

## DAFTAR PUSTAKA

- Aini, N., Wicaksono, S. A., & Arwani, I. (2019). Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) (Studi pada: SMK Negeri 11 Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(9), 8647–8655. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Aliyah, Hartono, N., & Muin, A. A. (2024). Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang. *Switch : Jurnal Sains Dan Teknologi Informasi*, 3(1), 84–100. <https://doi.org/10.62951/switch.v3i1.330>
- Ambriani, D., & Nurhidayat, A. I. (2020). RANCANG BANGUN REPOSITORY PUBLIKASI ILMIAH DOSEN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL. *Jurnal Manajemen Informatika*, 10(01), 58–66.
- Andrianto, M. R., Rakan Faishal, B., Firdaus, F., Pratama, E., & Haromainy, M. M. (2025). Pengembangan Aplikasi Mobile “MyAgenda” dengan React Native, Node.js, dan MySQL. *Seminar Nasional Informatika Bela Negara (SANTIKA)*, 5(1), 227–231. <https://doi.org/https://doi.org/10.33005/santika.v5i1.568>
- Arofiq, N. M., Erlangga, R. V., Irawan, A., & Saifudin, A. (2023). Pengujian Fungsional Aplikasi Inventory Barang Kedatangan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, 2(5), 1322–1330. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- Asoka, E., Rahmi, L., Hapsari, Y., & Sulistiyanto. (2024). Penggunaan Framework React Native Dalam Perancangan Aplikasi Penjualan Goodday Garden. *International Research on Big-Data and Computer Technology: I-Robot*, 8(2).
- Cockburn, A. (2008). Using Both Incremental and Iterative Development. *STSC CrossTalk: The Journal of Defense Software Engineering*, 21, 27–30.
- Colarika, S., & Zahro, F. A. (2023). KONSEP DASAR DALAM SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DALAM PENDIDIKAN. *ASCENT: Al-Bahjah Journal of Islamic Education Management*, 1(2), 51–60. <https://doi.org/10.61553/ascent.v1i2.58>

- Dalimunthe, A. L. (2022). Sistem Informasi E-Learning Di SMA Negeri 1 Rantau Selatan Berbasis Web. *Journal of Student Development Informatics Management (JoSDIM)*, 1(1), 1–11. <https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JoSDIM/article/view/2913/2302>
- Dwi Wijaya, Y., & Wardah Astuti, M. (2021). PENGUJIAN BLACKBOX SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PT INKA (PERSERO) BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS BLACKBOX TESTING OF PT INKA (PERSERO) EMPLOYEE PERFORMANCE ASSESSMENT INFORMATION SYSTEM BASED ON EQUIVALENCE PARTITIONS. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), 22–26.
- Eisenman, B. (2016). *Learning React Native Building Mobile Applications with JavaScript* (M. Foley, Ed.). O'Reilly Media, Inc.
- Fajri, S., Fujiawati, F. S., & Permanasari, A. T. (2021). PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOBILE APPS BERBASIS ANDROID B'TRACE MERANGKAI GERAK TARI TRADISIONAL. *Jurnal Pendidikan Dan Kajian Seni*, 6(1), 86–100.
- Handayani, R., Annis, Asminanti, Nisya, K., & Nurul Ikhsan, A. (2025). JARIAH : Jurnal Risalah Addariya PERAN TEKNOLOGI DALAM MENINGKATKAN KUALITAS PENDIDIKAN THE ROLE OF TECHNOLOGY IN IMPROVING THE QUALITY OF EDUCATION. *JARIAH : Jurnal Risalah Addariya*, 62–72. <http://e-journal.staisddimangkoso.ac.id>
- Hartawan, M. S. (2019). ANALISIS FAKTOR PENGARUH PENGGUNAAN APLIKASI MOBILE MENGGUNAKAN UNIFIED THEORY ACCEPTANCE AND USE OF TECHNOLOGY (UTAUT). *Jurnal Teknologi Informasi ESIT*, 14(03).
- Hartono, Abdullah, D., Fadlisyah, & Erliana, C. I. (2018). *Sistem Operasi*. SEFA BUMI PERSADA.
- Hartono, F. B. (2026). Systematic Literature Review Pengembangan Aplikasi Mobile Cross-Platform: Tren, Kinerja, dan Tantangan Flutter, React Native, Xamarin. *Journal Computer Science*, 5(1).
- Haverbeke, M. (2018). *Eloquent JavaScript* (3rd ed.). William Pollock.

- Herman, & Frederick. (2023). PROGRESSIVE WEB APPS : PENGEMBANGAN DAN STUDI PENERIMAAN PADA MAHASISWA INDONESIA MENGGUNAKAN SCRUM DAN UTAUT. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 9(1), 22–28.  
[https://www.researchgate.net/publication/372103136\\_Progressive\\_Web\\_Apps\\_Pengembangan\\_dan\\_Studi\\_Penerimaan\\_pada\\_Mahasiswa\\_Indonesia\\_Menggunakan\\_Scrum\\_dan\\_UTAUT](https://www.researchgate.net/publication/372103136_Progressive_Web_Apps_Pengembangan_dan_Studi_Penerimaan_pada_Mahasiswa_Indonesia_Menggunakan_Scrum_dan_UTAUT)
- Hermansah, L., Murhadi, & Tjahjo Saputro, W. (2025). User Acceptance Testing Guna mengetahui Reseptivitas Pengguna terhadap Sistem Informasi Pelatihan Softskill User Acceptance Testing to Assess User Receptiveness Toward a Soft Skills Training Information System. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 14(5), 2097–2112. <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>
- IBM Software. (2012). *Native, web or hybrid mobile-app development*. [https://public.dhe.ibm.com/software/sk/websphere/pdf/Native\\_Web\\_or\\_Hybrid\\_Mobile\\_Development.pdf](https://public.dhe.ibm.com/software/sk/websphere/pdf/Native_Web_or_Hybrid_Mobile_Development.pdf)
- Khoirudin, Daru, A. F., & Nugroho, A. (2019). Hybrid Mobile Application Dengan Metode Service Oriented Architecture. *JURNAL INFORMATIKA UPGRIS*, 5(1), 17–24. [www.tracer.usm.ac.id](http://www.tracer.usm.ac.id).
- Listra, T., Nugraha, G., Irfiani, E., & Darono, H. E. (2025). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SEKOLAH (SIMAS) PADA INTELLIGENTSIA NURUL ILMI SECONDARY SCHOOL BEKASI. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 06(1), 153–162.
- Moniruzzaman, A. B. M., & Hossain, S. A. (2013). Comparative Study on Agile Software Development Methodologies. *Global Journal of Computer Science and Technology*, 13(7), 5–18. <http://www.versionone.com>
- Muddin, S., Tehuayo, H., & Iksan, F. (2021). PENERAPAN TEKNOLOGI PROGRESSIVE WEB APPS (PWA) PADA SISTEM INFORMASI SMA NEGERI 7 BURU SELATAN. *Jurnal Teknologi Komputer*, 1(1), 16–23.
- Novianti, W., Amalia, R., & Sari Hasanusi, F. (2021). IMPLEMENTASI METODE ITERATIVE INCREMENTAL PADA SISTEM ADMINISTRASI ORGANISASI GERAKAN ANTASARI SEDEKAH JAKARTA. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 02(03), 429–436.

- Petersen, K., & Wohlin, C. (2008). Issues and Advantages of Using Agile and Incremental Practices Industrial Case Study vs. State of the Art. *Proceedings of the 8th Conference on Software Engineering Research and Practice in Sweden (SERPS 2008)*.
- Peyrott, S. E. (2018). *The JWT Handbook*. Auth0 Inc.
- Prabowo, I. A., Wijayanto, H., Yudanto, B. W., & Nugroho, S. (2021). *Buku Ajar: Pemrograman Mobile Berbasis Android (Teori, Latihan, dan Tugas Mandiri)*. LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Rizal H, M., Muthia Siti, Ahmad, P. F., & Amelia, W. (2025). Pengguna (User Acceptance Testing) Pada Sistem Informasi Akademik EMACCA Universitas Teknologi AKBA Makassar. *Inventor: Jurnal Inovasi Dan Tren Pendidikan Teknologi Informasi*, 3(2), 84–91. <https://doi.org/10.37630/inventor.v3i2.2541>
- Setiawan, C. B., & Rusliyawati. (2025). Aplikasi Manajemen Data Siswa dan Nilai Berbasis Android Menggunakan Flutter dan Firebase dengan Metode Waterfall. *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, 6(7), 886–894. <https://doi.org/10.47065/tin.v6i7.8747>
- Sommerville, Ian. (2016). *Software engineering* (M. Horton, M. Hirsch, M. Goldstein, & J. Holcomb, Eds.; 10th ed.). Pearson.
- Soufitri, F. (2023). *Konsep Sistem Informasi* (B. Nasution, Ed.). PT Inovasi Pratama Internasional. <https://ipinternasional.com/wp-content/uploads/2013/06/Fithrie-Soufitri-Buku-Ajar-Konsep-Sistem-Informasi.pdf>
- Supriyaddin, Imansyah M. Nur, & Meilani Leni. (2020). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Huruf Hijaiyah Pada Tingkatan Sekolah Dasar Menggunakan Macromedia Flash. *Ainara Journal (Jurnal Penelitian Dan PKM Bidang Ilmu Pendidikan)*, 1(1), 1–7.
- Wardana, & Ari, L. (2016). *Perancangan Antarmuka Aplikasi Mobile Konseling Pada Gereja Katolik dengan Metode User Centered Design dan Wireframe*. Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

- Wardhana, W. G., Arwani, I., & Rahayudi, B. (2020). Implementasi Teknologi Restful Web Service Dalam Pengembangan Sistem Informasi Perekaman Prestasi Mahasiswa Berbasis Website (Studi Kasus: Fakultas Teknologi Pertanian Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(2), 680–689. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Wayahdi, M. R., & Ruziq, F. (2023). Pemodelan Sistem Penerimaan Anggota Baru dengan Unified Modeling Language (UML) (Studi Kasus: Programmer Association of Battuta). *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1), 1514–1521. <https://doi.org/10.33395/jmp.v12i1.12870>
- Wijaya, T. (2025). TEKNIK CODING HYBRID ANTARA TYPESCRIPT DAN JAVASCRIPT DALAM FRAMEWORK ANGULAR. *Information System Journal*, 8(01), 21–28. <https://doi.org/10.24076/infosjournal.2025v8i01.2048>
- Wu, W. (2018). *React Native vs Flutter, cross-platform mobile application frameworks*. Metropolis University of Applied Sciences.
- Zikri, M., Fauzi, R., & Alam, E. N. (2022). PENGEMBANGAN APLIKASI SI-BOOK UNTUK MONITORING DAN EVALUASI KINERJA PEGAWAI PADA MODUL EVALUATION DENGAN METODE ITERATIVE INCREMENTAL. *Rang Teknik Journal*, 5(1), 137–143. <https://doi.org/10.31869/rtj.v5i1.2903>
- Zulfa, A., Kusyono, A., Adi, T. N., & Thohiroh, E. L. (2024). Pengembangan Website Edukasi Kesehatan Balita dengan Menggunakan Metode Iterative Incremental. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 5(1), 263–274. <https://doi.org/10.30865/klik.v5i1.1962>