

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Penelitian

Futsal olahraga yang semakin populer di Indonesia, dengan banyaknya liga dan komunitas yang muncul. Dalam kompetisi yang ketat ini, pemilihan pemain yang mumpuni dan memiliki kualitas sesuai yang pelatih inginkan cukup penting untuk mencapai performa optimal dan meraih kemenangan. Namun, proses seleksi pemain sering kali dilakukan secara subjektif, mengandalkan penilaian individu yang bisa dipengaruhi oleh pengalaman pribadi.

Futsal sendiri yang dimainkan oleh 2 tim dengan masing – masing tim terdiri dari 4 pemain dan 1 kiper. Pada saat pertandingan berlangsung pemain yang boleh menggunakan lengannya hanyalah penjaga gawang di dalam area garis gawang, pemain yang lain tidak diperbolehkan menggunakan lengannya saat pertandingan. Permainan futsal terdiri dari beberapa posisi pemain, yaitu : 1. *Anchor* 2. *Flank/Ala* 3. *Pivot*. Permainan futsal ini dapat dimainkan baik di dalam ruangan tertutup maupun di luar ruangan. Permainan ini dapat dimainkan oleh semua kalangan umur baik anak - anak sampai orang dewasa. Karena dapat dimainkan dari berbagai kelompok umur, kini permainan futsal berkembang sangat pesat di kalangan masyarakat.

Dengan maraknya perkembangan futsal yang sangat signifikan saat ini dan makin banyaknya tim – tim futsal baik amatir maupun profesional. Maka peneliti berfikir untuk membuat sistem seleksi pemain futsal ini, yang dimana penulis berharap sistem

aplikasi seleksi pemain futsal ini dapat membantu para pelatih dalam proses pemilihan pemain baik saat seleksi awal hingga proses penentuan *line up* pemain untuk satu pertandingan. Karena saat dalam proses penentuan pemain saat ini masih banyak pelatih yang melakukannya dengan metode konvensional atau manual dan mengandalkan subjektif penilaian pelatih sendiri. tidak bisa dipungiri, seleksi pemain yang sepenuhnya mengandalkan penilaian subjektif dari pelatih sering kali menimbulkan dilema. Pemain yang memiliki potensi bisa saja terabaikan, serta transparansi dari hasil proses seleksi menjadi salah satu sumber pertanyaan dan menimbulkan kekecewaan bagi para pemain. Hal ini dapat mengakibatkan pemilihan pemain yang kurang optimal. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem yang dapat membantu dalam proses seleksi dengan lebih objektif dan terukur. dan penulis berupaya membuat sebuah sistem yang dapat mempermudah para pelatih dalam proses penentuan pemainnya yang akan diturunkan dalam pertandingan.

Uji pendahuluan dilakukan pada bulan Mei 2025 dengan mewawancarai beberapa pelatih futsal yang terlibat dalam proses seleksi pemain di tim, diantaranya pelatih tim Akademi 15 dan barokah fc. Tujuan dari kegiatan ini adalah untuk menemukan masalah yang dihadapi pelatih selama proses seleksi pemain.

Hasil observasi menunjukkan bahwa proses seleksi masih dilakukan dengan lembar penilaian kertas. Semua penilaian kemampuan fisik, taktik, teknik, dan mental pemain dicatat secara manual, sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk mengumpulkan nilai dan menentukan urutan pemain terbaik. Selain itu, data hasil

seleksi seringkali tidak tersimpan dengan baik, sehingga menyulitkan pelatih untuk membandingkan perkembangan kemampuan pemain dari waktu ke waktu.

Hasil wawancara juga menunjukkan bahwa pelatih masih menggunakan pengalaman dan penilaian subjektif untuk memilih pemain untuk susunan pertandingan dan pemain yang lolos seleksi. Persepsi yang berbeda, ketidakjelasan tentang hasil seleksi, dan kesalahan pengambilan keputusan dapat muncul dari keadaan ini. Hasil uji pendahuluan menunjukkan bahwa sistem seleksi berbasis web diperlukan untuk membantu pelatih melakukan proses penilaian secara lebih adil, terdokumentasi, dan efisien.

Maka dari itu peneliti menemukan solusi untuk masalah tersebut dengan membuat sistem aplikasi berbasis web yang digunakan untuk membantu pelatih dalam menyeleksi pemain. Sistem ini membantu pelatih menentukan daftar nama pemain yang lolos seleksi dan daftar nama pemain yang akan dimasukkan ke dalam pertandingan dengan klasifikasi yang telah disesuaikan untuk mengoptimalkan hasil.

Dalam proses penyeleksian pemain terdapat berbagai segi yang harus diperhitungkan oleh para pelatih untuk meminimalisir terjadinya kesalahan penentuan keputusan pemain baik yang dalam proses seleksi maupun pemain yang akan bermain atau cadang dipertandingan. Diperlukan sistem yang dapat menjadi acuan untuk pelatih dalam pengambilan keputusan pemilihan pemainnya. “sistem terdiri dari kumpulan komponen yang saling berhubungan dan berfungsi secara bersamaan untuk mencapai tujuan” Sutarman (2012:13). Dalam sistem ini terdapat beberapa metode yang dapat digunakan sebagai penentu keputusan, antara lain *Simple Multi Attribute Rating*

Technique (SMART), Profile Matching, Simple Additive Weighting (SAW), Analytical Heirarchy Process (AHP).

Diantara beberapa metode diatas peneliti memilih untuk menggunakan metode *Simple Multi Attribute Rating Technique (SMART)* untuk dijadikan rujukan dalam penyusunan skripsi ini. Karena metode ini menurut peneliti dapat menyelesaikan masalah penyeleksian pemain dalam jumlah yang banyak karena dalam metode ini memiliki teknik pembobotan yang dilakukan secara langsung oleh pelatih yang dilakukan secara fleksibel karena dapat merubah bobot penilaian sesuai dengan keinginan pelatih. Dengan adanya sistem yang terstruktur, pelatih dapat lebih objektif dalam memilih yang sesuai dengan data dan kriteria yang sesuai. Penerapan teknologi dalam bentuk digital akan mempermudah pengumpulan data serta analisa data pemain, sehingga diharapkan hasil seleksi lebih akurat dan efisien. Maka dari itu penulis mengharapkan penulisan dan pembuatan sistem seleksi ini dapat membantu pelatih dalam memecahkan permasalahan penentuan pemain dalam proses seleksi maupun pemain yang sudah dalam tim untuk menentukan pamin yang line up utama dan cadangan dalam tim.

B. Fokus Penelitian

Fokus penelitian ini ialah pembuatan sistem seleksi pemain futsal yang diperuntukan untuk para pelatih dengan harapan dapat membantu para pelatih untuk mengambil keputusan dalam proses penyeleksian pemain sesuai pemain yang diinginkan.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan uraian sebelumnya, rumusan masalah pada penelitian ini adalah “Bagaimana membuat sistem seleksi pemain futsal berbasis web dengan Metode SMART (*Simple Multi Attribute Rating Technique*) ?”

D. Manfaat Penelitian

Berdasarkan uraian yang telah dibahas pada latar belakang masalah, fokus penelitian, dan rumusan masalah. Adapun kegunaan dari penelitian ini adalah, sebagai berikut :

1. Untuk mempermudah para pelatih dalam pengambilan keputusan saat proses penyeleksian atau pemilihan pemain.
2. Untuk memberikan alternatif sistem seleksi yang lebih efektif.
3. Sebagai bahan referensi bagi mahasiswa Fikk UNJ.
4. Untuk menambah pengetahuan bagi peneliti, pelatih dan masyarakat umum tentang penggunaan aplikasi seleksi pemain berbasis web.