

DAFTAR PUSTAKA

- Admar, R., Yakub, N., & Rosmawati . (t.thn.). Dampak Penggunaan Gawai Terhadap Perkembangan Anak. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 123-125.
- Al Ayouby, S. (2017). *Pengaruh Gawai Terhadap Anak di Era Digital* . Jakarta: Penerbit Digital Press.
- Azizah, N. (2021). *Pertunjukan*. Diambil kembali dari Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=eHzHF2VTcrk&t=899s>
- Azizah, N. (2022). *Gajah Sirkus Sebagai Representasi Diri Dalam Karya Seni Lukis*. Universitas Negeri Jakarta.
- Bell, C. (1914). *Art*. London: Chatto & Windus.
- Croce, B. (1902). *Aesthetic as Science of Expression and General Linguistic*. London: Macmillan.
- Depdiknas. (2003). *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Diambil kembali dari <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/43920/uu-no-20-tahun-2003>
- Dewey, J. (1934). *Art as Experience*. New York: Minton, Balch & Company.
- Fitriyah, N. (t.thn.). Kecanduan Gawai dan Dampaknya pada Anak. *Jurnal Pendidikan Anak*, 88-95.
- Gani, S. (t.thn.). Hubungan Antara Penggunaan Gawai dan Perkembangan Fisik Anak. *Jurnal Kesehatan Anak*, 33-41.

- Greenberg, C. (1960). *Modernist Painting*. New York: Museum of Modern Art.
- Guntur, R. (2015). *Teori Warna dalam Seni Rupa*. Yogyakarta: Pustaka Seni.
- Hartati, S. (2005). Jakarta: Pustaka Ilmu.
- Hartati, S. (2005). *Karakteristik Anak Usia Dini*. Jakarta: Pustaka Ilmu.
- Hestu, E. (2020). Diambil kembali dari IVAA: <http://archive.ivaa-online.org/artworks/detail/2192>
- Hestu, E. (2020). Diambil kembali dari IVAA: <http://archive.ivaa-online.org/pelakuseni/erica-hestu>
- Hurlock, E. B. (1978). *Child Development* (6th ed.). New York: McGraw-Hill.
- Ihsan, H. (2017). *Pengaruh Gadget Terhadap Remaja Dalam Karya Seni Grafis*. Universitas Negeri Padang.
- Juki, M. (2015). *Dasar-dasar Seni Rupa: Bentuk, Garis, dan Warna*. Bandung: Pustaka Seni.
- Kindersley, D. (2008). *The Art Book*. London .
- Klein, J. (2017). *Artistic Research and Its Contribution to the Field of Art*. *International Journal of Art & Design Education*.
- Kosnan, R. (2005). *Psikologi Anak*. Jakarta: Pustaka Ilmu.
- Langer, S. K. (1953). *Feeling and Form*. New York: Scribner.
- Lani, R. (t.thn.). Penggunaan Gawai dan Perkembangan Sosial Anak. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 101-109.

Lifshes, I. (2022). *Ulla in Fairy Land* . Diambil kembali dari Iwona Lifshes Art
: <https://www.iwonalifshes.com/product-page/ulla-in-fairy-land>

Lifshes, I. (2022). *Ulla and Red Balloon* . Diambil kembali dari Iwona Lifshes
Art: <https://www.iwonalifshes.com/product-page/ulla-and-red-balloon>

Munday, K. (2020). *Canvas Rainbow*. Diambil kembali dari
<https://www.kevmunday.co.uk/>

Munday, K. (2021). *Canvas The Rainforest*. Diambil kembali dari
<https://www.kevmunday.co.uk/>

Mutiah, D. (2015). *Psikologi Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana.

NAEYC. (1992). *Guidelines for Appropriate Curriculum Content and Assessment in Programs Serving Children Ages 3 through 8*. Diambil kembali dari
National Association for the Education of Young Children:
<https://www.naeyc.org/resources/position-statements>

Nugraha, A. (2019). *Dampak Kecandaaan Gawai Pada Anak* . Bandung : Pustaka
Remaja.

Parry, D. (t.thn.). The Impact of Gadgets on Children's Health. International
Journal of Child Development. 12-19.

Rahman, M. H., & Sari, D. (2014). Faktor-faktor yang Mempengaruhi
Perkembangan Anak Usia Dini. *Jurnal Psikologi Perkembangan*, 55-62.

Ria Novianti Dkk. (2019). GenerasiAlpha –Tumbuh Dengan Gadget Dalam
Genggaman, *Jurnal Educhild (Pendidikan & Sosial)* , 8 (2)

- Sanyoto, S. (2009). *Nirmana: Elemen-elemen Dasar Desain*. Bandung: ITB Press.
- Simamora, B. (2016). Perkembangan Teknologi Komunikasi dari Masa ke Masa.
Jurnal Ilmu Komunikasi.
- Soetjipto, R. (1989). *Pengantar Seni Rupa Modern*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Suhana, A. (t.thn.). Pengaruh Penggunaan Gawai terhadap Perkembangan Anak.
Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 45-52.
- Suwarsono, S. (2016). *Metode Penelitian Kualitatif Untuk Seni dan Humaniora*.
Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Syaodih, E. (2011). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Tarigan, H. G. (t.thn.). Dampak Penggunaan Gawai Terhadap Interaksi Sosial Anak. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 112-120.
- Tolstoy, L. (1897). *What is Art?* London: Walter Scott Publishing.
- Tomosevic, N. (1978). *Naive Art*. London: Thames and Hudson.
- Uce, N. (2017). *Perkembangan Anak Usia Dini*. Bandung: Pustaka Remaja.
- Wicaksono, D. (2017). *Teknologi Gadget Sebagai Inspirasi Penciptaan Lukisan Tugas Akhir Seni*. Universitas Negeri Yogyakarta.