

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, & Lismadiana. (2018). The Influence of Visual Media on the Footwork in Badminton. *Atlantis Press*, 278, 115–116. <https://doi.org/10.2991/yishpess-cois-18.2018.29>
- Ade, R. P., & Maesaroh, M. (2019). Hubungan Antara Tingkat Pengetahuan dan Sikap Remaja Awal Terhadap Perubahan Fisik Masa Pubertas Pada Murid Kelas VIII di SMP N 1 Plumbon Kabupaten Cirebon. *Menara Medika*, 2(1), 1–12.
- Agung, U. D., & Utara, S. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Visual Terhadap Hasil Belajar. *Jurnal Kewarganegaraan*, 6(2), 2580–2586.
- Ahmadiyanto. (2016). Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Pembelajaran KO-RUF-SI (Kotak Huruf Edukasi) Berbasis Word Square Pada Materi Kedaulatan Rakyat dan Sistem Pemerintahan di Indonesia Kelas VIIIC SMP. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*, 6, 980–993.
- Aji, T. P., & Wulandari, S. S. (2021). Analisis Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Two Stay Two Stray (TSTS) Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal of Office Administration: Education and Practice*, 1(3), 340–350. <https://doi.org/https://doi.org/10.26740/joap.v1n3.p340-350>
- Aksan, H. (2012). *Mahir bulutangkis* (T. Nuansa (ed.); Pertama). Nuansa Cendekia.
- Amin, N. F., Garancang, S., & Abunawas, K. (2023). Konsep Umum Populasi dan Sampel dalam Penelitian. *Jurnal Pilar*, 14(1), 15–31.
- Aryanti, S., Victorian, A. R., & Solahuddin, S. (2021). Video Pembelajaran pada Materi Teknik Dasar Footwork Bulutangkis. *Jurnal Patriot*, 3, 329–339. <https://doi.org/10.24036/patriot.v>
- Asmaleni, P., Hamdani, D., & Sakti, I. (2020). Pengembangan Sistem Kontrol Kipas Angin Dan Lampu Otomatis Berbasis Saklar Suara Menggunakan Arduino Uno. *Jurnal Kumparan Fisika*, 3(1), 59–66. <https://doi.org/10.33369/jkf.3.1.59-66>

- Asshafa, S. (2024). *7 Pukulan Wajib dikuasai Dalam Bulu Tangkis*. Senin, 19 Februari. <https://www.akurat.co/badminton/1302399741/7-Pukulan-Wajib-Dikuasai-Dalam-Bulu-Tangkis>
- BWF. (2024). *Shuttle Time* (S. Borrie, S. Springer, & I. Wright (eds.); Second Edi). Badminton World Federation.
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(1), 282–294. <https://doi.org/https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>
- Darman, R. A. (2020). *Belajar dan Pembelajaran* (R. A. Darman (ed.); Pertama). Guepedia.
- Dita, A. U., Taufik, K., Sumbawa, S. M. A., & Ulya, A. (2021). Analisis Unsur Kondisi Fisik Dominan Atlet Bulutangkis PB. Satria Dompu Tahun 2021. *Gelora: Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan IKIP Mataram*, 8(2), 27–39. <https://doi.org/https://doi.org/10.33394/gjpok.v8i2.4923>
- Djarum. (2022). *Mengenal Standar Shuttlecock dalam Bulutangkis*. 19 Januari. <https://pbdjarum.org/berita/diluar-arena/20220119-mengenal-standar-shuttlecock-dalam-bulutangkis#gref>
- Donie. (2009). *Pembinaan Bulutangkis Prestasi*. Wineka Media.
- Dwijaya, R. I., & Pradipta, G. D. (2020). Pengaruh Metode Latihan Drill Terhadap Ketepatan Pukulan Backhand Clear Pada Siswa Ekstrakurikuler Bulutangkis SMK Negeri 3 Jepara. *Journal Of Physical Activity and Sportport*, 1(1), 100–107. <https://doi.org/https://doi.org/10.53869/jpas.v1i1.21>
- Edmizal, E., & Maifitri, F. (2021). Pelatihan Tentang Kondisi Fisik Cabang Olahraga Bulutangkis Bagi Pelatih Bulutangkis Se Kota Padang. *Jurnal Berkarya, Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(1), 32–37. <https://doi.org/https://doi.org/10.24036/jba.0301.2021.05>
- Estari, A. W. (2020). Pentingnya Memahami Karakteristik Peserta Didik dalam Proses Pembelajaran. *Social, Humanities, and Education Studies*, 3(3), 1439–1444. <https://doi.org/https://doi.org/10.20961/shes.v3i3.56953>

- Fatona, N. (2020). Problematika Pendidikan Dalam Menyongsong Masa Depan Yang Gemilang. *Buletin Hukum Dan Keadilan*, 4, 15–24. <https://doi.org/https://doi.org/10.15408/adalah.v4i4.16107>
- Gustaman, G. P. (2019). Hubungan Footwork, Kekuatan Otot Tungkai dan Tinggi Lompatan terhadap Kemampuan Smash Bulutangkis. *JUARA : Jurnal Olahraga*, 4(1). <https://doi.org/10.33222/juara.v4i1.512>
- Hajati, D. I., A, D. W., Wahyuni, H. N., Daya, S., & Sdm, M. (2018). Pengaruh Karakteristik Individu, Karakteristik Pekerjaan dan Karakteristik Organisasi terhadap Kinerja Pegawai (Studi pada Politeknik Kotabaru). Latar Belakang Masalah Tujuan Penelitian Tinjauan Teori. *Jurnal Bisnis Dan Pembangunan*, 7(1), 1–10.
- Hamzah. (2022). Minat Siswa Dalam Pembelajaran Olahraga Bulutangkis di SMP Satu Atap Reteh Kabupaten Indragiri Hilir. *Olahraga Indragiri (JOI)*, 9 Nomor 2, 86–101. <https://doi.org/https://doi.org/10.61672/joi.v6i1.2317>
- Haqqi, A., & Haqqi, A. (2023). Unsur Kebaruan (Novelty) dalam Penelitian: sebuah kajian literatur tentang Implementasi Kebaruan dalam sebuah penelitian. *Jurnal Kebudayaan*, 29(02), 221–230. <https://doi.org/https://doi.org/10.30631/nazharat.v29i2.114>
- Hastutiningtyas, W. R., Maemunah, N., & Lakar, R. N. (2021). Gambaran Karakteristik Siswa Sekolah Menengah Pertama (SMP) Dalam Mengontrol Emosi Di Kota Malang Wahidyanti. *Jurnal Ilmiah Keperawatan*, 5(1), 38–44.
- Ihsan, M. F. R., Erliana, M., & Hamid, A. (2024). Upaya Meningkatkan Kemampuan Footwork Pada Atlet Bulutangkis PB Daun Muda Kota Banjarbaru. *JURNAL ILMU KEOLAHRAGAAN*, 5(2), 307–311.
- Indriastuti, F., Tri, W., Bpmrp, S., Yogyakarta, K., & No, S. B. (2014). Podcast Sebagai Sumber Belajar Berbasis Audio. *Jurnal Teknodik Vol.*, 18(1), 304–314.
- Irawan, G., Sugiarto, T., Kurniawan, A. W., Keolahragaan, F. I., & Malang, U. N. (2019). Upaya Meningkatkan Akurasi Teknik Passing Menggunakan Metode

- Drill Pada Kegiatan Ekstrakurikuler Sepakbola. *Penjakora*, 6(2), 92–101.
<https://doi.org/https://doi.org/10.23887/penjakora.v6i2.19976>
- Islamiah, S., & Sepdanius, E. (2019). Pengaruh Latihan Footwork dan Latihan Shadow Terhadap Agility Pada Atlet Putra Persatuan Bulutangkis Illverd. *Jurnal Stamina*, 2, 54–64.
- Juhaeni, Safaruddin, Nurhayati, R., & Tanzila, A. N. (2020). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Islamic Education at Elementary School*, 1(1), 38–46.
- Kevin Topan Kristianto. (2022). *Fungsi Footwork dalam Bulu Tangkis*. Kompas.Com.
<https://www.kompas.com/sports/read/2022/02/18/09400038/fungsi-footwork-dalam-bulu-tangkis>
- Kusuma, L. S. W. (2019). Penerapan Metode Blocked Practice Dan Media Footwork Berbasis Teknologi Dalam Upaya Meningkatkan Keterampilan Bermain Bulutangkis. *Jurnal Pendidikan Mandala*, 4(4), 193–202.
- Maryati, Sri & Sugiawardana, R. (2017). Model Pengembangan Alat Footwork Trainer Berbasis Micro-Controler Pada Keterampilan Cabang Olahraga Bulutangkis. *Jurnal Kepelatihan Olahraga*, 9(1), 43–51.
<https://ejournal.upi.edu/index.php/JKO/article/view/16081/8995>
- Masitoh, A. (2022). Pengaruh Model Pembelajaran Jigsaw Menggunakan Media Flipbook Terhadap Hasil Belajar IPS Kelas V. *Jurnal Belaindika :Pembelajaran Dan Inovasi Pendidikan*, 4(1), 21–27.
<https://doi.org/https://doi.org/10.52005/belaindika.v4i1.80>
- Ngadiman, & Kusuma, I. J. (2020). The Design of a Supporting Device for Badminton Footwork Practice Based on Microcontroller Technology. *Atlantis Press*, 21(Icsshpe 2019), 92–94. <https://doi.org/10.2991/ahsr.k.200214.026>
- Nugroho, S. (2020). *Perkembangan Olahraga Permainan Bulutangkis* (Issue September).
- Nurhidayati, T., Purwanto, H., Atmojo, L. K., & Nasyikin, M. (2022). Karakteristik

- Jiwa Remaja dan Penerapannya Dalam Pendidikan Menurut Islam. *As Sunniyah*, 01(Vol 1 No 01 (2021): September).
- Nuri, L., Naddir, M. Y., Nur, S., Sari, I., Manajemen, F., & Islam, P. (2022). Teori Belajar dan Strategi Pembelajaran. *JOSR: Journal of Social Research*, 1(8), 916–921. <https://doi.org/https://doi.org/10.55324/josr.v1i8.187>
- Nurrita. (2018a). Kata Kunci : Media Pembelajaran dan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 03, 171–187.
- Nurrita, T. (2018b). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Ilmu - Ilmu Al-Quran, Hadits, Syariah Dan Tarbiyah*, 03, 171–187. <https://doi.org/https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1>
- Pantas, H., Surbakti, K., Quality, U., & Stick, T. (2020). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Talking Stick. *Jurnal Ilmiah Fakultas KIP Universitas Quality*, 4(1), 33–42. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.36764/jc.v4i1.333>
- Permana, B. S., Hazizah, L. A., & Herlambang, Y. T. (2024). Teknologi Pendidikan : Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Di Era Digitalisasi. *Jurnal Pendidikan Dan Sosial Humaniora*, 4(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.55606/khatulistiwa.v4i1.2702>
- Poole, J. (2016). *Belajar Bulutangkis* (Sulistio (ed.)). Pionir Jaya.
- Pratiwi, D., Larasati, A. N., Berutu, I. L., & Medan, U. N. (2022). Pentingnya Inovasi Media Pembelajaran Berbasis Digital Di Abad-21. *Journal of Biology Education, Science Dan Teknologi*, 5(2), 211–216.
- Purnama, S. K. (2016). *Kepelatihan Bulutangkis Modern* (S. Riyadi & M. Rohmadi (eds.); Kedua). Yuma Pustaka.
- Putra, A. Y., & Lubis, M. H. (2024). Pengaruh Metode Latihan dan Shadow Terhadap Kelincahan Pemain Bulutangkis. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Kesehatan, Dan Rekreasi*, 02(01), 9–24. <https://doi.org/https://doi.org/10.59584/jurnalpjkr.v2i1.62>

- Rahmat, A., Arini, I., Aryadi, D., Suharto, T. H., & Sudirman, R. (2022). Pengaruh Latihan Teknik Footwork dengan 2 Langkah Kaki terhadap Lay Up dalam Permainan Bola Basket Mahasiswa Prodi Penjaskes STKIP Setiabudhi Rangkasbitung. *Journal RESPECS (Research Physical Education and Sport)*, 2(2), 165–171. <https://doi.org/10.31949/respecs.v4i2.3323>
- RI, B. (2003). *Undang-undang (UU) Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Database Peraturan. <https://peraturan.bpk.go.id/details/43920/uu-no-20-tahun-2003>
- Rizkyandra, D. R., Nasution, N. S., & Achmad, I. Z. (2024). Tingkat Pengetahuan Siswa Tentang Permainan Bulu Tangkis Pendahuluan. *Pendidikan Olahraga Kesehatan Dan Rekreasi*, 7(2), 859–872. <https://doi.org/10.29408/porkes.v7i2.27001>
- Sahib, M., Syharuddin, Saleh, M. S., Azis, I., & Sahabuddin. (2023). *Media Pembelajaran (Pertama)*. Eureka Media Aksara.
- Samsudin, Rihatno, T., & Setiawan, I. (2025). *Strategi dan Media Pembelajaran Pendidikan Jasmani*.
- Sari, S. P., Aprillia, S., & Khaliatussadiyah. (2020). Penggunaan Metode Make A Match Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD. *Educational Journal of Elementary School*, 1(1), 19–24. <https://doi.org/https://doi.org/10.30596/ejoes.v1i1.4554>
- Simaremare, J. A., & Purba, N. (2021). *Metode Kooperatif Learning Tipe Jigsaw (Pertama)*. Widiana Bhakti Persada Bandung.
- Subarkah, A., & Sudaryono, A. (2020). *Teknik Bermain Bulutangkis* (S. P. Setyo Budi (ed.); pertama). CV. Beta Aksara.
- Sugiyono. (2020). *Cara Mudah Menyusun Skripsi, Tesis, dan Disertasi* (A. Nuryanto (ed.); 5th ed.). Alfabeta, cv.
- Suhar, K., & Jibaigun, S. (2012). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD dan NHT Terhadap Hasil Belajar Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 3.

- Sulhan, N. A. A., Ardaniah, N. H., Nasrullah, & Rahmadi, M. S. (2024). Periodisasi Perkembangan Anak Pada Masa Remaja : Tinjauan Psikologi. *Jurnal Pendidikan Bimbingan Konseling Dan Psikologi*, 1(1), 9–36.
- Sumarni, & Manurung, A. S. (2023). Upaya Peningkatan Hasil Belajar Matematika Melalui Penerapan Model Project Based Learning pada Materi Bangun Ruang. *Jurnal Basicedu*, 7(5), 2862–2871.
<https://doi.org/https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i5.5923>
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya* (Pertama). PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Suwanto, W. (2024). Media Audiovisual dalam Pembelajaran Teknik Dasar Bulutangkis. *Journal Of Social Science Research*, 4, 3309–3317.
<https://doi.org/https://doi.org/10.31004/innovative.v4i3.10820>
- Syaputra, A., Zainur, Hidayat, H., Adha, A., Purwanto, & Diyanto, R. (2025). The Effectiveness Of Audiovisual Media Management In Improving Student Badminton Footwork Skills. *Journal Management of Sport*, 4(1), 93–100.
<https://doi.org/https://doi.org/10.55081/jmos.v4i1.4814>
- Taufik, A. (2019). Analisis Karakteristik Peserta Didik. *Jurnal Studi Keislaman*.
<https://doi.org/https://doi.org/10.37092/el-ghiroh.v16i01.71>
- Telaumbanua, R., Hidayat, Y., & Rahmat, A. (2025). Efektivitas Media Audio Visual dalam Pembelajaran Bulutangkis : Systematic Literature Review. *SPRINTER: Jurnal Ilmu Olahraga*, 6(1).
<https://doi.org/https://doi.org/10.46838/spr.v6i1.696>
- Virgantoro, E. D., & Rofiqi, M. A. (2025). Meningkatkan Prestasi dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmiah Research Student*, 2(1), 442–456.
<https://doi.org/https://doi.org/10.61722/jirs.v2i1.3699>
- Williyanto, S., Nugraha, R., Nugroho, W. A., Subarjah, H., Raharjo, H. P., Wira, D., Kusuma, Y., Wicahyani, S., & Wiyanto, A. (2023). Development of Footwork Skill Test Instrument for Junior Badminton Players. *International Journal of Human Movement and Sports Sciences*, 11(3), 612–620.

<https://doi.org/10.13189/saj.2023.110314>

- Wulandari, A. (2014). Karakteristik Pertumbuhan Perkembangan Remaja dan Implikasinya Terhadap Masalah Kesehatan dan Keperawatannya. *Jurnal Keperawatan Anak*, 2, 39–43.
- Yandi, A., Nathania, A., Putri, K., Syaza, Y., & Putri, K. (2023). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Peserta Didik (Literature Review). *Jurnal Pendidikan Siber Nusantara*, 1(1), 13–24.
<https://doi.org/https://doi.org/10.38035/jpsn.v1i1.14>
- Yaumi, M. (2021). *Media dan Teknologi Pembelajaran* (S. F. S. Sirate (ed.); kedua). Kencana.
- Yuliyanto, R. (2020). Pengaruh Metode Latihan Playometric Standing Jump Terhadap Kemampuan Jumping Smash Dalam Permainan Bulutangkis Pada Siswa Extrakurikuler SMK MUHAMMADIYAH 1 Gondangrejo Karanganyar Tahun 2020. *SPIRIT*, 20(2), 88–98.
<https://doi.org/https://doi.org/10.36728/jis.v20i2.1404>
- Yusuf, N. M., & Ahsan, A. A. (2023). Gambaran Karakteristik Siswa Melalui Keteladanan Guru. *Jurnal Kependidikan*, 12(4), 441–452.
<https://doi.org/https://doi.org/10.58230/27454312.240>
- Yusup, A. H., Azizah, A., & Rejeki, E. S. (2023). Literature Review : Peran Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Dalam Media Sosial. *Jurnal Pendiidkan Indonesia:Teori, Penelitian Dan Inovas*, 3(5).
<https://doi.org/10.59818/jpi.v3i5.575>