

DAFTAR PUSTAKA

- Aaker, D. A., & McLoughlin, D. (2020). *Strategic Market Management: Global Perspectives*. John Wiley & Sons.
- Afriani, G., Soegiarto, I., Suyuti, S., Amarullah, A., & Aristanto, A. (2024). Transformasi Guru sebagai Fasilitator Pembelajaran di Era Digital. *Global Education Journal*, 91-99.
- Aisy, F. R., Zen, Z., Novrianti, N., & Yusri, M. A. K. (2023). Pengembangan Media Video *Motion graphic* pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas VII Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Penelitian, Pendidikan dan Pengajaran (JPPP)*, 4(3), 145-156.
- Azkiyah, Azka & Wijoyo, Satrio & Amalia, Faizatul. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Menggunakan Model Pengembangan Four-D (Studi pada SMK Negeri 1 Rembang). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. 9. 875.
- Azra, A. (2022). Pengembangan Media Interaktif *Motion graphic* Animation terhadap Standar Komunikasi Data SMK Kelas XI TKJ. *Jurnal Visi Ilmu Pendidikan*, 14(2), 156-168.
- Cojocar, S. (2024). The symbolic and psychosemantic polyvalence of colors. *Review of Artistic Education*, (27-28), 231-238.
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(1), 282-294.
- Faradila, E. D., (2024). Implementasi Penggunaan Media *Motion graphic* untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Islam Sultan Agung (JIMU)*, 1(2).
- Firmaningsih, F., & Wasikin, E. H. (2021). Efektivitas Video Pembelajaran Berbasis Sustainability dalam Model Problem Based Learning terhadap Minat dan Hasil Belajar Kognitif Siswa pada Materi Ekosistem. *Prosiding SNSE*, 1-6.

- Gutiérrez-González, R., Royuela, A., & Zamarron, A. (2025). Student engagement in a flipped undergraduate medical classroom to measure optimal video-based lecture length. *Medical Education Online*, 1-10.
- I. A. Astuti dan S. N. Athaya, “Animasi *Motion graphic* Sebagai Media Pembelajaran Sistem Tata Surya Untuk Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar”, *jtim*, vol. 4, no. 4, hlm. 319–329, Feb 2023
- Indaryanti, R. B., Harsono, H., Sutama, S., Murtiyasa, B., & Soemardjoko, B. (2025). 4D Research and Development Model: Trends, Challenges, and Opportunities Review. *Jurnal Kajian Ilmiah*, 25(1).
- Irawan, N. P., & Kusumandyoko, T. C. (2022). Perancangan *Motion graphic* Untuk Mengenalkan Kuliner Timur Tengah Di Kampung Arab Surabaya. *Jurnal Barik*, 4(1), 205–218.
- Johan, Jasmine Riani, Tuti Iriani, dan Arris Maulana. 2023. “Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan.” *Jurnal Pendidikan West Science* 1(6): 372–378.
- Kolwatin, R. D., Mansur, H., & Arrum Dalu, Z. C. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Animasi *Motion graphic* Untuk Meningkatkan Pengetahuan Konseptual Pada Pembelajaran Tematik Siswa Sekolah Dasar. *J-Instech*, 4(2), 25.
- Kotler, P., & Keller, K. L. (2016). *Marketing Management* (15th ed.). Pearson.
- Kurnia, I. R., & Sunaryati, T. (2023). Media Pembelajaran Video Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 9(3), 1357–1363.
- Kusmaryono, I., Wijayanti, D., & Maharani, H. R. (2022). Number of response options, reliability, validity, and potential bias in the use of the likert scale education and social science research: a literature review. *International Journal of Educational Methodology*, 8(4), 625-637.
- Kusrini Sitinjak, E. (2022). Penggunaan Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Fisika. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 19-25.

- Mardiah, A., Icha, S., Nabila, A., & Fitri, A. (2024). Media Pembelajaran Sebagai Pusat Sumber Belajar. *Journal of Law, Administration, and Social Science*, 4(5), 702–709.
- Marliani, L. P. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *PAEDAGOGY: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Psikologi*, 125–133.
- Maydiantoro, Albet. "Research Model Development: Brief Literature Review." *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia*, vol. 1, no. 2, 2021, pp. 29-35.
- Noviarini, N. P., Suarni, N. K., & Margunayasa, I. G. (2024). Dampak Teknologi sebagai Dasar Pengembangan Media Pembelajaran terhadap Prestasi Siswa Ditinjau dari Teori Belajar Humanistik. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 9(1), 425-431.
- Nurwahidah, C. D., Zaharah, Z., & Sina, I. (2021). Media Video Pembelajaran dalam Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Mahasiswa. *Rausyan Fikr: Jurnal Pemikiran dan Pencerahan*.
- Palguna, I. P. A. W., Wibawa, A. P., & Narulita, E. T. (2024). Perancangan *Motion graphic* Untuk Media Promosi Merchandise Soyl Bali Studio. 5(1), 60–66.
- Rasihun, C., & Riska, M. (2022). Pengembangan Video Company Profile Jurusan Teknik Informatika Dan Komputer FT UNM Sebagai Media Promosi dan Publikasi. *JTIK*, 6(2), 1-10.
- Sanyoto, S. E. (2010). *Nirmana: Elemen-elemen seni dan desain*. Jalasutra.
- Sayuti, M & Yusril, & Syafwandi,. (2022). *Motion graphic* Media Informasi Wisata Kompleks Percandian Muara Jambi. *Judikatif: Jurnal Desain Komunikasi Kreatif*. 1-9.
- Sriadhi, (2018). Instrumen penilaian multimedia pembelajaran. *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*.
- Sugiyono. (2013). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.
- Sunami, M. A., & Aslam, A. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Zoom Meeting terhadap Minat dan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*.

- Thiagarajan, S. Semmel, D.S & Semmel, MI. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Indiana: Indiana University Bloomington.
- Waruwu, Marinu. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*. 9. 1220-1230. 10.29303/jipp.v9i2.2141.
- Wheeler, A. (2022). *Designing Brand Identity*.
- Yu, Z., & Gao, M. (2022). Effects of Video Length on a Flipped English Classroom. *SAGE Open*.
- Yusmaningsih, Y., Mursyida, L., & Tim. (2024). Development of Interactive Learning Media Based on *Motion graphic* Animation for Basic Photography Subject. *Journal of Hypermedia & Technology-Enhanced Learning*, 2(3), 210-222
- Zulfah, Kayla & Sari, Yusiana & Rahma, Aida & Zenyta, Navynda. (2025). PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA PADA MATERI PERSILANGAN MONOHIBRID DAN DIHIBRID(DEVELOPMENT OF A LEARNING VIDEO TO INCREASE STUDENTS' INTEREST IN LEARNING MONOHYBRID AND DIHYBRID CROSSES).