

PENGEMBANGAN MODEL PERMAINAN AIR RAMAH

ANAK DISABILITAS INTELEKTUAL RINGAN



Intelligentia - Dignitas

MUHAMAD FACHREZA AFANO

1605622070

Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Olahraga

PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI

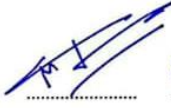
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2026

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I Dr. Fajar Vidya Hartono, S.Pd., M.Pd. NIP. 198411272010121004		8/26/07
Pembimbing II Masnur Ali, M.Pd NIP. 199209012019031014		8/26/07

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Drs. Zulham, M.Si., MCE. NIP. 197203022005011002	Ketua		8/26/07
Dzulfiqar Diyananda, S.T., M.Pd NIP. 199005172022031004	Sekretaris		8/26/07
Dr. Fajar Vidya Hartono, S.Pd., M.Pd NIP. 198411272010121004	Anggota		8/26/07
Masnur Ali, M.Pd NIP. 199209012019031014	Anggota		8/26/07
Dr. Slamet Sukriadi, S.Pd., M.Pd. NIP. 198210282015041002	Anggota		8/26/07

Tanggal Lulus : Senin, 29 Juni 2026



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN
Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhamad Fachreza Afano
NIM : 1605622070
Fakultas/Prodi : FIOK/ Olahraga Rekreasi
Alamat email : fanoafano04@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (... ..)

yang berjudul :

**PENGEMBANGAN MODEL PERMAINAN AIR RAMAH ANAK DISABILITAS
INTELEKTUAL RINGAN**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 29 Juni 2026

Penulis

Muhamad Fachreza Afano

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Skripsi yang saya tulis ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta ataupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni dari sebuah ide, gagasan, dan penelitian saya sendiri yang dibantu oleh arahan dosen pembimbing.
3. Seluruh tulisan dalam skripsi ini tidak terdapat pendapat yang ditulis oleh orang lain, kecuali pendapat yang dijadikan sebagai acuan dan telah disebutkan nama pengarang serta dicantumkan pada daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sungguh – sungguh dan apabila terdapat ketidakbenaran dan penyimpangan dalam pernyataan ini dikemudian hari, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 17 Juni 2026

Yang Menyatakan



Muhamad Fachreza Afano

NIM 1605622070

Intelligentia - Dignitas

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan Alhamdulillah puji syukur

Penulis mempersembahkan sebuah karya ini kepada :

Allah SWT yang telah memberikan berbagai nikmat bagi setiap hambanya,
dengan berbagai nikmatnya saya bisa melalui proses pembelajaran dikampus
tercinta Universitas Negeri Jakarta

Untuk kedua orang tua saya, dan juga adik saya yaitu Bapak Achmad Sugiharto
Afandi, Ibunda Novi Pujiastuti, dan Kakak saya yaitu Kholifah Azzahra Luvitara
yang selalu memberikan cinta, kasih sayang, dan dukungan kesempatan
berpendidikan sampai saat ini.

Bapak dan Ibu dosen pembimbing saya yang baik hati, terimakasih untuk Bapak
dosen pembimbing yang telah bersedia mengantarkan saya untuk mendapatkan
gelar sarjana. Semoga kebahagiaan saya juga merupakan kebahagiaan Bapak
sebagai “ Pembimbing “ yang berhati mulia.

Tidak lupa juga untuk seluruh Bapak dan Ibu dosen FIKK yang selalu
memberikan berbagai ilmu pengetahuan kepada mahasiswa termasuk penulis.

Teman – teman KOMIK22, Rekan Sejawat PKN, dan Rekan – Rekan
Reta,Rara,Bila,dan Septi , yang telah memberikan warna dalam lembar kertas
kehidupan saya dikampus ini.

PENGEMBANGAN MODEL PERMAINAN AIR RAMAH ANAK DISABILITAS

ABSTRAK

Anak penyandang disabilitas intelektual ringan masih menghadapi keterbatasan akses terhadap aktivitas bermain yang sesuai dengan karakteristik dan kebutuhan mereka. Model permainan yang tersedia umumnya belum adaptif, sehingga anak mengalami kesulitan dalam memahami instruksi, berpartisipasi aktif, serta mengembangkan kemampuan motorik, kognitif, dan sosial. Penelitian ini bertujuan mengembangkan model permainan air berbasis olahraga rekreasi yang ramah bagi anak disabilitas intelektual ringan serta menguji kelayakannya. Penelitian menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE yang meliputi tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Analisis kebutuhan dilakukan melalui observasi dan wawancara dengan pelatih SOIna DKI Jakarta. Produk yang dikembangkan berupa 15 rancangan permainan air yang kemudian divalidasi oleh ahli permainan, ahli disabilitas, dan ahli renang. Hasil penelitian menunjukkan bahwa setelah melalui proses validasi dan revisi, diperoleh 14 model permainan air yang dinyatakan layak diterapkan pada anak disabilitas intelektual ringan. Model yang dikembangkan memenuhi aspek keamanan, kenyamanan, dan kesenangan, serta dinilai mampu mengembangkan minat, partisipasi, dan keterlibatan anak dalam aktivitas air. Berdasarkan hal tersebut, pengembangan model permainan air ramah disabilitas dapat menjadi alternatif kegiatan rekreasi yang inklusif, aman, dan sesuai dengan karakteristik anak disabilitas intelektual ringan untuk mendukung perkembangan motorik, kognitif, dan sosial mereka.

Kata Kunci : Permainan Air, Ramah Disabilitas, Disabilitas Intelektual Ringan,

Intelligentia - Dignitas

DEVELOPMENT OF A WATER GAME MODEL FRIENDLY FOR CHILDREN WITH DISABILITIES

ABSTRACT

Children with mild intellectual disabilities still face limited access to play activities that are appropriate to their characteristics and needs. The available game models are generally not yet adaptive, causing children to experience difficulties in understanding instructions, participating actively, and developing motor, cognitive, and social skills. This study aims to develop a water game model based on recreational sports that is friendly for children with mild intellectual disabilities and to test its feasibility. The study employed a Research and Development (R&D) method using the ADDIE development model, which includes the stages of analysis, design, development, implementation, and evaluation. Needs analysis was conducted through observation and interviews with SOIna DKI Jakarta coaches. The product developed consisted of 15 water game designs which were then validated by game experts, disability experts, and swimming experts. The results showed that after the validation and revision process, 14 water game models were obtained and declared feasible for implementation with children with mild intellectual disabilities. The developed models fulfilled the aspects of safety, comfort, and enjoyment, and were considered capable of increasing children's interest, participation, and involvement in water activities. Based on these, the development of disability-friendly water game models can serve as an alternative recreational activity that is inclusive, safe, and suitable for the characteristics of children with mild intellectual disabilities to support their motor, cognitive, and social development.

Keyword : Water Games, Disability Friendly, Mild Intellectual Disabilities,

Intelligentia - Dignitas

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran ALLAH SWT, karena atas rahmatnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Pengembangan Model Permainan Air Ramah Anak Disabilitas. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Olahraga, program studi Olahraga Rekreasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan Dan Kesehatan, Universitas Negeri Jakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Ibu Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan, Universitas Negeri Jakarta.
2. Bapak Dr. Drs. Zulham, M.Si., MCE. selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi, Universitas Negeri Jakarta.
3. Bapak Dr. Fajar Vidya Hartono, S.Pd, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan kesempatan, ilmu, dan juga pengalamannya kepada penulis.
4. Bapak Masnur Ali, S.Pd., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing II dan juga sebagai Pembimbing Akademik yang telah memberikan kesempatan, ilmu, dan juga pengalamannya kepada penulis.

5. Bapak Hartman Nugraha, M.Pd, Bapak Dr. Slamet Sukriadi, S.Pd, M.Pd. dan Bapak Dr. Daud Alamin, M.Pd selaku Validasi ahli dalam penulisan skripsi ini.
6. Seluruh Dosen Program Studi Olahraga Rekreasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta yang memberikan bekal ilmu dan berbagai pengalamannya kepada penulis.
7. Kepada Orang Tua, Bapak Achmad Sugiharto Afandi dan Ibunda Novi Pujiastuti serta Kakak kandung saya Kholifah Azzahra Luvitara atas do'a restu, kasih sayang, didikan dan arahan, dukungan moral materi, serta kesabaran kepada penulis selama ini.
8. Seluruh Dosen Prodi Olahraga Rekreasi yang memberikan bekal ilmu dan pengalamannya kepada penulis
9. Kepada SOINA Provinsi DKI Jakarta khususnya pelatih renang SOINA bang Rifai yang telah memberikan ruang belajar, pengalaman serta kesempatan kepada penulis untuk berkembang dan melaksanakan penelitian. Terima kasih atas segala bantuan, dukungan, dan kerja sama yang diberikan selama proses penelitian hingga penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
10. Kepada Kumpulan Orek Gimmick 2022 (KOMIK22) telah memberikan warna kepada penulis selama masa perkuliahan dari awal hingga pada tahap ini. Terimakasih untuk keluarga gimmick 2022. Penulis berharap kita semua bisa selalu dapat memberikan gimick dalam kehidupan kedepannya dan bertemu dalam titik terbaik masing – masing.

11. Kepada rekan sejawat PKN, yatu Akash, Popo, Nanda, Alif, Fakhri, yang telah menerima penulis apa adanya dan selalu siap memberikan tumpangan selama perkuliahan, dan memberikan tawa canda kepada penulis disaat senang maupun duka. Terimakasih telah menjadi teman bertumbuh bersama penulis selama masa perkuliahan.

12. Kepada Rekan Rekan saya Prisdha Maretha Agmarina, Wira Fitria Rinjani, Febrina Sabila, Septia Putri Haryani yang selalu memberikan ruang kepada penulis untuk berkeluh kesah selama ini dan memberikan kritik serta masukan untuk memberikan dorongan kepada penulis agar tetap semangat dan bertahan sampai titik ini, terimakasih untuk segala halnya yang telah diberikan kepada penulis.

13. Terakhir terimakasih pada diri sendiri karena telah mampu berusaha keras dan berjuang sampai sejauh ini. Mampu mengendalikan diri dari berbagai tantangan dan rintangan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, baik dari segi penyusunan maupun dari isinya. Oleh karena itu, kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat diharapkan dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat untuk para pembaca

Intelligentia - Disputasi
Jakarta, 17 Juni 2026

Peneliti

MFA

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang masalah	1
B. Fokus Penelitian	10
C. Rumusan Masalah	10
D. Kegunaan Penelitian	11
BAB II KAJIAN TEORETIK	12
A. Konsep Pengembangan Model	12
1. Pengembangan Model ADDIE (Dick & Carry)	14
B. Konsep Model yang dikembangkan	17
1. Model Permainan Sebelumnya	17
2. Model Yang Dikembangkan Dalam Penelitian	18
C. Kerangka Teoretik	19
1. Model	19
2. Permainan air	20
3. Ramah Disabilitas	24
4. Anak Disabilitas Intelektual	27
D. Rancangan Model	31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	34
A. Tujuan Penelitian	34
B. Tempat dan Waktu penelitian	34

C. Karakteristik Model yang Dikembangkan	34
D. Langkah Langkah Pengembangan Model	35
E. Pendekatan dan Metode Penelitian	35
1. Penelitian pendahuluan	36
2. Perencanaan Pengembangan Model	36
F. Validasi,Evaluasi, dan Revisi Model	37
1. Validasi Desain	37
2. Revisi Produk	39
3. Implementasi Model	39
BAB IV HASIL PENELITIAN	40
A. Hasil Pengembangan Model	40
1. Hasil Analisis Kebutuhan	40
2. Model Draft Awal	42
3. Model Draft Final	46
B. Kelayakan Model	49
C. Efektivitas Model	51
D. Pembahasan	51
E. Evaluasi	55
BAB V KESIMPULAN	56
A. Kesimpulan	56
B. Implikasi	56
C. Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	58
Lampiran – Lampiran	63
RIWAYAT HIDUP	113

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Pengembangan ADDIE.....	15
Gambar 2. 2 Langkah - Langkah Penggunaan Metode ADDIE.....	31



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Novelty Model Yang Dikembangkan.....	19
Tabel 3. 1 Perencanaan Rancangan Model Permainan	37
Tabel 3. 2 Nama Para Ahli Pakar	38
Tabel 4. 1 Butir - Butir Pertanyaan Kepada Pelatih.....	41
Tabel 4. 2 Saran dan Masukan dosen ahli Permainan	42
Tabel 4. 3 Saran dan Masukan dosen ahli Renang Disabilitas	44
Tabel 4. 4 Saran dan Masukan dosen ahli Disabilitas Intelektual Ringan	45
Tabel 4. 5 Hasil Model Final.....	47
Tabel 4. 6 Hasil Kelayakan Model Permainan	50
Tabel 4. 7 Indikator Ramah Disabilitas dalam model permainan air.....	53

Intelligentia - Dignitas