Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORITIK	7
A. Konsep Penelitian Tindakan	7
B. Konsep Model Tindakan	18
C. Penelitian Yang Relevan	50
D. Kerangka Teoritik.....	50
BAB III METODE PENELITIAN	53
A. Tujuan Penelitian.....	53
B. Tempat dan Waktu Penelitian	53
C. Metode Penelitian.....	53
D. Prosedur Penelitian Tindakan.....	55
E. Teknik Pengumpulan Data.....	60
F. Sumber Data.....	61



G. Kriteria Keberhasilan Tindakan	62
H. Validasi Instrumen dan Data	63
I. Teknik Analisis Data.....	64
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	65
A. Deskripsi Data Hasil Penelitian	65
B. Pembahasan Hasil Penelitian	87
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	91
A. Kesimpulan	91
B. Implikasi	91
C. Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN.....	99
RIWAYAT HIDUP	215

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Spiral Kemmis dan Taggart	16
Gambar 2.2	Smash Bulutangkis	18
Gambar 2.3	Fase Awal atau Persiapan	19
Gambar 2.4	Fase Pelaksanaan	20
Gambar 2.5	Fase Akhir.....	21
Gambar 3.1	James Tangkudung	55
Gambar 4.1	Diagram Hasil Tes Awal	68
Gambar 4.2	Poligon Frekuensi dan Nilai Tengah Pra Siklus	69
Gambar 4.3	Diagram Data Hasil Tes Kemampuan Smash Siklus I	76
Gambar 4.4	Poligon Frekuensi dan Nilai Tengah	77
Gambar 4.5	Diagram Data Hasil Tes Kemampuan Smash Siklus II.....	84
Gambar 4.6	Poligon Frekuensi dan Nilai Tengah Siklus II.....	84
Gambar 4.7	Diagram Perbandingan Pra Siklus, Siklus I dan Siklus II ...	87

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Instrumen Penelitian	62
Tabel 4.1 Data Awal Keterampilan	66
Tabel 4.2 Hasil Distribusi Tes Awal.....	68
Tabel 4.3 Data Hasil Tes Siklus I	74
Tabel 4.4 Hasil Distribusi Tes Siklus I	75
Tabel 4.5 Data Hasil Tes Siklus I	75
Tabel 4.4 Hasil Distribusi Tes Siklus I	86
Tabel 4.5 Hasil Ketuntasan Belajar Siklus I	86
Tabel 4.6 Data Hasil Tes Siklus II	81
Tabel 4.7 Hasil Distribusi Tes Siklus II.....	83
Tabel 4.8 Hasil Ketuntasan Belajar Siklus II.....	83
Tabel 4.9 Hasil Perbandingan Penilaian Tes	86

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1	99
LAMPIRAN 2	101
LAMPIRAN 3	165
LAMPIRAN 4	171
LAMPIRAN 5	203
LAMPIRAN 6	207
LAMPIRAN 7	209

