

DAFTAR PUSTAKA

Anggraini, W., dkk. (2022). "Analisis Penggunaan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa". *Jurnal Pendidikan Dasar*, Vol. 6, No. 2.

Fitriani, N. (2022). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi di Era Digital". *Jurnal Teknologi Pendidikan*, Vol. 10, No. 1.

Hidayat, T., & Nurhayati, S. (2023). "Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif terhadap Hasil Belajar Kognitif". *Jurnal Penelitian Pendidikan*, Vol. 15, No. 3.

Husain, R., & Arsyad, A. (2023). "Hakikat dan Landasan Penggunaan Media dalam Pembelajaran Kontemporer". *Jurnal Pedagogi*, Vol. 8, No. 1.

Pradana, A., & Setyaningrum, W. (2021). "Mengatasi Verbalisme Belajar melalui Visualisasi Media Pembelajaran". *Jurnal Pendidikan Matematika dan IPA*, Vol. 12, No. 2.

Sari, P. K., & Hardiyanto, A. (2021). "Peran Media Pembelajaran sebagai Stimulus Proses Kognitif Peserta Didik". *Jurnal Psikologi Pendidikan*, Vol. 4, No. 1.

Hasan, M., dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.

Pratama, R. A., & Lestari, I. (2022). "Pengaruh Media Permainan Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Kognitif Siswa". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, Vol. 9, No. 1.

Saputro, AD., dkk. (2020). "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Sebagai Sarana Belajar Mandiri". *Jurnal Teknologi Pendidikan*, Vol. 8, No. 2.

Yuliana, N. (2021). "Implementasi Game-Based Learning Melalui Media Ular Tangga untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar". *Jurnal Inovasi Pembelajaran*, Vol. 7, No. 3.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.

Pribadi, B. A. (2011). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.

Mulyatiningsih, E. (2016). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Undiksha Press.

Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.

Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.

Ariyanto, A., dkk. (2020). Pengaruh penggunaan media pembelajaran terhadap keaktifan belajar siswa. *Jurnal Pendidikan*.

Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Misykat*, 3(1), 171–187.

Sanjaya, W. (2016). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Slavin, R. E. (2015). *Cooperative Learning: Theory, Research, and Practice*. Boston: Allyn & Bacon.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Intelligentia - Dignitas