

**MODEL PERMAINAN AIR UNTUK *HEALING* ANAK
KORBAN BENCANA BANJIR**



RAHMAT RAMDHANI

1605622023

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAAHRAGA REKREASI
FAKULTAS ILMU KEOLAAHRAGAAN DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

APRIL, 2026

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I		20/07-2026
Prof. Dr. Abdul Sukur, S.Pd, M.Si. NIP. 196911302000031001		
Pembimbing II		20/07-2026
Dr. Muhamad Arif, M.Pd. NIP. 202501230219831101		

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Drs. Zulham, M.Si., MCE NIP. 197203022005011002	Ketua		20/7-2026
Dzulfiqar Diyananda, S.T., M.Pd. NIP. 199005172022031004	Sekretaris		20/07-2026
Prof. Dr. Abdul Sukur, S.Pd, M.Si. NIP. 196911302000031001	Anggota		20/07-2026
Dr. Muhamad Arif, M.Pd. NIP. 202501230219831101	Anggota		20/07-2026
Dr. Slamet Sukriadi, M.Pd. NIP. 198210282015041002	Anggota		20/2026

Tanggal Lulus : 14 Juli 2026

Intelligentia - Dignitas



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Rahmat Ramdhani
NIM : 1605622023
Fakultas/Prodi : Prodi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan
Alamat email : dhanipeol22@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL PERMAINAN AIR UNTUK HEALING ANAK KORBAN BENCANA BANJIR

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 20 Juli 2026

Penulis

Rahmat Ramdhani

Intelligentia - Dignitas

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana, di Universitas Negeri Jakarta ataupun diperguruan tinggi lainnya.
2. Skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri, berdasarkan ide, gagasan, dan bukan jiplakan serta penelitian yang saya lakukan dengan bimbingan dari dosen pembimbing.
3. Seluruh isi dalam skripsi ini tidak memuat pendapat atau karya orang lain, kecuali yang secara jelas telah dirujuk sebagai acuan dengan mencantumkan nama pengarangnya dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya. Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian atau pelanggaran terhadap pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta

Jakarta, 27 April 2026

Yang Menyatakan



Rahmat Ramdhani

NIM. 1605622023

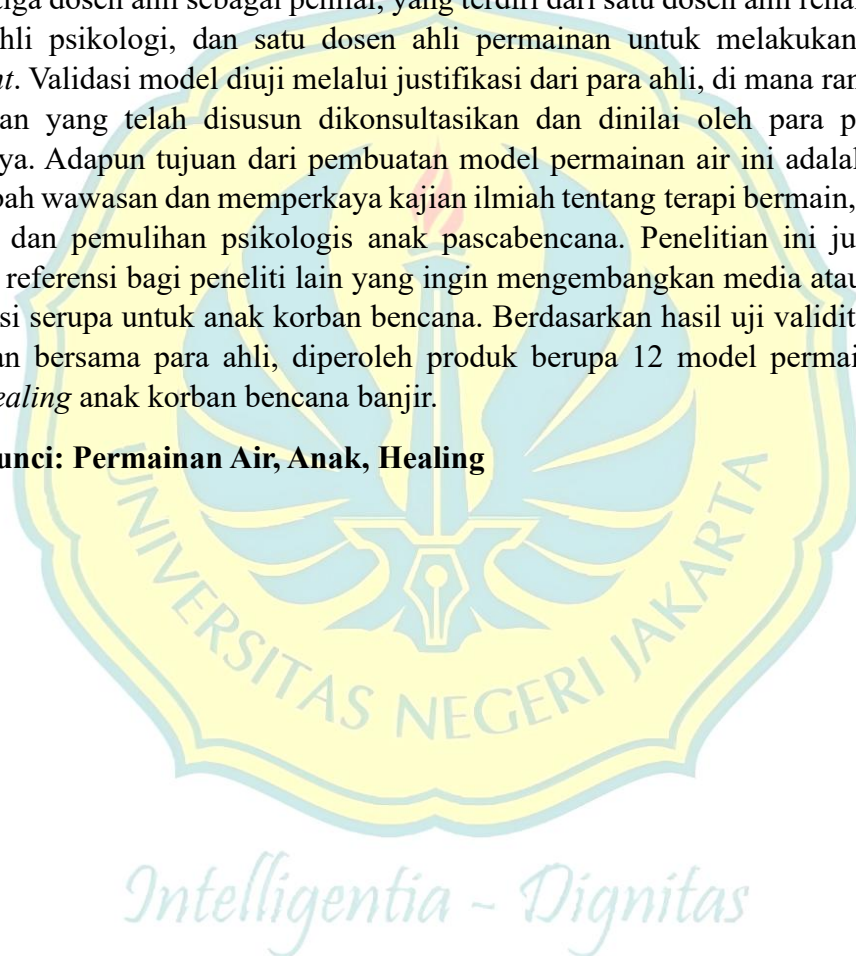
Intelligentia - Dignitas

MODEL PERMAINAN AIR UNTUK *HEALING* ANAK KORBAN BENCANA BANJIR

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat model permainan air untuk *healing* anak korban bencana banjir. Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan mengacu pada model ADDIE. Subjek dalam penelitian ini adalah 10 orang anak yang mengikuti kegiatan di kolam renang Cardelia. Pada proses pembuatan permainan ini peneliti bekerjasama dengan tiga dosen ahli sebagai penilai, yang terdiri dari satu dosen ahli renang, satu dosen ahli psikologi, dan satu dosen ahli permainan untuk melakukan *expert judgment*. Validasi model diuji melalui justifikasi dari para ahli, di mana rancangan permainan yang telah disusun dikonsultasikan dan dinilai oleh para pakar di bidangnya. Adapun tujuan dari pembuatan model permainan air ini adalah untuk menambah wawasan dan memperkaya kajian ilmiah tentang terapi bermain, trauma healing, dan pemulihan psikologis anak pascabencana. Penelitian ini juga bisa menjadi referensi bagi peneliti lain yang ingin mengembangkan media atau model intervensi serupa untuk anak korban bencana. Berdasarkan hasil uji validitas yang dilakukan bersama para ahli, diperoleh produk berupa 12 model permainan air untuk *healing* anak korban bencana banjir.

Kata Kunci: Permainan Air, Anak, Healing

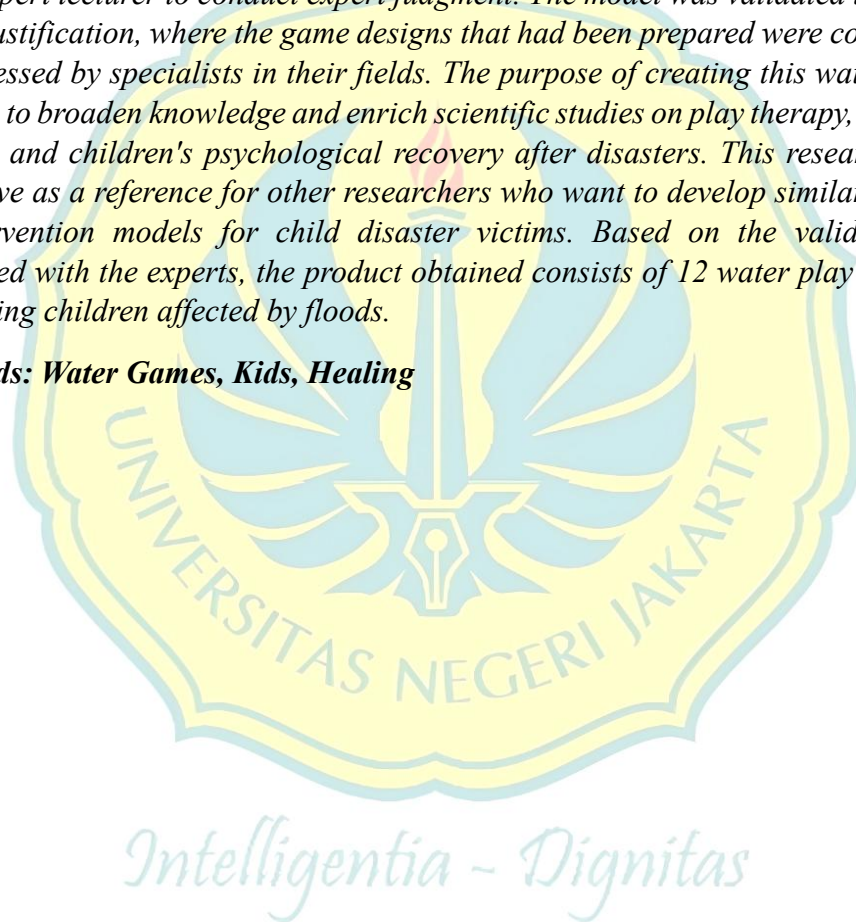


WATER PLAY MODEL FOR HEALING CHILDREN AFFECTED BY FLOODS

ABSTRACT

This study aims to create a water game model for healing children who are victims of flooding. The research method used is research and development (R&D) by referring to the ADDIE model. The subjects in this study are 10 children who participate in activities at the Cardelia swimming pool. In the process of creating this game, the researcher collaborates with three expert lecturers as evaluators, consisting of one swimming expert lecturer, one psychology expert lecturer, and one game expert lecturer to conduct expert judgment. The model was validated through expert justification, where the game designs that had been prepared were consulted and assessed by specialists in their fields. The purpose of creating this water play model is to broaden knowledge and enrich scientific studies on play therapy, trauma healing, and children's psychological recovery after disasters. This research can also serve as a reference for other researchers who want to develop similar media or intervention models for child disaster victims. Based on the validity test conducted with the experts, the product obtained consists of 12 water play models for healing children affected by floods.

Keywords: Water Games, Kids, Healing



KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat Rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Olahraga Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan & Kesehatan Universitas Negeri Jakarta. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan Skripsi ini.

Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Seluruh dosen prodi Olahraga Rekreasi yang telah memberikan ilmu yang berharga selama masa perkuliahan.
2. Ibu Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, M. Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta.
3. Bapak Dr. Drs. Zulham, M. Si, MCE. selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi Universitas Negeri Jakarta.
4. Prof. Dr. Abdul Sukur, S. Pd., M. SI. selaku Pembimbing Akademik penulis, sekaligus selaku dosen pembimbing I atas arahan, masukan dan motivasi yang telah diberikan kepada penulis.
5. Bapak Dr. Muhamad Arif, S. Pd., M. Pd. selaku dosen pembimbing II atas arahan, masukan dan motivasi yang telah diberikan kepada penulis.
6. Kepada Ayahanda Alm. Aselih dan Ibunda Sawiyah yang telah senantiasa memberikan doa serta semangat dan bentuk bantuan lainnya.

7. Kepada kakak penulis Sandy Wijaya dan Shuradiansyah, serta sahabat yang selalu memberikan doa dan dukungan kepada penulis.
8. Semua pihak yang telah memberikan bantuan, baik secara langsung maupun tidak langsung, serta selalu mendoakan dan mendukung penulis.

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan keolahragaan.

Jakarta, April 2026

R R



DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN ORISINALITAS	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	9
C. Perumusan Masalah.....	9
D. Kegunaan Hasil Penelitian	10
BAB II KAJIAN TEORETIK	11
A. Konsep Pengembangan Model (<i>Research and Development</i>)	11
1. Metode Pengembangan ADDIE	13
B. Konsep Model yang Dikembangkan	20
C. Kerangka Teoretik	21
1. Anak	21
2. Trauma	29
3. <i>Healing</i>	34
4. Permainan Air.....	39
D. Rancangan Model.....	49
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	55
A. Tujuan Penelitian.....	55
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	55
1. Tempat Penelitian.....	55

2. Waktu Penelitian	55
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan	55
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	56
E. Langkah-langkah Pengembangan Model	57
1. Penelitian Pendahuluan (<i>Analyze</i>)	57
2. Perencanaan Pengembangan Model (<i>Design</i>)	58
F. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	60
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	63
A. Hasil Pengembangan Model	63
1. Hasil Analisis Kebutuhan	63
2. Model Draft Awal	65
3. Model <i>Draft</i> Final	69
B. Kelayakkan Model	70
1. Data Hasil Validasi Ahli Renang	70
2. Data Hasil Validasi Ahli Psikologi	71
3. Data Hasil Validasi Ahli Permainan	71
C. Revisi Produk	73
D. Pembahasan	74
BAB V KESIMPULAN, DAN SARAN	76
A. Kesimpulan	76
B. Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN	81
RIWAYAT HIDUP	118

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. 1 Jumlah Terdampak Banjir di Kecamatan Pesanggrahan	2
Tabel 3. 1 Nama-nama Ahli Evaluasi Model	61
Tabel 4. 1 Hasil Kebutuhan	64
Tabel 4. 2 Saran Dan Masukan Ahli Renang	65
Tabel 4. 3 Saran Dan Masukan Ahli Psikologi	66
Tabel 4. 4 Saran Dan Masukan Ahli Permainan	68
Tabel 4. 5 Model Draft Final	69
Tabel 4. 6 Kelayakan Model	71



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Tahapan ADDIE	14
Gambar 2. 2 Langkah-langkah pengembangan ADDIE Model	49
Gambar 2. 3 Rancangan Model Permainan.....	51
Gambar 3. 1 Tahapan ADDIE Model.....	59



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Materi Modul.....	81
Lampiran 2. Surat Tugas	105
Lampiran 3. Surat Observasi.....	106
Lampiran 4. Surat Izin Penelitian.....	107
Lampiran 5. Surat Keterangan Sudah Melakukan Penelitian	108
Lampiran 6. Surat Validasi Ahli Renang.....	109
Lampiran 7. Surat Validasi Ahli Psikologi.....	110
Lampiran 8. Surat Validasi Ahli Permainan.....	111
Lampiran 9. Dokumentasi Hasil Penelitian	112



Intelligentia - Dignitas