

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Rohi. (2018). 7 In 1 Pemrograman Web Untuk Pemula. Pt Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Aini, A. F. N., Widayanti, A., & Farisia, H. (2024). Pengembangan Media Komik “KOKO” Berbasis Karakter untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Review Pendidikan Dasar : Jurnal Kajian Pendidikan Dan Hasil Penelitian*, 10(2), 156–166. <https://doi.org/10.26740/jrpd.v10n2.p156-166>
- Agustina, I., Astuti, D., & Bhakti, Y. B. (2018). Interactive Learning Multimedia Based Microsoft Excel on the Temperature and Heat. *Unnes Science Education Journal*, 7(1), 1–6.
- Ardianto, D., A, Y., Helmi, N., & Indrawan, E. (2021). Efektivitas Penggunaan Cnc Simulator Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Pembelajaran Teknik Pemesinan Nc/Cnc Dan Cam Kelas Xii Smk Negeri 1 Bukittinggi. *Jurnal Vokasi Mekanika (VoMek)*, 3(4), 62–67. <https://doi.org/10.24036/vomek.v3i4.246>
- Din, N. L. M., & Ekohariad. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Dengan Model Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Kompetensi Percabangan Dan Perulangan Di Smk Negeri 2 Mojokerto Ekohariadi. *It-Edu*, 9, 8–16.
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). Belajar dan Pembelajaran. In Awal Syaddaad (Ed.), *New Scientist* (1st ed., Vol. 162, Issue 2188). CV Kaafah Learning Center.
- Enstein, J., Bulu, V. R., & Nahak, R. L. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Bilangan Pangkat dan Akar menggunakan Genially. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 2(01), 101–109. <https://doi.org/10.57008/jjp.v2i01.150>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrir, T. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*.
- Hastuti, I. D., & Ghoni, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Materi Tata Surya. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah*

- Dasar*, 11(1), 29. <https://doi.org/10.33578/jpkip.v11i1.8640>
- Junaidi, J. (2019). Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Diklat Review : Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan*, 3(1), 45–56. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>
- Nurdiansyah, F., Khumaedi, M., & Kriswanto, K. (2025). Pembelajaran Berbantuan E-Modul untuk Meningkatkan Capaian Pembelajaran Kognitif Fungsi Bagian-bagian Mesin Frais. *Panthera: Jurnal Ilmiah Pendidikan Sains dan Terapan*, 5(3), 642-653.
- Pagarra H & Syawaludin, dkk. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM*.
- Prasetyo, I. (2014). Teknik Analisis Data Dalam Research and Development, UNY 2014. *UNY: Fakultas Ilmu Pendidikan*, 6, 11. <http://staffnew.uny.ac.id/upload/132310875/pengabdian/teknik-analisis-data-dalam-research-and-development.pdf>
- Qonita Putri Yuliananda, & Sakti, N. C. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Dalam Bentuk Google Sites Untuk Siswa Kelas Xi Ips. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (Jurkami)*, 7(2), 15–28.
- Riani Johan, J., Iriani, T., & Maulana, A. (2023). Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan. *Jurnal Pendidikan West Science*, 01(06), 372–378.
- Ruliyanti, V. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web (E-Learning) Pada Konsep Sistem Ekskresi Manusia. In *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran* (Vol. 4, Issue 3). <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/60815>
- Sahriza Daan Nur, M. A., Purba, H. S., Saputra, N. A. B., Wiranda, N., & Adini, M. H. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Dengan Pendekatan Gamifikasi Pada Materi Css Dasar. *Computing and Education Technology Journal*, 3(2), 48. <https://doi.org/10.20527/cetj.v3i2.10700>
- Siyoto, S., & M. Ali Sodik. (2015). *DASAR METODOLOGI PENELITIAN* (Ayup (ed.); 1st ed.). Literasi media publishing.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103.

<https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>

- Vinet, L., & Zhedanov, A. (2011). A “missing” family of classical orthogonal polynomials. *Journal of Physics A: Mathematical and Theoretical*, 44(8), 2021. <https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>
- Wahyuni*, S., Ridlo, Z. R., & Rina, D. N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP pada Materi Tata Surya. *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA*, 6(2), 99–110. <https://doi.org/10.24815/jipi.v6i2.24624>
- Yanto, R., Waskito, W., Effendi, H., & Purwanto, W. (2023). Development of Web-Based Learning Media Using Google Sites in Vocational High School Informatics Subjects. *Journal of Vocational Education Studies*, 6(1), 11–24. <https://doi.org/10.12928/joves.v6i1.8027>
- Yunus, M., Ardiansyah, M. R., Jufri, J., Adyanata, A., Setiawan, A., & Rina, R. W. (2023). Pengaruh Pembelajaran Berbasis Website Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 6(2), 21–32. <https://doi.org/10.37792/jukanti.v6i2.931>
- Yusuf, A. M. (2016). *METODE PENELITIAN Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan* (1st ed.). Prenada Media.