

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, P. B. A. A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 47–57.
- Alda, M., Koto, M. H., & Wardani, A. (2023). Implementasi Metode Prototyping Pada Rancangan Toko Tanaman Berbasis Android. *Rabit: Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 8(2), 254–261. <https://doi.org/10.36341/rabit.v8i2.3156>
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2015). *Systems analysis and design: An object-oriented approach with UML* (5th ed.). John Wiley & Sons, Hoboken, United States.
- Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Provinsi DKI Jakarta. (n.d.). *Struktur organisasi Sekretariat DPRD*. Diakses pada 12 Maret 2026, dari <https://www.dprdjakarta.org/pages/struktur.php>
- DPRD Provinsi DKI Jakarta. (n.d.). *Apel pagi ASN Sekretariat DPRD DKI Jakarta sepakati pakta integritas*. Diakses pada 12 Maret 2026, dari <https://dprd-dkijakartaprov.go.id/apel-pagi-asn-sekretariat-dprd-dki-jakarta-sepakati-pakta-integritas/>
- Fadhli, M., & Annisa Marion. (2022). Penerapan Metode Prototyping Pada Aplikasi Sentra Pelayanan Kepolisian Terpadu Berbasis Web. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 3(1), 127–133. <https://doi.org/10.52158/jacost.v3i1.267>
- Fentaw, A. E. (2020). Cross platform mobile application development: A comparison study of React Native Vs Flutter. *Jurnal University of Jyväskylä*, 27791, 37–38. University of Jyväskylä, Jyväskylä, Finland.
- Google Developers. (2025). *Tools SDK Android*. Diakses pada 10 Oktober 2025, dari <https://developer.android.com/tools?hl=id>
- Hasanuddin, Asgar, H., & Hartono, B. (2022). Rancang bangun REST API aplikasi WeShare sebagai upaya mempermudah pelayanan donasi kemanusiaan. *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi dan Sains)*, 4(1), 8–14.
- Jois, D., Nuryasin, I., & Wahyuni, E. D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Event Organizer Berbasis Aplikasi Mobile Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Repositor*, 2(10), 1321–1330.
- Karim, M. A., & Adriansyah, A. R. (2022). Analisis dan perancangan aplikasi mobile untuk donasi menggunakan metode hybrid berbasis React Native. *Jurnal Informatika Terpadu*, 8(1), 26–34.

- Kappagantula, A. (2024). JavaScript architectural evolution and ecosystem expansion toward mobile development and Internet of Things (IoT). *International Journal of Computing and Engineering Technology (IJCET)*, 15(6), 1510–1516.
- Kurniawan, T. B., & Syarifuddin. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Cafeteria No Caffee Di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemograman Php Dan Mysql. *Jurnal TIKAR*, 1(2), 192–206.
- Kurniawan, K., & Yulhendri, Y. (2023). Pemanfaatan Framework React Native dalam Perancangan Aplikasi Penjualan Merchandise. *Nucleus*, 4(2), 84–97. <https://doi.org/10.37010/nuc.v4i2.1369>
- Kimseng, N., Ade Kurnia, D., Vuthy, I., Arifin, R. W., & Setiyadi, D. (2023). UI/UX Development Using Figma based on Inclusive Design. *JINAV: Journal of Information and Visualization*, 4(2), 2746–1440. <https://doi.org/10.35877/454RI.jinav2257>
- Malahella, A. H., Arwani, I., & Tibyani. (2020). Pemanfaatan Framework React Native dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Minuman Kopi pada Kedai Bycoffee. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(9), 3178–3184.
- Monika Bohara. (2020). Comparison Between React Native and Native Application Development Platform. *Literature Study Information Technology Kari Systä Outi Sievi-Korte*, 10(June), 47. Tampere University, Tampere, Finland.
- Nawawi, A., & Komalasari, R. (2025). Perancangan aplikasi barter service mobile berbasis React Native dan Laravel. *Digital Transformation Technology (Digitech)*, 5(1), 401–408. <https://doi.org/10.47709/digitech.v5i1.6500>
- Pamungkas, D. S., & Imrona, M. (2020). Analisis perbandingan performa aplikasi mobile cross platform menggunakan React Native dan Flutter. *e-Proceeding of Engineering*, 7(2), 2201–2208.
- Prathama, G. H., & Paramartha, I. G. N. D. (2022). Rancang bangun application programming interface menggunakan GraphQL pada multi-platform application. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 8(1), 75–84.
- Pemerintah Provinsi DKI Jakarta. (n.d.). *DPRD DKI Jakarta*. Diakses 12 Maret 2026, dari <https://www.jakarta.go.id/dprd-dki-jakarta>
- Pemerintah Provinsi DKI Jakarta. (n.d.). *Tugas dan fungsi pemerintahan*. Diakses 12 Maret 2026, dari <https://www.jakarta.go.id/tugas-dan-fungsi-pemerintahan>
- Pressman, R. S. (2010). *Software engineering: A practitioner's approach* (7th ed.). McGraw-Hill, New York/United States.

- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. (Cetakan ke-4). Informatika, Bandung/Indonesia.
- Soegiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. (Cetakan ke-19). Alfabeta, Bandung/Indonesia.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering* (9th ed.). Addison-Wesley, Boston/United States.
- Sugilar, R., & Geni, B. Y. (2024). Rancang bangun sistem informasi reservasi Fresh Hotel menggunakan metode agile berbasis web. *Jurnal Restikom: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 6(1), 180–193. <https://restikom.nusaputra.ac.id>
- Uminingsih, Nur Ichsanudin, M., Yusuf, M., & Suraya, S. (2022). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode *Black Box Testing* Bagi Pemula. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu 131 Komputer*, 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.270>
- Wahyudi, T. (2022). Pengembangan aplikasi berbasis web dan Android sebagai penunjang kerja di Indonesia: Systematic literature review. *Indonesian Journal of Computer Science*, 1(2), 96–102.
- Wei, W.-M. (2011). *Beginning Android application development*. Wiley Publishing, Inc., Indianapolis, Indiana.