

**PENYUSUNAN APLIKASI SIMULASI AUDIT BERBASIS
GAME VIRTUAL 3D BAGI CALON AUDITOR**

ALGAM LATISA OCTADA

1706624175



Penyusunan Skripsi ini untuk memenuhi salah satu persyaratan mendapatkan gelar Sarjana Akuntansi pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Negeri Jakarta

PROGRAM STUDI S1 AKUNTANSI

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2026

***DEVELOPMENT OF A 3D VIRTUAL GAME-BASED AUDIT
SIMULATION APPLICATION FOR PROSPECTIVE AUDITORS***

ALGAM LATISA OCTADA

1706624175



The preparation of this thesis is to fulfill one of the requirements for obtaining a Bachelor of Accounting degree at the Faculty of Economics and Business, State University of Jakarta

MAJOR S1 ACCOUNTING

FACULTY OF ECONOMICS AND BUSINESS

STATE UNIVERSITY OF JAKARTA

2026

ABSTRAK

ALGAM LATISA OCTADA. Penyusunan Aplikasi Simulasi Audit Berbasis Game Virtual 3D Bagi Calon Auditor. Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Negeri Jakarta, 2025.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi simulasi audit berbasis game virtual 3D sebagai media pembelajaran yang inovatif bagi calon auditor. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh terbatasnya pemahaman praktis tentang prosedur audit di kalangan mahasiswa karena metode pembelajaran yang masih didominasi teoritis dan kurang pengalaman audit yang nyata. Penelitian ini menggunakan metode Research and Development (R&D) menggunakan model ADDIE, yang terdiri dari tahap Analisis, Perancangan, Pengembangan, Implementasi, dan Evaluasi. Aplikasi yang dikembangkan mencakup simulasi berbagai prosedur audit, seperti pengambilan stok, jumlah kas, konfirmasi piutang dan hutang dagang, dan pengujian pendapatan berdasarkan standar audit dan PSAK. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi simulasi audit virtual 3D dapat meningkatkan motivasi belajar, pemahaman konseptual, dan keterampilan audit praktis siswa dengan cara yang lebih interaktif dan efektif. Penelitian ini diharapkan dapat mendukung kemajuan pendidikan audit berbasis teknologi di perguruan tinggi.

Kata Kunci : simulasi audit, game virtual 3D, pembelajaran audit, ADDIE, calon auditor.

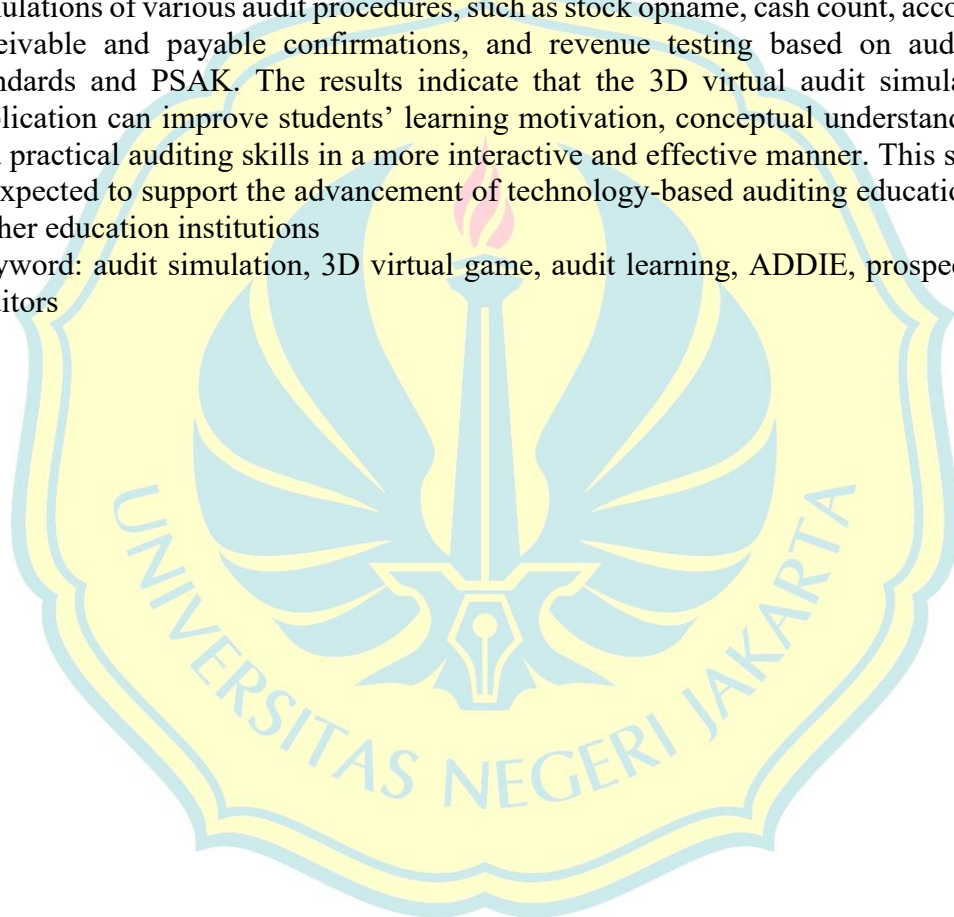


ABSTRACT

ALGAM LATISA OCTADA. Preparation Of 3D Virtual Game Based Audit Simulation Applications For Prospective Auditors.

This study aims to develop a 3D virtual game-based audit simulation application as an innovative learning medium for prospective auditors. The study is motivated by the limited practical understanding of audit procedures among students due to learning methods that are still predominantly theoretical and lack real audit experience. This research employed the Research and Development (R&D) method using the ADDIE model, which consists of Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation stages. The developed application includes simulations of various audit procedures, such as stock opname, cash count, accounts receivable and payable confirmations, and revenue testing based on auditing standards and PSAK. The results indicate that the 3D virtual audit simulation application can improve students' learning motivation, conceptual understanding, and practical auditing skills in a more interactive and effective manner. This study is expected to support the advancement of technology-based auditing education in higher education institutions

Keyword: audit simulation, 3D virtual game, audit learning, ADDIE, prospective auditors



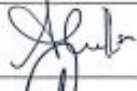
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR BENTUK : SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Algam Latisa Octada
 NIM : 1706624175
 Program Studi/Fakultas : S1 Akuntansi
 Judul Penelitian : Penyusunan Aplikasi Simulasi Audit Berbasis Game Virtual 3D Bagi Calon Auditor

Ini telah dipertahankan dihadapan dewan penguji dan dinyatakan *Lulus/ Tidak Lulus**
 Ujian Tugas Akhir oleh Tim Penguji pada Tanggal 29 Juni 2026

Tim Penguji,

Ketua	Dr. Marsellisa Nindito, S.E., M.Sc., Ak., CA., Asean CPA NIP. 197506302005012001	
Penguji 1	Dr. Ayatulloh Michael Musyaffi S.E., Ak., M.Ak. NIP. 197506302005012001	
Penguji 2	Aji Ahmadi Sasmi, S.Ak., M.Ak NIP. 199406062023211027	
Pembimbing 1	Adam Zakaria S.E., M.Si., Ph.D., Ak., CA., CFA., QIA., CRP NIP. 197504212008011011	
Pembimbing 2	Windy Permata Suyono, S.Ak., M.Ak. NIP. 199503062024062002	

Mengetahui,
 Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis,


 Prof. Dr. Mohammad Rizan, S.E., M.M.
 NIDN. 0027067204

Koordinator Program Studi S1 Akuntansi,


 Dwi Handarini, S.Pd., M.Ak
 NIDN. 0031078901

LEMBAR PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Algam Latisa Octada
NIM : 1706624175
Program Studi : SI Akuntansi
Fakultas : Fakultas Ekonomi dan Bisnis

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini merupakan karya asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Skripsi ini tidak memuat pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan oleh orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
3. Pernyataan ini dibuat dengan sungguh-sungguh dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 22 Juli 2026

Yang membuat pernyataan,



Algam Latisa Octada

NIM. 1706624175

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARVA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Algam Latisa Octada
NIM : 1706624175
Fakultas/Prodi : Ekonomi dan Bisnis / S1 Akuntansi
Alamat email : octadaa@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Penyusunan Aplikasi Simulasi Audit Berbasis Game Virtual 3D Bagi Calon Auditor

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 22 Juli 2026

Penulis


(Algam Latisa Octada)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan berkah-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Penyusunan Aplikasi Simulasi Audit Berbasis Game Virtual 3D Bagi Calon Auditor”. Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana Akuntansi pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Negeri Jakarta.

Penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik berkat Bimbingan, dukungan, masukan, dan bantuan dari berbagai sumber dapat membantu penyelesaian skripsi ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang tulus kepada:

1. Prof. Dr. Mohamad Rizan, S.E., M.M., selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Negeri Jakarta.”
2. Dwi Handarini, S.Pd., M.Ak., selaku Koordinator Program Studi S1 Akuntansi Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Negeri Jakarta.”
3. Adam Zakaria S.E., M.Si., Ph.D., Ak., CA., CFA., QIA., CRP selaku Dosen Pembimbing I yang dengan penuh perhatian serta kesabaran membimbing penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.”
4. Windy Permata Suyono, S.Ak., M.Ak. selaku Dosen Pembimbing II yang dengan penuh perhatian serta kesabaran membimbing penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Negeri Jakarta yang telah banyak memberikan penulis ilmu yang sangat bermanfaat selama masa perkuliahan.

6. Ibu, Ayah, dan Kakak yang selalu mendoakan tidak henti-hentinya kepada penulis dan memberikan dukungan kepada penulis untuk dapat segera mungkin menyelesaikan skripsi ini.

Teman-teman RPL S1 Akuntansi yang telah menemani dari awal perkuliahan sampai dengan saat penulisan skripsi ini. Akhir kata, penulis mohon maaf apabila ada kata-kata yang kurang berkenan dalam skripsi ini. Penulis juga berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi kita semua.

Jakarta, 12 Februari 2026

Algam Latisa Octada



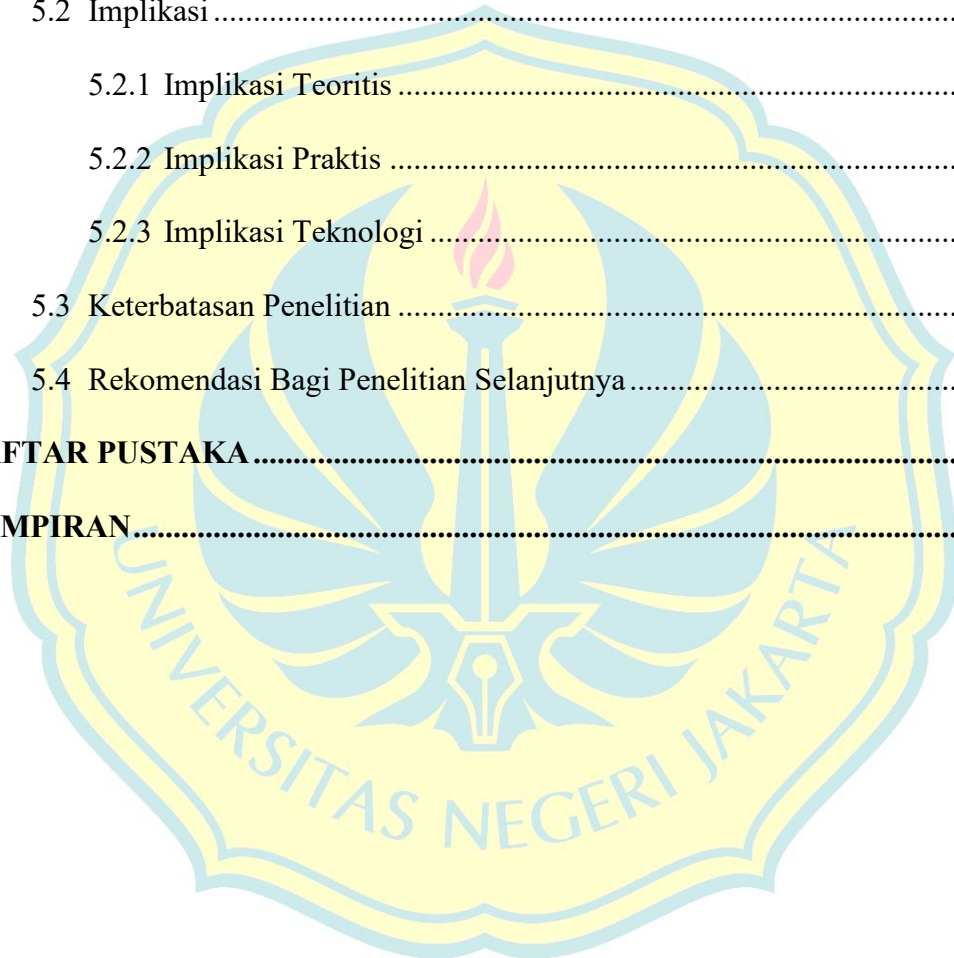
DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Pertanyaan Penelitian	8
1.3 Tujuan Penelitian.....	8
1.4 Manfaat Penelitian.....	9
1.4.1 Kontribusi teoritis	9
1.4.2 Kontribusi Praktis	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	19
2.1 Teori Pendukung	19
2.1.1 Pengertian Audit.....	21
2.1.2 Siklus Audit.....	22
2.1.3 Aplikasi	25

2.1.4 Konsep Pendapatan	25
2.1.5 Konsep Pengakuan Pendapatan.....	26
2.1.6 Pengakuan Beban	28
2.1.7 <i>Stock Opname</i>	28
2.1.8 Prosedur Audit PSAK	30
2.1.9 Persediaan Barang.....	30
2.1.10 Pengertian Kas	32
2.1.11 Pengertian <i>Cash Count</i>	33
2.1.12 Pengertian Prosedur Hutang.....	34
2.1.13 Pengertian Prosedur Piutang	36
2.1.14 ADDIE Theory.....	39
2.1.15 <i>Research and Development (RND)</i>	40
2.2 Penelitian Terdahulu.....	41
BAB III METODE PENELITIAN	46
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	46
3.2 Desain Penelitian	47
3.2.1 Alur Desain Penelitian	49
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian.....	51
3.3.1 Populasi.....	54
3.3.2 Sampel.....	55
3.4 Pengembangan Instrumen Penelitian.....	56
3.4.1 Penerapan Aplikasi Simulasi Audit Berbasis Game Virtual.....	57

3.4.2 Dampak Penggunaan Game Simulasi Audit terhadap Pengetahuan Audit	57
3.4.3 Evaluasi Pengembangan Metode ADDIE Terhadap Pengembangan Game Simulasi Audit	58
3.5 Teknik Pengumpulan Data	59
3.6 Teknik Analisis Data	60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	62
4.1 Gambaran Umum Penelitian	62
4.1.1 Akun Kas.....	66
4.1.2 Akun Hutang	68
4.1.3 Akun Piutang.....	72
4.1.4 Akun Modal	75
4.1.5 Prosedur Audit Pada Akun Pendapatan	77
4.1.6 Akun Beban.....	80
4.2 Hasil Penelitian.....	87
4.2.1 Tahap Analyze (Analisis).....	87
4.2.2 Tahap Design (Perancangan)	90
4.2.3 Tahap Development (Pengembangan)	96
4.2.4 Tahap Implementation (Implementasi)	109
4.2.5 Tahap Evaluation (Evaluasi)	113
4.3 Pembahasan	116
4.3.1 Penyusunan Simulasi Audit <i>Game Virtual 3D</i> Menggunakan Model ADDIE	116

4.3.2 Efektivitas Simulasi Audit <i>Game Virtual 3D</i> dalam Pembelajaran Auditing	119
4.3.3 Dampak Game Simulasi Audit <i>Game Virtual 3D</i>	121
BAB V PENUTUP	124
5.1 Kesimpulan.....	124
5.2 Implikasi	126
5.2.1 Implikasi Teoritis	126
5.2.2 Implikasi Praktis	126
5.2.3 Implikasi Teknologi	127
5.3 Keterbatasan Penelitian	128
5.4 Rekomendasi Bagi Penelitian Selanjutnya	129
DAFTAR PUSTAKA	131
LAMPIRAN.....	137



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	45
Tabel 4. 1 Tahap Analyze (Analisis).....	92
Tabel 4. 2 Tahap Evaluation (Evaluasi).....	112



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Stock Opname.....	32
Gambar 3.1 Alur Model ADDIE.....	53
Gambar 3.2 Alur Proses Game Simulasi Audit	57
Gambar 4.1 Proses Audit	68
Gambar 4.2 Menu Utama.....	99
Gambar 4.3 Tampilan Pemberian Tugas.....	100
Gambar 4.4 Tampilan Membaca Prosesur Audit.....	100
Gambar 4.5 Tampilan Pemeriksaan okumen Audit	101
Gambar 4.6 Tampilan Pemahaman Proses Stock Opname.....	101
Gambar 4.7 Tampilan Simulasi Stock Opname.....	102
Gambar 4.8 Tampilan Pengujian Kas	102
Gambar 4.9 Tampilan Pemahaman Prosedur Pendapatan	103
Gambar 4.10 Tampilan Kertas Kerja	104
Gambar 4.11 Prosedur Audit Lengkap.....	105
Gambar 4.12 Contoh Invoice Pendapatan dan Beban.....	106
Gambar 4.13 Surat Konfirmasi Hutang dan Piutang Serta Aging	107

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Konsultasi Bimbingan	137
Lampiran 2. Pengoperasian Aplikasi Game Audit Oleh Calon Auditor.....	138
Lampiran 3. Penilaian dan Evaluasi Dalam Pengoperasian Aplikasi dari Peneliti ke Calon auditor.....	138
Lampiran 4. Pertanyaan Wawancara.....	139
Lampiran 5. Surat Permohon Penelitian	143
Lampiran 6. Surat Izin Penelitian.....	144
Lampiran 7. Barcode Game Audit	145
Lampiran 8. Wawancara Kebutuhan Calon Auditor.....	146
Lampiran 9. Haki Game Simulasi Audit.....	147
Lampiran 10. Hasil Wawancara Sebelum Menggunakan Game	148
Lampiran 11. Wawancara Peneliti Kepada Calon Auditor Sesudah Menggunakan Game	151
Lampiran 12. Kartu Konsultasi Bimbingan Skripsi.....	157
Lampiran 13. Surat Persetujuan Seminar Proposal.....	158
Lampiran 14. Surat Persetujuan Sidang Skripsi.....	159
Lampiran 15. Hasil Turnitin Skripsi	160
Lampiran 16. Daftar Riwayat Hidup.....	161