

**MODEL *SOFTSKILL* BERBASIS PERMAINAN UNTUK
MENGEMBANGKAN KEMAMPUAN FASILITATOR
OUTBOUND BAGI PEMULA**



**FEBRINA SALSABILLA
1605622037**

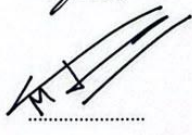
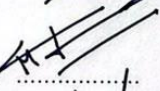
**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2026

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal	
Pembimbing I Hartman Nugraha, M.Pd. NIP. 197409092003121001		02-07-2026	
Pembimbing II Masnur Ali, M.Pd., AIFO NIP. 199209012019031014		29-06-2026	
Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Drs. Zulham, M.Si., MCE. NIP. 197203022005011002	Ketua		03-07-2026
Dr. Fajar Vidya Hartono, M.Pd. NIP. 198411272010121004	Sekretaris		02-07-2026
Hartman Nugraha, M.Pd. NIP. 197409092003121001	Anggota		02-07-2026
Masnur Ali, M.Pd., AIFO. NIP. 199209012019031014	Anggota		29-06-2026
Dr. Muhamad Arif, M.Pd. NIDN. 0023028304	Anggota		01/07/2026

Tanggal Lulus : 22 Juni 2026



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Febrina Salsabilla
NIM : 1605622037
Fakultas/Prodi : FKOK/Olahraga Rekreasi
Alamat email : febrinasalsabilla29@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL *SOFTSKILL* BERBASIS PERMAINAN UNTUK MENGEMBANGKAN KEMAMPUAN
FASILITATOR *OUTBOUND* BAGI PEMULA

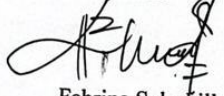
Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 22 Juni 2026

Penulis


Febrina Salsabilla



Dipindai dengan CamScanner

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 15 Juni 2026

Yang Membuat Pernyataan,


Febrina Salsabilla

LEMBAR PERSEMBAHAN

**Dengan mengucapkan Alhamdulillah puji syukur Penulis
mempersembahkan sebuah karya ini kepada:**

Allah SWT. yang telah memberikan berbagai nikmat kepada penulis, sehingga penulis bisa melalui proses pembelajaran di kampus Universitas Negeri Jakarta.

Untuk Kedua orang penulis, Bapak Kasmin (Pader) dan Mama Nengsih (Mamet). Terima kasih atas kehidupan yang telah diberikan. Atas pelajaran, perjuangan, dan pengalaman yang tanpa disadari ikut membentuk penulis menjadi pribadi yang mampu bertahan sampai detik ini. Semoga pencapaian kecil ini bisa menjadi bentuk syukur dan kebanggaan, untuk Bapak dan Mama yang dulu tak sempat merasakan bangku pendidikan setinggi ini. Serta Kaka Widyaningsih dan Abang Dimas Tyo Kaswanto, Terima kasih untuk pelajaran hidup yang begitu berharga.

Rekan-rekan mahasiswa Olahraga Rekreasi KOMIK 22, terima kasih atas dukungan dan kerja sama selama menempuh perkuliahan sampai skripsi ini rampung. Khususnya Dizka Nasywa Ali, Akhtar Razqiza, Dilan Syafaat Abrar, dan Fachreza Affano, terima kasih telah menjadi teman bertukar cerita, minat, dan pengalaman selama masa perkuliahan. Kalian mengajak penulis melihat banyak hal dari sudut pandang berbeda, berani mencoba hal baru, dan terus bertumbuh lewat pengalaman yang dibagi bersama.

Sahabat OTW Cumlaude, yaitu Septia Putri Haryani, I'nayah, Wira Fitria Rinjani, dan Diazena Delya Adzani, menemani penulis sejak hari pertama perkuliahan sampai skripsi ini terselesaikan. Tawa, cerita, dukungan, dan kebersamaan kalian menghadirkan warna dalam setiap proses yang dilalui, baik suka maupun duka.

MONARKI SANSE, yaitu Kayla Putri Nurhaliza, Daffa Arrienda Rama Setiawan, dan Aranda Dwi Pratama, terima kasih atas kebersamaan, dukungan, motivasi, serta cerita yang dibagikan selama ini. Kalian sering mengingatkan penulis untuk terus melanjutkan dan menyelesaikan apa yang telah dimulai, dan pengingat kecil semacam itu ternyata berarti besar.

Untuk sahabat kecil AMERTA COFFEE, yaitu Sherin Aprilia, Nur Lailatu Shifah, Zahra Nabila Rahardjo, Nur Apriyani, Noval Galuh Putra, Daffa Abdul Aziz, dan Fitroh Adhiansyah, terima kasih sudah menjadi bagian dari perjalanan hidup penulis di luar dunia perkuliahan. Kebersamaan, dukungan, perhatian, dan cerita yang dibagikan sejak masa kecil hingga sekarang memberi warna tersendiri yang sulit tergantikan oleh apa pun.

Terakhir, terima kasih kepada diri sendiri karena telah mampu bertahan hingga sejauh ini. Terima kasih karena tetap memilih untuk berjalan meskipun tidak selalu tahu akan sampai ke mana. Terima kasih karena telah melewati berbagai kehilangan, kekecewaan, perubahan, dan hal-hal yang tidak selalu dapat diceritakan kepada banyak orang. Terima kasih karena tetap berusaha berdiri ketika keadaan tidak baik-baik saja, tetap belajar ketika merasa lelah, dan tetap melanjutkan langkah ketika ingin menyerah. Terima kasih karena tidak berhenti percaya bahwa setiap luka, kehilangan, dan proses kehidupan akan membawa pelajaran yang berharga. Skripsi ini menjadi saksi bahwa tidak semua perjalanan harus dilalui dengan sempurna, tetapi cukup dijalani dengan keberanian untuk terus melangkah. Untuk semua versi diri yang pernah merasa lelah, takut, dan hampir menyerah, terima kasih karena tetap bertahan.

Intelligentia - Dignitas

MODEL *SOFTSKILL* BERBASIS PERMAINAN UNTUK MENGEMBANGKAN KEMAMPUAN FASILITATOR *OUTBOUND* BAGI PEMULA

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model *softskill* berbasis permainan untuk mengembangkan kemampuan fasilitator *outbound* bagi pemula. Penelitian menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE yang meliputi tahap *analysis*, *design*, *development*, *implementation*, dan *evaluation*. Subjek penelitian adalah 25 fasilitator *outbound* pemula yang tergabung dalam vendor MORSI. Produk yang dihasilkan berupa model *softskill* berbasis permainan yang terdiri dari 18 model permainan *outbound* yang dikembangkan berdasarkan enam aspek *softskill*, yaitu partisipasi aktif, komunikasi, kerja sama tim, kepemimpinan, kepercayaan diri, dan *problem solving*. Hasil validasi ahli menunjukkan bahwa model yang dikembangkan layak digunakan sebagai media pembelajaran bagi fasilitator *outbound* pemula. Hasil implementasi menunjukkan bahwa model yang dikembangkan dapat membantu mengembangkan kemampuan fasilitator dalam mengelola kelompok, menyampaikan instruksi, membangun komunikasi, serta meningkatkan kemampuan kepemimpinan dan pemecahan masalah dalam kegiatan *outbound*.

Kata kunci: *softskill*, permainan *outbound*, fasilitator *outbound*,

Intelligentia - Dignitas

**GAME-BASED SOFTSKILL MODEL TO DEVELOP OUTBOUND
FACILITATOR SKILLS FOR BEGINNERS**

ABSTRACT

This study aimed to develop a game-based softskills model to enhance the abilities of beginner outbound facilitators. The research employed the Research and Development (R&D) method using the ADDIE development model, which consists of the stages of Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. The research subjects were 25 beginner outbound facilitators who were members of MORSI Management. The product developed was a game-based softskills model consisting of 18 outbound games designed based on six softskill aspects: active participation, communication, teamwork, leadership, self-confidence, and problem-solving. The results of expert validation indicated that the developed model was feasible to be used as a learning medium for beginner outbound facilitators. The implementation results showed that the model could help improve facilitators' abilities in managing groups, delivering instructions, building communication, as well as enhancing leadership and problem-solving skills during outbound activities.

Keywords: softskills, outbound games, outbound facilitators

Intelligentia - Dignitas

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT. atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Model *Softskill* Berbasis Permainan untuk Mengembangkan Kemampuan Fasilitator *Outbound* bagi Pemula”** dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Olahraga Rekreasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan, Universitas Negeri Jakarta.

Terima kasih kepada Ibu **Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd.** selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta, dan Bapak **Dr. Drs. Zulham, M.Si., MCE.** selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi. Terima kasih kepada Bapak **Dr. Fajar Vidya Hartono, M.Pd.** selaku Penasihat Akademik, Terimakasih Kepada Bapak **Hartman Nugraha, M.Pd.** selaku Dosen Pembimbing satu, dan Bapak **Masnur Ali, M.Pd.** selaku Dosen Pembimbing dua. Arahkan, kesempatan, ilmu, dan pengalaman yang beliau berdua berikan rasanya sulit terbalas hanya lewat rangkaian kalimat di lembar ini. Juga Kepada **MORSI Management**, yang membuka ruang belajar dan kesempatan bagi penulis untuk bertumbuh serta menuntaskan penelitian ini dari awal hingga akhir.

Terima kasih yang paling mendalam penulis ucapkan kepada Bapak **Kasmin (Pader)** dan Mama **Nengsih (Mamet)**, atas pelajaran, perjuangan, dan pengalaman yang tanpa disadari ikut membentuk penulis menjadi pribadi yang mampu bertahan sampai detik ini.

Penulis menyadari skripsi ini masih jauh dari sempurna, banyak kekurangan dan keterbatasan di sana-sini. Oleh sebab itu, kritik dan saran yang membangun sangat terbuka lebar, demi perbaikan karya ini di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat memberi manfaat dan menjadi salah satu referensi bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang *outbound* dan pengembangan *softskill*.

Jakarta, 15 Juni 2026

FS

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	15
C. Rumusan Masalah	16
D. Kegunaan Penelitian.....	16
BAB II KAJIAN TEORETIK.....	17
A. Konsep Pengembangan Model.....	17
B. Konsep Model yang Dikembangkan	22
C. Kerangka Teoretik.....	23
D. Rancangan Model.....	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	41
A. Tujuan Penelitian.....	41
B. Tempat dan Waktu Penelitian	41
C. Populasi dan Sampel Penelitian	41
D. Teknik Pengambilan Sampel.....	42
E. Karakteristik Model yang Dikembangkan	42
F. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	43
G. Langkah – langkah Pengembangan Model.....	44
H. Instrumen Penelitian.....	48

I.	Kisi-kisi Instrumen Penelitian.....	49
J.	Teknik Pengumpulan Data.....	50
K.	Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	51
L.	Implementasi	53
M.	Evaluasi	54
BAB IV HASIL PENELITIAN.....		55
A.	Hasil Pengembangan Model.....	55
B.	Kelayakan Model	70
C.	Evektivitas Model.....	74
D.	Hasil Implementasi Model	75
E.	Pembahasan	83
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		90
A.	Kesimpulan.....	90
B.	Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA.....		95
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		175



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Pengembangan ADDIE.....	20
Gambar 2. 2 Struktur Pendiri MORSI <i>Management</i>	38
Gambar 2. 3 Langkah-langkah Penggunaan Metode ADDIE.....	39
Gambar 3. 1 ADDIE Model.....	44
Gambar 3. 2 Permainan <i>Outbound</i> Berbasis <i>Softskill</i>	48
Gambar 4. 1 Grafik Peningkatan <i>Pre-test</i> dan <i>Post-Test</i>	81
Gambar 4. 2 Kurva N-Gain.....	83



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Temuan Wawancara dan Observasi Lapangan MORSI <i>Management</i> ...	9
Tabel 1. 2 Frekuensi Memimpin Permainan dan Aspek <i>Softskill</i> yang Harus Diprioritaskan.....	11
Table 2.1 Dimensi <i>Softskill</i>	27
Tabel 3. 1 Kisi-kisi Instrumen Penelitian	49
Tabel 3. 2 Nama Para Ahli Dalam Uji Justifikasi.....	51
Tabel 4. 1 Butir-butir Pertanyaan Kepada Pendiri MORSI <i>Management</i>	58
Tabel 4. 2 Saran dan Masukan dari Ahli <i>Outbound</i>	60
Tabel 4. 3 Saran dan Masukan Dari Ahli <i>Outdoor Activity</i>	62
Tabel 4. 4 Saran dan Masukan dari Dosen Ahli Dinamika Kelompok.....	65
Tabel 4. 5 Hasil Model Final	69
Tabel 4. 6 Hasil Validasi Model Permainan	72
Tabel 4. 7 Data <i>Pre-Test</i>	77
Tabel 4. 8 Data <i>Post-Test</i>	78
Tabel 4. 9 Hasil Uji Normalitas Shapiro-Wilk.....	80
Tabel 4. 10 Hasil Uji <i>Wilcoxon Signed Rank Test</i>	80
Tabel 4. 11 Nilai Kategori.....	82
Tabel 4. 12 Hasil Analisis N-Gain	82
Tabel 4. 13 Hasil Efektifitas Model	86

Intelligentia - Dignitas

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Model <i>Outbound</i>	98
Lampiran 2 Dokumentasi Penelitian.....	155
Lampiran 3 Kuesioner <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i>	162
Lampiran 4 Surat Tugas Skripsi.....	168
Lampiran 5 Form Validasi Ahli Dinamika Kelompok	169
Lampiran 6 Form Validasi Ahli <i>Outbound</i>	170
Lampiran 7 Form Validasi Ahli <i>Outdoor Activity</i>	170
Lampiran 8 Form Surat Izin Penelitian.....	172
Lampiran 9 Form Surat Balasan Penelitian	173
Lampiran 10 Lembar Persetujuan Sidang Skripsi.....	173



Intelligentia - Dignitas