

**PENGARUH PARTISIPASI DALAM KOMUNITAS VIRTUAL
MAJELIS ROBLOX INDONESIA TERHADAP SIKAP
RELIGIOSITAS GENERASI Z**

Syarifah Alawiyah

1404622025



Intelligentia - Dignitas

Disusun untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
(S.Pd) pada Program Studi Pendidikan Agama Islam

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN HUKUM
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2026

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Penanggung Jawab/Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum
Universitas Negeri Jakarta


Firdaus Wajdi, S.Th.I., M.A., Ph.D.
NIP. 198107182008011016

No.	Nama	Tanda Tangan	Tanggal
1.	<u>Ahmad Hakam, Ph.D.</u> NIP. 198208102015041001 Ketua		16 Juli 2026
2.	<u>Dr. Amaliyah, M.Pd.</u> NIP. 197312312023212036 Penguji Ahli I		21 Juli 2026
3.	<u>Rudi M. Barnansyah, S.Pd.I., M.Pd.I</u> NIP. 198905252023211024 Penguji Ahli II		16 Juli 2026
4.	<u>Dr. Abdul Fadhil, M.Ag.</u> NIP. 197112212001121001 Pembimbing I		20 Juli 2026
5.	<u>Suci Nurpratiwi, S.Pd.I., M.Pd</u> NIP. 199111012019032029 Pembimbing II		22 Juli 2026

Tanggal Lulus: 03 Agustus 2026



LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Program Studi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum, Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Syarifah Alawiyah
No. Registrasi : 1404622025

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul:
Pengaruh Partisipasi dalam Komunitas Virtual Majelis Roblox Indonesia Terhadap Sikap Religiositas Generasi Z

adalah:

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian pada bulan Maret– Mei 2026
2. Bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplak karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan ini tidak benar.

Jakarta, 17 Juni 2026
Pembuat Pernyataan



Syarifah Alawiyah
NIM 14046622025

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Syarifah Alawiyah
NIM : 1404622025
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum/Pendidikan Agama Islam
Alamat email : syrfl.alwyh@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (... ..)

yang berjudul :

Pengaruh Partisipasi dalam Komunitas Virtual Majelis Roblox Indonesia Terhadap Sikap Religiositas Generasi Z

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 27 Juli 2026

Penulis

(Syarifah Alawiyah)
nama dan tanda tangan

MOTTO

فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا

Maka, sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan.

مَنْ لَمْ يَذُقْ ذُلَّ التَّعَلُّمِ سَاعَةً، تَجَرَّعَ ذُلَّ الْجَهْلِ طُولَ حَيَاتِهِ

"Barang siapa tidak mau merasakan pahitnya belajar walau sesaat, maka ia akan menanggung hinanya kebodohan sepanjang hidupnya."



ABSTRAK

Syarifah Alawiyah, *Pengaruh Partisipasi dalam Komunitas Virtual Majelis Roblox Indonesia terhadap Religiositas Generasi Z. Skripsi Jakarta: Program Studi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum, Universitas Negeri Jakarta, Juni 2026.*

Partisipasi dalam komunitas virtual merupakan salah satu bentuk keterlibatan individu dalam aktivitas sosial dan keagamaan yang memanfaatkan teknologi digital. Kehadiran komunitas virtual berbasis platform digital memberikan ruang bagi Generasi Z untuk memperoleh pengetahuan agama, berinteraksi dengan sesama anggota, serta mengikuti berbagai kegiatan keagamaan secara daring. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh partisipasi dalam Komunitas Virtual Majelis Roblox Indonesia terhadap religiositas Generasi Z. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif. Penelitian ini melibatkan anggota komunitas Majelis Roblox Indonesia dengan jumlah sampel yang ditetapkan melalui kriteria purposive sampling sebanyak 55 responden. Kuesioner (angket), wawancara, dan dokumentasi digunakan untuk mengumpulkan data. Uji instrumen (validitas dan reliabilitas), uji prasyarat, uji regresi linear sederhana, uji korelasi Pearson, uji t, serta analisis koefisien determinasi dilakukan menggunakan bantuan perangkat lunak IBM SPSS Statistics versi 26. Hasil penelitian menunjukkan adanya pengaruh yang positif dan signifikan antara partisipasi dalam komunitas virtual Majelis Roblox Indonesia terhadap religiositas Generasi Z. Nilai koefisien korelasi Pearson diperoleh sebesar 0,800 dengan tingkat signifikansi 0,000 ($< 0,05$) menunjukkan bahwa hubungan antara kedua variabel berada dalam kategori sangat kuat. Hasil analisis koefisien determinasi juga menunjukkan bahwa partisipasi dalam komunitas virtual memberikan kontribusi pengaruh sebesar 64,1% terhadap religiositas Generasi Z. Faktor-faktor lain yang tidak dibahas dalam penelitian ini memberikan kontribusi sebesar 35,9%. Berdasarkan temuan ini, dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh dan korelasi positif yang signifikan antara partisipasi aktif dalam komunitas virtual Majelis Roblox Indonesia terhadap tingkat religiositas Generasi Z.

Kata Kunci: Partisipasi, Komunitas Virtual, Majelis Roblox Indonesia, Religiositas, Generasi Z.

ABSTACT

Syarifah Alawiyah, *The Influence of Participation in the Majelis Roblox Indonesia Virtual Community on the Religiosity of Generation Z. Undergraduate Thesis. Jakarta: Islamic Education Study Program, Faculty of Social Sciences and Law, State University of Jakarta, June 2026.*

Participation in virtual communities represents a form of individual involvement in social and religious activities facilitated through digital technology. The presence of digital-based virtual communities provides Generation Z with opportunities to gain religious knowledge, interact with fellow members, and participate in various religious activities online. This study aims to determine the influence of participation in the Majelis Roblox Indonesia Virtual Community on the religiosity of Generation Z. This research employed a quantitative method. The participants consisted of members of the Majelis Roblox Indonesia Community, with a sample of 55 respondents selected through purposive sampling criteria. Data were collected through questionnaires, interviews, and documentation. Instrument testing (validity and reliability), prerequisite tests, simple linear regression analysis, Pearson correlation analysis, t-test, and coefficient of determination analysis were conducted using IBM SPSS Statistics Version 26. The results of the study indicate a positive and significant influence of participation in the Majelis Roblox Indonesia Virtual Community on the religiosity of Generation Z. The Pearson correlation coefficient was 0.800 with a significance level of 0.000 (< 0.05), indicating that the relationship between the two variables falls into the very strong category. Furthermore, the coefficient of determination analysis revealed that participation in the virtual community contributed 64,1% to the religiosity of Generation Z, while the remaining 35,1% was influenced by other factors not examined in this study. Based on these findings, it can be concluded that there is a positive and significant influence and correlation between active participation in the Majelis Roblox Indonesia Virtual Community and the level of religiosity among Generation Z.

Keywords: Participation, Virtual Community, Majelis Roblox Indonesia, Religiosity, Generation Z.

الملخص

شريعة علوية، أثر المشاركة في المجتمع الافتراضي "مجلس روبلو كس إندونيسيا" على التدين لدى الجيل زد. رسالة جامعية. جاكرتا: قسم التربية الإسلامية، كلية العلوم الاجتماعية والقانون، جامعة جاكرتا الحكومية، يونيو 2026م.

تُعَدُّ المشاركة في المجتمع الافتراضي أحد أشكال انخراط الأفراد في الأنشطة الاجتماعية والدينية التي تستفيد من التكنولوجيا الرقمية. وقد أتاح ظهور المجتمعات الافتراضية القائمة على المنصات الرقمية مساحةً للجيل زد لاكتساب المعارف الدينية، والتفاعل مع الأعضاء الآخرين، والمشاركة في مختلف الأنشطة الدينية عبر الإنترنت. وتهدف هذه الدراسة إلى معرفة أثر المشاركة في المجتمع الافتراضي مجلس روبلو كس إندونيسيا استخدمت هذه الدراسة المنهج الكمي، واشتملت عينة البحث على (55). على مستوى التدين لدى الجيل زد عضوًا من أعضاء مجتمع مجلس روبلو كس إندونيسيا، تم اختيارهم باستخدام أسلوب العينة القصدية وجمعت البيانات من خلال الاستبانة، والمقابلات، والوثائق. كما تم تحليل (Purposive Sampling) الإصدار 26، وذلك من خلال اختبار صدق الأداة IBM SPSS Statistics البيانات باستخدام برنامج وثباتها، واختبارات الشروط الإحصائية، وتحليل الانحدار الخطي البسيط، واختبار ارتباط بيرسون، واختبار وأظهرت نتائج الدراسة وجود أثر إيجابي ودال إحصائيًا للمشاركة. ، بالإضافة إلى تحليل معامل التحديد (t) في المجتمع الافتراضي مجلس روبلو كس إندونيسيا على مستوى التدين لدى الجيل زد. كما بلغ معامل ارتباط ، مما يدل على أن العلاقة بين المتغيرين تقع ضمن (0.05 < بيرسون (0.800) عند مستوى دلالة (0.000) فئة الارتباط القوي جدًا. وأظهرت نتائج تحليل معامل التحديد أيضًا أن المشاركة في المجتمع الافتراضي أسهمت بنسبة (64.1%) في تفسير مستوى التدين لدى الجيل زد، في حين تعود نسبة (35.9%) إلى عوامل أخرى لم تتناولها هذه الدراسة. وبناءً على هذه النتائج، يمكن الاستنتاج بوجود أثر وارتباط إيجابي دال إحصائيًا بين المشاركة الفاعلة في المجتمع الافتراضي مجلس روبلو كس إندونيسيا ومستوى التدين لدى الجيل زد.

الكلمات المفتاحية: المشاركة، المجتمع الافتراضي، مجلس روبلو كس إندونيسيا، التدين، الجيل زد

KATA PENGANTAR

Assalaamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakaatuh

Segala puji dan syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat, karunia, serta hidayah-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengaruh Partisipasi dalam Komunitas Virtual Majelis Roblox Indonesia terhadap Religiusitas Generasi Z”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum, Universitas Negeri Jakarta.

Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW., beserta keluarga, sahabat, dan seluruh umatnya yang senantiasa istiqamah mengikuti ajarannya hingga akhir zaman.

Peneliti menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, bimbingan, serta doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini peneliti ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Komarudin, M.Si., selaku Rektor Universitas Negeri Jakarta beserta jajarannya.
2. Bapak Firdaus Wajdi, M.A., Ph.D., selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum Universitas Negeri Jakarta beserta jajarannya.
3. Ibu Dr. Sari Narulita, Lc., M.Si., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Agama Islam Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum Universitas Negeri Jakarta beserta jajarannya.
4. Bapak Abdul Fadhil, M.Ag. selaku Dosen Pembimbing I sekaligus Dosen Pembimbing Akademik yang telah dengan sabar memberikan arahan, masukan, motivasi, serta bimbingan selama proses perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Suci Nurpratiwi, S.Pd.I., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing II yang senantiasa memberikan arahan, motivasi, saran, serta dukungan kepada peneliti selama proses penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Ahmad Hakam, Ph.D., Ibu Dr. Amaliyah, M.A., dan Bapak Rudi M. Barnansyah, S.Pd.I, M.Pd.I. selaku dosen penguji yang telah memberikan kritik, saran, serta masukan yang sangat berharga demi penyempurnaan skripsi ini.
7. Kepada kedua orang tua tercinta, Adik-adik, serta seluruh keluarga yang senantiasa memberikan kasih sayang, dukungan, semangat, dan doa yang tiada henti kepada peneliti dalam setiap langkah perjalanan pendidikan ini.

8. Sahabat-sahabat terdekat, yaitu Filjah, Dwi, Tasya, Yauma, Raihanna, Alifah, Faizah, yang telah menemani, memberikan dukungan, semangat, serta berbagi banyak kenangan selama masa perkuliahan.
9. Seluruh mahasiswa Program Studi Pendidikan Agama Islam Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum Universitas Negeri Jakarta angkatan 2022 yang telah berjuang dan tumbuh bersama selama menempuh pendidikan di bangku perkuliahan.
10. Seluruh anggota Komunitas Virtual Majelis Roblox Indonesia yang telah bersedia menjadi responden dan memberikan kontribusi dalam penelitian ini sehingga penelitian dapat terlaksana dengan baik.
11. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung, dalam proses penyusunan skripsi ini.

Wassalaamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakaatuh



DATAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	i
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
MOTTO	iv
ABSTRAK	v
ABSTACT	vi
الملخص	vii
KATA PENGANTAR	viii
DATAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	8
F. Manfaat Penelitian	8
G. Sistematika Penulisan	9
BAB II	10
LANDASAN TEORITIS	10
A. Teori	10
B. Kajian Terdahulu	18
C. Kerangka Konsep	21
D. Hipotesis	22
BAB III	23
METODOLOGI PENELITIAN	23
A. Tempat dan Waktu Penelitian	23
B. Subjek dan Objek Penelitian	23
C. Metode Penelitian	23
D. Populasi dan Sampel	24

E. Teknik Pengumpulan Data	26
F. Sumber Data	29
G. Teknik Uji Instrumen	29
H. Teknik Analisis Data	30
I. Uji Hipotesis	31
BAB IV	33
HASIL DAN PEMBAHASAN	33
A. Gambaran Umum	33
B. Deskripsi Data	35
1. Pengujian Instrumen Penelitian.....	36
2. Hasil pengambilan Data Penelitian.....	39
C. Analisis Data	47
D. Pengujian Hipotesis.....	49
E. Pembahasan Hasil Penelitian	58
BAB V	69
PENUTUP	69
A. Kesimpulan.....	69
B. Saran	70
Daftar Pustaka.....	72
LAMPIRAN.....	75

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 0.1 Data Usia Responden	25
Tabel 3. 0.2 Skala Likert	27
Tabel 3. 0.3 Indikator Penelitian Variabel X	27
Tabel 3. .0.4 Indikator Penelitian Variabel Y	27
Tabel 4. 0.3 Nilai Interpretasi Cronbach's Alpha.....	39
Tabel 4. 0.4 Distribusi Frekuensi Jawaban pada Indikator Pertama Variabel X ..	40
Tabel 4. 0.5 Distribusi Frekuensi Jawaban pada Indikator Kedua Variabel X.....	41
Tabel 4. 0.6 Distribusi Frekuensi Jawaban pada Indikator Ketiga Variabel X.....	41
Tabel 4. 0.7 Distribusi Frekuensi Jawaban pada Indikator Keempat Variabel X. 42	
Tabel 4. 0.8 Distribusi Frekuensi Jawaban pada Indikator Pertama Variabel Y ..	43
Tabel 4. 0.9 Distribusi Frekuensi Jawaban pada Indikator Kedua Variabel Y	44
Tabel 4. 0.10 Distribusi Frekuensi Jawaban pada Indikator Ketiga Variabel Y... 45	
Tabel 4. 0.11 Distribusi Frekuensi Jawaban pada Indikator Keempat Variabel Y 46	
Tabel 4. 0.12 Distribusi Frekuensi Jawaban pada Indikator Kelima Variabel Y.. 46	
Tabel 4. 0.13 Nilai Interpretasi Koefisien Determinasi	51



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 0.1 Uji Validitas Variabel Partisipasi dalam Kajian Virtual Majelis Roblox Indonesia	36
Gambar 4. 0.2 Uji Validitas Variabel Sikap Religiositas Generasi Z	37
Gambar 4. 0.3 Hasil Uji Reliabilitas Variabel Partisipasi dalam Kajian Virtual Majelis Roblox Indonesia	38
Gambar 4. 0.4 Hasil Uji Reliabilitas Sikap Religiositas Generasi Z	39
Gambar 4. 0.5 Hasil Uji Normalitas.....	48
Gambar 4. 0.6 Hasil Uji Linearitas	49
Gambar 4. 0.7 Hasil Uji Regresi Linier Sederhana.....	49
Gambar 4. 0.8 Hasil Uji Korelasi.....	50
Gambar 4. 0.9 Hasil Uji T Parsial.....	51
Gambar 4. 0.10 Hasil Uji Koefisien Determinasi	51
Gambar 4. 0.11 Hasil Uji Data Berdasarkan Tingkat Kehadiran.....	52
Gambar 4. 0.12 Hasil Uji Homogenitas Varians.....	53
Gambar 4. 0.13 Hasil Uji One Way ANOVA.....	54
Gambar 4. 0.14 Hasil Uji Lanjut (Post Hoc Test).....	55
Gambar 4. 0.15 Hasil Uji Homogeneous Subsets Variabel X	56
Gambar 4. 0.16 Hasil Uji Homogeneous Subsets Variabel Y	57

