

MEDIA PEMBELAJARAN BANGUN DATAR MATEMATIKA BERBASIS *PICTURE BOOK*



Intelligentia - Dignitas

Fadilatul Karomah

1206620023

Skripsi Penciptaan yang diajukan Kepada Universitas Negeri Jakarta Untuk
Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SENI RUPA

FAKULTAS BAHASA DAN SENI

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2026

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Fadilatul Karomah
No. Reg. : 1206620023
Program Studi : Pendidikan Seni Rupa
Fakultas : Fakultas Bahasa dan Seni
Judul : Media Pembelajaran Bangun Datar Matematika Berbasis *Picture Book*

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Jakarta.

Dewan Penguji

Pembimbing I



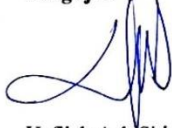
Dr. Eko Hadi Pratiwo, M.Pd.
NIDN. 0316108101

Pembimbing II



Rahmawati, S. Psi, M. A
NIP.198110112024212001

Penguji I



Hafizh Ash Shiddiqi, M.Sn
NIP.19910905202406100

Penguji II



Leny Suryani, S.Pd. M.Sn
NIP. 199706172024062002

Dekan Fakultas Bahasa dan Seni


Dr. Samsi Setiadi, M. Pd.
NIP. 197710082005011002

Ketua Penguji



Leny Suryani, S.Pd. M.Sn
NIP. 199706172024062002

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Fadilatul Karomah
No. Registrasi : 1206620023
Program Studi : Pendidikan Seni Rupa
Fakultas : Bahasa dan Seni
Judul Skripsi : Media Pembelajaran Bangun Datar Matematika Berbasis Picture Book

Menyatakan bahwa benar skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila saya mengutip karya orang lain, maka saya mencantumkan sumbernya dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia menerima sanksi dari Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Jakarta apabila terbukti melakukan tindakan plagiat.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 23 Februari 2026


Fadilatul Karomah

1206620023



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : FADILATUL KAROMAH
NIM : 1206620023
Fakultas/Prodi : FAKULTAS BAHASA DAN SENI/ PENDIDIKAN SENI RUPA
Alamat email : fadilatlkrmh@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (... ..)

yang berjudul :

MEDIA PEMBELAJARAN BANGUN DATAR MATEMATIKA BERBASIS *PICTURE BOOK*

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 23 Februari 2026

Penulis

(Fadilatul Karomah)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan nikmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan proposal seminar persiapan penciptaan karya seni rupa yang berjudul “Media Pembelajaran Bangun Datar Matematika Berbasis Picturebook”

Penulis berharap besar agar proposal ini dapat berguna bagi siapapun yang membacanya, sehingga mampu memberikan pengalaman terhadap orang lain dengan cara pemberian ilmu khususnya dalam materi matematika tentang bangun datar. Namun dalam penulisan proposal ini penulis merasa masih banyak kekurangan-kekurangan baik pada teknis penulisan maupun materi, mengingat akan kemampuan yang dimiliki penulis. Untuk itu kritik dan saran dari semua pihak sangat penulis harapkan demi penyempurnaan pembuatan proposal ini.

Dalam penyusunan proposal ini, tentu tak lepas dari bantuan, dorongan, petunjuk serta masukan dari berbagai pihak. Untuk itu peneliti mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Indro Moedisuroso, M.Sn selaku Koordinator Seminar Penciptaan.
2. Bapak Eko Hadi Prayitno, M.Pd selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi yang sangat berarti.
3. Ibu Dra. Mudjiati, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi yang sangat berarti.
4. Ibu Dr. Anny Sovia , S.Si, M.Pd selaku Dosen Progran Studi Matematika yang telah bersedia sebagai naraumber ahli materi.
5. Kak Tati Nuari selaku pembimbing dan Narasumber Magang yang banyak memberikan ilmu, pemikiran dan cara pandang, lebih dari itu betapa uraian

materi dan pemikiran yang penulis cermati di tempat magang sangat mendorong untuk belajar lebih giat lagi.

6. Secara khusus penulis menyampaikan sembah sujud dan terimakasih yang tak terhingga saya sampaikan ke hadapan ibunda Siti Masithoh yang telah membesarkan, membimbing dan mendidik saya, terutama sebelum saya memperoleh pendidikan dari sekolah, serta terimakasih kepada kakak saya Dwi wahyuni yang telah begitu sabar menunggu, serta ikut mengatasi derita dan cobaan selama saya menyelesaikan proposal ini.
7. Tatu Sutihawati dan Amelia Lestari, yang telah berjasa, karena mereka yang selalu memberi support dan membantu saya dalam menyelesaikan proposal ini.

Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuan dalam menyelesaikan proposal. Akhir kata penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada semua yang telah membantu dalam penyusunan proposal penciptaan karya seni rupa in, Aamiin.

Penulis

Fadilatul Karomah

ABSTRAK

Pembelajaran matematika pada jenjang sekolah dasar, khususnya yang berkaitan dengan geometri, sering kali dianggap sulit dan tidak menarik oleh banyak anak karena sifatnya yang abstrak serta kurangnya berbagai alat bantu pembelajaran. Kondisi ini berkontribusi pada rendahnya minat dan pemahaman siswa terhadap dasar-dasar geometri. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran matematika berupa buku bergambar yang dapat berfungsi sebagai alat bantu belajar yang menarik, relevan, serta mudah dimengerti oleh siswa kelas 2 di sekolah dasar. Pendekatan yang digunakan adalah Riset dan Pengembangan (R&D) dengan model ADDIE meliputi langkah-langkah analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Buku bergambar ini dirancang dengan menggabungkan cerita sehari-hari, gambar yang mudah dipahami, dan konsep bangun datar secara konkret. Hasil dari pengembangan ini menunjukkan bahwa buku bergambar efektif dalam meningkatkan minat, fokus, serta pemahaman siswa terhadap materi bangun datar. Pada desain visual yang menarik dan narasi yang jelas, buku bergambar ini menjadi alternatif media pembelajaran yang inklusif, efisien, dan mudah diakses, terutama bagi siswa yang berada di wilayah dengan sumber daya pendidikan terbatas.

Kata kunci: Alat bantu belajar, *Picture book*, Bangun datar, Matematika, Sekolah dasar.

ABSTRACT

Mathematics learning at the elementary school level, particularly geometry, is often considered difficult and uninteresting by many children due to its abstract nature and the lack of various learning aids. This condition contributes to students' low interest and understanding of the basics of geometry. This study aims to develop a mathematics learning medium in the form of a picture book that can function as an interesting, relevant, and easily understood learning aid for second-grade elementary school students. The approach used is Research and Development (R&D) with the ADDIE model including the steps of analysis, design, development, implementation, and evaluation. This picture book is designed by combining everyday stories, easy-to-understand images, and concrete concepts of plane figures. The results of this development indicate that the picture book is effective in increasing students' interest, focus, and understanding of plane figures. With an attractive visual design and clear narrative, this picture book is an alternative learning medium that is inclusive, efficient, and easily accessible, especially for students in areas with limited educational resources.

Keywords: *Learning Aids, Picture Book, Flat Shape, Mathematics, elementary school*

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I.....	1
Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2. Perkembangan Ide Penciptaan.....	3
1.3. Rumusan Masalah	4
1.4. Tujuan Penciptaan	4
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Manfaat Penciptaan	6
1. Bagi Perupa	6
2. Bagi pembaca	6
3. Bagi Ilmu Pendidikan Seni Rupa	7
4. Bagi Pendidikan Matematika	7
1.7. Keaslian Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1. Kajian Teori dan Konsep.....	9
2.2. Kajian Penelitian Relevan	16

2.3. Kerangka Berfikir	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1. Metode Penelitian Penciptaan	25
3.2. Waktu dan Tempat Magang	28
3.3. Data dan Sumber Data.....	31
3.4. Teknik dan Intrumen Pengumpulan Data.....	36
3.5. Teknik Penyajian dan Analisis Data.....	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	42
4.1. Hasil Dan Pembahasan.....	42
BAB V PENUTUP.....	111
5.1. Kesimpulan.....	111
5.2. Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN.....	117
Lampiran 1. Surat Permohonan Pembimbing	117
Lampiran 2. Kartu Bimbingan.....	118
Lampiran 3. Kartu Kehadiran Seminar	119
Lampiran 4. Angket Kuesioner	120
Lampiran 5 Tabel Implementasi Wawancara.....	122
Lampiran 6. Tabel Observasi Kegiatan Pembelajaran	124
Lampiran 7. Tabel Pertanyaan Karya Perupa.....	125
Lampiran 8. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	127
Lampiran 9. Modul Pembelajaran Matematika	127
Lampiran 10. Alur Tujuan Pembelajaran	134
Lampiran 11. Materi Bangun Datar.....	136

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1: Referensi Praktik 1	218
Gambar 2: Referensi Praktik 2	19
Gambar 3: Referensi Praktik 3	20
Gambar 4 Kerangka Berfikir	21
Gambar 5 Tahap Penelitian Model ADDIE	26
Gambar 6: Narasumber Magang	29
Gambar 7: Dokumentasi Magang	30
Gambar 8: Moodboard Desain Karakter Ola	70
Gambar 9: Moodboard Desain Karakter Nio	71
Gambar 10: Eksplorasi Karakter 1	72
Gambar 11: Eksplorasi Karakter 2	73
Gambar 12: Eksplorasi Karakter 3	74
Gambar 13: Kuesioner Karakter Ola	76
Gambar 14: Kuesioner Karakter Nio	77
Gambar 15: Color Pallete Karakter	78
Gambar 16: Color Pallete Baground	78
Gambar 17: Proses Pengembangan	80
Gambar 18: Produk Awal	80
Gambar 19: Cover Depan	81
Gambar 20: Cover Belakang	81
Gambar 21: Identitas Picture Book	82
Gambar 22: Daftar Isi	82
Gambar 23: Sampul Judul Petualangan Ke 1	83
Gambar 24: Sampul Judul Petualangan Ke 2	84
Gambar 25: Sampul Judul Petualangan Ke 3	85
Gambar 26: Sampul Judul Petualangan Ke 4	85
Gambar 27: Sampul Judul Petualangan Ke 5	86
Gambar 28: Sampul Judul Petualangan Ke 6	87

Gambar 29: Sampul Judul Petualangan Ke 7.....	88
Gambar 30: Sampul Judul Petualangan Ke 8.....	88
Gambar 31: Hal 1&2.....	89
Gambar 32: Hal 3&4.....	89
Gambar 33: Hal 5&6.....	89
Gambar 34: Hal 7&8.....	90
Gambar 35: Hal 9&10.....	90
Gambar 36: Hal 12&13.....	90
Gambar 37: Hal 14&15.....	91
Gambar 38: Hal 16&17.....	91
Gambar 39: Hal 20&21.....	91
Gambar 40: Hal 26&27.....	92
Gambar 41: Hal 28&29.....	92
Gambar 42: Hal 34&35.....	92
Gambar 43: Hal 36&37.....	93
Gambar 44: Hal 38&39.....	93
Gambar 45: Hal 44&45.....	93
Gambar 46: Hal 46&51.....	94
Gambar 47: Hal 52&53.....	94
Gambar 48: Hal 54&59.....	94
Gambar 49: Hal 60&61.....	95
Gambar 50: Hal 62&67.....	95
Gambar 51: Hal 68&69.....	95
Gambar 52: Hal 70&71.....	96
Gambar 53 Hal 78&79.....	96
Gambar 54 Hal 80&81.....	96
Gambar 55 tampilan Soal 1,2,3, & 4.....	97
Gambar 56 Tampilan Soal 5&6	97
Gambar 57 Tampilan Soal 7	97
Gambar 58 Tampilan Doodle Petualangan 1,2,3, & 4	98

Gambar 59 Tampilan Doodle Petualangan 5&6	98
Gambar 60 Tampilan Doodle Petualangan 7	98
Gambar 61 Tampilan Pretest.....	99
Gambar 62 Identitas Penulis	99
Gambar 63 Uji Coba Produk.....	99
Gambar 64 Uji Coba Produk.....	103
Gambar 65 Uji Coba Produk.....	103



DAFTAR TABEL

Tabel 1. Riwayat Pekerjaan Narasumber Magang	34
Tabel 2. Penghargaan Narasumber Magang	35
Tabel 3. Karya Narasumber Magang	37
Tabel 4. RPP.....	40
Tabel 5. Modul Ajar Matematika.....	41
Tabel 6. ATP	49
Tabel 7. Simetri Putar Bangun Datar	62
Tabel 8. Rumus Luas Bangun Datar	62
Tabel 9. Cerita.....	67
Tabel 10. Story board & Naskah Cerita.....	69
Tabel 11. Validasi Media	87
Tabel 12. Validasi Materi.....	88
Tabel 13. Jadwal Magang	96
Tabel 14. Jadwal Penelitian.....	97