

DAFTAR PUSTAKA

- Agency, S. (n.d.). *Thiagarajan, Sivasailam; And Others Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Indiana Univ., Bloomington. Center for Innovation in. Mc.
- Amali, L. N., Zees, N., & Suhada, S. (2020). Motion Graphic Animation Video As Alternative Learning Media. *Jambura Journal of Informatics*, 2(1). <https://doi.org/10.37905/jji.v2i1.4640>
- Athaya, S. N., & Astuti, I. A. (2023). *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia Animasi Motion Graphic Sebagai Media Pembelajaran Sistem Tata Surya Untuk Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar*. 4(4), 319–329.
- Di, B., & Dasar, S. (2020). *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN*. 2(1), 23–27.
- Dimiyati, A. (2023). Pengembangan Media Motion Graphic. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 12(1), 67–79.
- Gamizar Naufal Rafif, Hamidillah Ajie, & Yuliatris Sastrawijaya. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Motion Graphic Pada Mata Pelajaran Ddg Untuk Peserta Didik Di Smk Program Keahlian Multimedia. *PINTER : Jurnal Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer*, 5(2), 37–41. <https://doi.org/10.21009/pinter.5.2.6>
- Keseimbangan, U., & Lansia, P. (2018). *step test*. 2(2).
- Khofifah Wahyu Adhalia, Bambang Priyo Darminto, & Prasetyo Budi Darmono. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Motion Graphic Pada Materi Bangun Datar. *Nabla Dewantara : J.Pendidik.Matematika*, 7(2), 73–83. <https://doi.org/10.51517/nabla.v7i2.157>
- Kusumandari, D., Dina, D. M., & Nuraminudin, M. (2024). Perancangan Media Pembelajaran Metamorfosis Kupu-Kupu Menggunakan Teknik Motion Graphic. *Information System Journal*, 7(01), 56–66. <https://doi.org/10.24076/infosjournal.2024v7i01.1375>
- Liedtka, J., King, A., & Bennett, K. (n.d.). *SolvIng PrOblems wiTh DeSign thinkIng works*.
- Materi, S., & Brief, D. (2023). *J-PRES (Jurnal Pengabdian Rekayasa Sistem) J-PRES (Jurnal Pengabdian Rekayasa Sistem)*. 1(1), 13–16.
- Medan, U. N. (n.d.). *PENILAIAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN Konten Konstruksi*.
- Melani, N. P., Gusrayani, D., & Nugraha, R. G. (2024). Pengembangan Video Pembelajaran Motion Graphic Pada Materi Peta Dan Komponennya. *Jurnal Edu Research : Indonesian Institute For Corporate Learning And Studies (IICLS)*, 5(3), 62–70.
- Rahmadani, L., & Nelmira, W. (2024). *Pengaruh Moodboard Terhadap Hasil Belajar Desain Siswa Tata Busana SMKN 1 Ampek Angkek*. 9, 2935–2946.

- Romadonah, E. siti. (2020). Media Pembelajaran Motion Graphic Sebagai Media Pembelajaran. *Utile: Jurnal Kependidikan*, 5(2), 115–122. <https://doi.org/10.37150/jut.v5i2.491>
- Rusdi, M. I., Prasti, D., & Rasyid, R. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman IPA Kelas VII SMPN 3 Bone-Bone*. 2(3), 168–175.
- Sa'diyah Auliyana Ni'mah. (2016). Implementasi Media Bermain Flashcard Dalam Mengembangkan Bahasa Anak Usia Dini Di RA Al Khurriyah 02. *Repositori IAIN Kudus*, 1–23.
- Salah, S., Bentuk, S., Tri, P., & Perguruan, D. (2021). *PEMBUATAN MOTION GRAPHIC PENGENALAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL UNTUK SISWA SMA-SMK POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA AGUSTUS 2021* (Vol. 2021).
- Seni, J., Budaya, D., Fatah, M. Al, Prasetya, D., & Iswandi, H. (2025). *Besaung Besaung*. 10(03), 626–650. <https://doi.org/10.36982/jsdb.v10i3.6001>
- Setiawan, P., & Si, M. (n.d.). *PERANCANGAN MOTION GRAPHIC ILUSTRATIF MENGENAI MAJAPAHIT UNTUK PEMUDA-PEMUDI* Pendahuluan.
- Suasapha, A. H., Studi, P., Pariwisata, D., Bali, P. P., & Bali, N. D. (2020). *SKALA LIKERT UNTUK PENELITIAN PARIWISATA ; BEBERAPA*. 19(1), 29–40.
- Suhada, S., Azhar Kadim, A., Amali, L. N., Dai, R. H., Thohir Yassin, R. M., & Gede Sandika, I. W. G. S. (2024). Pendampingan Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Motion Graphic Siswa Kelas XI Multimedia di SMK Negeri 5 Gorontalo. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 2(1), 14–24. <https://doi.org/10.37905/ejppm.v2i1.7>
- Syofian, S., Setyaningsih, T., Syamsiah, N., Informatika, T., Teknik, F., & Persada, U. D. (2015). *Otomatisasi metode penelitian skala likert berbasis web*. November, 1–8.
- Takkharani, E. (2023). *International Journal of Applied Arts Studies Fashion Mood Board Design of Sportswear Using Photomontage Technique*. 8(3), 15–30.
- Wardhani, R. K., & Sn, M. (n.d.). *PERANCANGAN VIDEO DOKUMENTER “AUTISME”*.
- Zamsiswaya, Sawaluddin, & Sihombing, B. (2024). Model Pengembangan 4D dalam Pembelajaran Pendidikan Islam. *Journal of Islamic Education El Madani*, 4(1), 11–19.