

DAFTAR PUSTAKA

- Ahsani, E., & Azizah, N. (2021). IMPLEMENTASI LITERASI BUDAYA DAN KEWARGAAN UNTUK MENGEMBANGKAN KETERAMPILAN SOSIAL SISWA MADRASAH IBTIDAIYAH DI TENGAH PANDEMI. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*.
- Akmalia, D. (2021). *PENGEMBANGAN BAHAN AJAR DIGITAL BERBASIS ANDROID PADA MATERI GERAK LURUS DI SMA*.
- Amaliya, R., Zulfikasari, S., Author, C., & Pendidikan, T. (2026). CJPE: Cokroaminoto Juornal of Primary Education Pengembangan Komik Digital Sebagai Media Penunjang Pembelajaran Mendalam Pada Dimensi Kewargaan Siswa Sekolah Dasar. *CJPE: Cokroaminoto Juornal of Primary Education*. <https://e-journal.my.id/cjpe>
- Anafi, K., Wiryokusumo, I., & Leksono, I. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MODEL ADDIE MENGGUNAKAN SOFTWARE UNITY 3D. *Jurnal Education and development Institut Pendidikan Tapanuli Selatan*.
- Aryanti, S., & Marsela, D. A. (2022). *ANALISIS CERPEN SEPOTONG SURAT DALAM DIAM KARYA ASMA NADIA MENGGUNAKAN PENDEKATAN OBJEKTIF DAN MIMETIK*. 1(3), 57–67.
- Asti Widiastuti, Farina Trias Alwasi, Dinie Anggraeni Dewi, & Rizky Saeful Hayat. (2023). Literasi Budaya Dan Kewargaan Sebagai Upaya Mempertahankan Kebudayaan Di Tengah Kemajemukan Masyarakat Indonesia. *Semantik : Jurnal Riset Ilmu Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 2(1), 83–90. <https://doi.org/10.61132/semantik.v2i1.192>
- Azahra, Z., & Kusumawati, T. I. (2025). Pengaruh Media Cerpen Terhadap Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa. *Attadrib: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 8(2), 483–490. <https://doi.org/10.54069/attadrib.v8i2.988>

- Branch, R. M. (2009). Instructional design: The ADDIE approach. Dalam *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer US.
<https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Cahya, U., Simarmarta, J., Iwan, Suleman, N., Nisa, K., Putri, M., Chamidah, D., Pagiling, S., & Ramadhani, E. (2023). *Buku Referensi Inovasi Pembelajaran Berbasis Digital Abad 21* (A. Karim, Ed.). Yayasan Kita Menulis.
- Doni Sanjaya, M., Rama Sanjaya, M., & Wulandari, R. (2022). NILAI-NILAI PENDIDIKAN DALAM NOVEL HANTER KARYA SYIFAUZZAHRA DAN RELEVANSINYA SEBAGAI PEMBELAJARAN SASTRA DI SMA. *KREDO: Jurnal Ilmiah Bahasa dan Sastra*.
<https://jurnal.umk.ac.id/index.php/kredo/index>
- Dwi Hasanah, K., Anita Silvina Wahab, D., Nawali, J., Ivtari Savika, H., & Zubad Nurul Yaqin, M. (2024). *PERAN DAN RAGAM JENIS BAHAN AJAR (CETAK DAN NON CETAK) YANG RELEVAN DALAM PEMBELAJARAN BAHASA DAN SENI BUDAYA DI SDI SURYA BUANA MALANG*.
- Ero, P. E. L., Bandong, I., A, M. A., & Mustadi, A. (2024). *Penguatan Literasi Budaya dan Kewargaan Melalui Bahan Ajar Berbasis Kearifan Lokal Toraja*. 9(1), 12–20. <https://doi.org/10.24269/jpk.v9.n1.2024.pp12-20>
- Fahasini, L. O., Adelina, E., Feronika, F., & Yolanda, W. (2024). PENERAPAN KURIKULUM INOVATIF DALAM MEWUJUDKAN KOMPETENSI BERKARAKTER DI ERA DIGITAL. Dalam *JSES: Jurnal Sultra Elementary School* (Vol. 5, Nomor 2).
- Fardani, F., Puryanto, E., & Eriyani, R. N. (2025). Interpretasi Teks Sastra dalam Penanaman Nilai Moral dan Budaya: Systematic Literature Review. Dalam *Universitas Negeri Jakarta* (Vol. 14).
<https://journal.unj.ac.id/unj/index.php/circalled/>
- Furaidah, A. J., Rozak, A., & Rasyad, S. (2022). Bahan Ajar Digital Teks Novel Berorientasi Karakter Jujur. *Deiksis: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 9(1), 21–30. <https://doi.org/10.33603/deiksis.v9i1.6837>

- Haris, D. D., Lamada, M. S., & Makassar, U. N. (2024). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Website Canva untuk Menarik Minat Belajar Siswa di UPT SD Negeri 30 Binamu. *INTEC Journal: Information Technology Education Journal*, 3(1).
- Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah Republik Indonesia. (2025). *Pembelajaran Mendalam*.
- Kholiq, A., & Luthfiyanti, D. (2020). TINGKAT MEMBACA PEMAHAMAN SISWA SMA KABUPATEN LAMONGAN. *KREDO: Jurnal Ilmiah Bahasa dan Sastra*. <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/kredo/index>
- Kosasih. (2021). *BUKU PENGEMBANGAN BAHAN AJAR*. Bumi Aksara.
- Lestari, C. A., Ana Dwi Lestari, Innayatul Magfirah, & Samsul Susilawati. (2025). PERAN BAHAN AJAR, MEDIA DAN SUMBER BELAJAR: KUNCI SUKSES DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM. *At-Thullab : Jurnal Mahasiswa Studi Islam*, 7(1), 1–21. <https://doi.org/10.20885/tullab.vol7.iss1.art1>
- Lilis. (2019). *PENGEMBANGAN BAHAN AJAR DIGITAL PADA MATA PELAJARAN DASAR LISTRIK DAN ELEKTRONIKA KELAS X (The Development of Digital Teaching Materials In Electrical And Electronic Basic Learning Class X)*.
- Magdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Ayu Amalia, D., & Muhammadiyah Tangerang, U. (2020). ANALISIS BAHAN AJAR. Dalam *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial* (Vol. 2, Nomor 2). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>
- Maulana, I. (2024). *ANALISIS GAYA BAHASA PADA KUMPULAN CERPEN TAK ADA ASU DI ANTARA KITA DAN RELEVANSINYA TERHADAP PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA DI SMA*. <https://repo.undiksha.ac.id/19967/>

- Nadia, & Febrina Dafit. (2022). Pengaruh Gadget pada Minat dan Hasil Belajar Siswa Kelas II SDN 67 Pekanbaru. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 5(2), 292–299. <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i2.52531>
- Ningtyas, H. A., & Rahmawati, L. E. (2023). Kelayakan Isi, Penyajian, Kebahasaan, dan Kegrafikan Bahan Ajar Teks Deskripsi di SMP Kelas VII. *Imajeri: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 6(1), 52–71. <https://doi.org/10.22236/imajeri.v6i1.10977>
- Nooryanti, R. (2022). *DASAR-DASAR MEMBACA* (Ulinsa, Ed.). Penerbit K-Media.
- Nurjaman, I. Z. (2013). *ANALISIS DESKRIPTIF BUTIR SOAL TES MEMBACA PEMAHAMAN BAHASA INGGRIS DI KELAS V SDI AL-AZHAR 33 TASIKMALAYA*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Pelangi, G., Syarif, U., & Jakarta, H. (2020). PEMANFAATAN APLIKASI CANVA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA JENJANG SMA/MA. Dalam *Jurnal Sasindo Unpam* (Vol. 8, Nomor 2).
- Pertiwi, N., Rulviana, V., & Ambarwati, N. (2023). PEMANFAATAN APLIKASI CANVA UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN MENULIS PUISI PADA PESERTA DIDIK KELAS X DKV A SMKN 2 MAGETAN 2023/2023. *SAMBHASANA (SEMINAR NASIONAL BAHASA, SASTRA DAN PENGAJARANNYA)*.
- Rahmawati, A., Fauziah, D. R., & Leni. (2020). *MENJADI GURU PROFESIONAL dengan menciptakan bahan ajar yang kreatif dan mengevaluasi pembelajaran*. <https://www.researchgate.net/publication/352905100>
- Rahmawati, D. (2023). *PENERAPAN STRATEGI KNOW WANT TO KNOW LEARNED UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN MEMBACA PEMAHAMAN SISWA PADA MUATAN PELAJARAN BAHASA INDONESIA KELAS V DI SDIT AL-HUDA PANGKALAN KERINCI KABUPATEN PELALAWAN*.

- Rihanah, A., & Irma, C. N. (2022). KELAYAKAN ISI DAN BAHASA PADA BUKU TEKS BAHASA INDONESIA DI SMA NEGERI 1 SIRAMPOG. *Hasta Wiyata*, 5(1), 32–42.
<https://doi.org/10.21776/ub.hastawiyata.2022.005.01.03>
- Rizkia, M. F. (2025). Sociological Literary Analysis of the Short Story “Si Cantik yang Tak Boleh Keluar Malam” by Eka Kurniawan. *Sebatik*, 29(1), 161–165.
<https://doi.org/10.46984/sebatik.v29i1.2588>
- Rohayati, S., & Juandi, J. (2022). *PEMBELAJARAN MEMBACA PEMAHAMAN SISWA DALAM CERPEN DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK STREAMING (Penelitian Eksperimen pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Jamanis Kabupaten Tasikmalaya)*.
<https://jurnal.unigal.ac.id/diksatrasia/article/view/7108>
- Simatupang, A. M. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Teks Cerita Pendek Berbasis Nilai Pendidikan Karakter Pada Siswa. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 4(7), 765–773. <https://doi.org/10.59141/japendi.v4i7.2125>
- Sugiyono. (2013). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF, DAN R&D*. Alfabeta.
- Supedi Sartono, M. Fatchurahman, & Nurul Hikmah Kartini. (2025). Pengembangan Bahan Ajar Digital IPA Berbasis Canva pada Materi Sistem Pencernaan Makanan. *JURNAL PENDIDIKAN MIPA*, 15(4), 1708–1717.
<https://doi.org/10.37630/jpm.v15i4.3651>
- Supriatin, T. (2020). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR TEKS NOVEL BERDASARKAN PENGALAMAN NOVELIS UNTUK PEMBELAJARAN MENULIS NOVEL DI SMA/MA. *Jurnal Tuturan*, 9(1).
- Tarigan, H. G. (2008). *Membaca: Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Angkasa.
- Tri Wulandari, & Adam Mudinillah. (2022). Efektivitas Penggunaan Aplikasi CANVA sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD. *Jurnal Riset Madrasah*

Ibtidaiyah (JURMIA), 2(1), 102–118.

<https://doi.org/10.32665/jurmia.v2i1.245>

Uwa, I., Laksana, D., & Dhiu, K. (2018). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR ELEKTRONIK BERMUATAN MULTIMEDIA PADA TEMA PEDULI TERHADAP MAKHLUK HIDUP UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR KELAS IV DI KABUPATEN NGADA. *Journal of Education Technology*, 2(2), 56.

Wirajaya, A. Y. (2024). Digitalisasi Naskah sebagai Alternatif Transformasi Pembelajaran Sastra. *Proceedings Series on Social Sciences & Humanities*, 20, 166–174. <https://doi.org/10.30595/pssh.v20i.1319>

