

**ANALYSIS STATISTIK ATLET SEPAK TAKRAW
INDONESIA PADA WORLD CUP SEPAK TAKRAW 2026
BERBASIS APLIKASI ANDROID**



Intelligentia - Dignitas

**MUHAMMAD ALFA RIZALUTSANI
1602622082**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Dalam Mendapatkan
Gelar Sarjana Olahraga**

**PENDIDIKAN KEPELATIHAN OLAAHRAGA
FAKULTAS ILMU KEOLAAHRAGAAN DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2026**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
------	--------------	---------

Pembimbing I

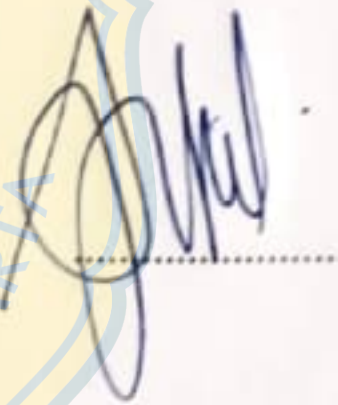
Burhan Basyiruddin, M.Pd.
NIP. 199302152024211001



04/26
08

Pembimbing II

Dr. Nur Fitranto, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198506182015041002



03/26
08

Nama

Jabatan

Tanda Tangan

Tanggal

1. Dr. Rina Ambar Dewanti, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197409042005012001

Ketua



28/26
07

2. Okki Yonda, S.Or., M.Pd.
NIP. 199210252023211018

Sekretaris



03/26
08

3. Burhan Basyiruddin, M.Pd.
NIP. 199302152024211001

Anggota



04/26
08

4. Dr. Nur Fitranto, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198506182015041002

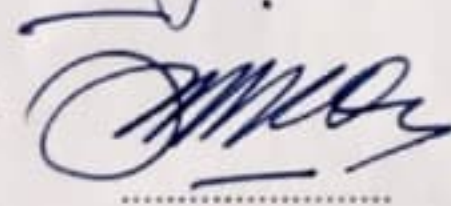
Anggota



03/26
08

5. Dr. Juriana, S.Psi., M.Si, Psikolog.
NIP. 197606242005012005

Anggota



29/26
07

Tanggal Lulus : 22 Juli 2026

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 22 Juli 2026


Muhammad Alfa Rizalutsani
Yang membuat pernyataan,



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhammad Alfa Rizalutsani
NIM : 1602622082
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan/Pendidikan Kepelatihan Olahraga
Alamat email : alfar7622@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (... ..)

Intelligentia - Dignitas

yang berjudul :

ANALYSIS STATISTIK ATLET SEPAK TAKRAW INDONESIA PADA WORLD CUP SEPAK TAKRAW
2026 BERBASIS APLIKASI ANDROID

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan dan Kearsipan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta 05 Juli 2021

Penulis

(M. Alfa Rizalutsani)
nama dan tanda tangan

**ANALYSIS STATISTIK ATLET SEPAK TAKRAW INDONESIA
PADA WORLD CUP SEPAK TAKRAW 2026
BERBASIS APLIKASI ANDROID**

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui dan mendeskripsikan *statistik performance* atlet Sepak takraw Indonesia pada *World Cup* Sepak takraw 2026 berbasis aplikasi *Android*. Penelitian ini dilaksanakan pada tanggal 16–23 Mei 2026 di Stadium Titiwangsa, Kuala Lumpur, Malaysia. Metode yang digunakan adalah deskriptif kuantitatif. Sampel dalam penelitian ini adalah data statistik pertandingan atlet Sepak takraw Indonesia pada *World Cup* Sepak takraw 2026 yang diambil menggunakan teknik *purposive sampling*. Pengumpulan data dilakukan melalui pengamatan secara langsung, kemudian diverifikasi kembali menggunakan *record* video resmi pertandingan, dengan bantuan aplikasi berbasis *Android Athlete Analytics*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pada nomor Regu putra, *performance* tim nasional Indonesia memperoleh tingkat keberhasilan 170 kali dari total 254 aktivitas, dengan tingkat kegagalan 84 kali, sehingga presentase *performance* sebesar 66,54%. Pada nomor *Quadrant* putra, presentase *performance* keseluruhan mencapai 86,00%, menjadikannya nomor dengan *performance* terbaik sepanjang turnamen. Pada nomor Tim Regu, tim Indonesia memperoleh tingkat keberhasilan 652 kali dan tingkat kegagalan 271 kali dari total 923 aktivitas, dengan presentase *performance* sebesar 68,71% dan berhasil meraih peringkat ketiga (perunggu). Secara individu, atlet dengan presentase *performance* tertinggi adalah HM (92,72%), disusul SR (87,83%) dan ZL (83,45%), sedangkan presentase terendah dicatatkan oleh K (16,67%) akibat tingginya tingkat *error servis*. Berdasarkan hasil tersebut, dapat disimpulkan bahwa *performance* tim nasional Sepak takraw Indonesia pada nomor Regu dan Tim Regu masih belum optimal, terutama pada aspek konsistensi *first ball*/bertahan dan pengurangan *error servis*, sedangkan nomor *Quadrant* menunjukkan konsistensi performa terbaik. Pemanfaatan aplikasi *Android Athlete Analytics* terbukti efektif dan efisien dalam menganalisis serta menyajikan data statistik *performance* atlet secara akurat, sehingga dapat digunakan sebagai dasar evaluasi oleh pelatih untuk meningkatkan prestasi atlet Sepak takraw Indonesia.

Kata Kunci : *Performance*, Statistik, Aplikasi Android, Sepak takraw, *World Cup*.

**STATISTICAL ANALYSIS OF INDONESIAN SEPAK TAKRAW ATHLETES
AT THE 2026 SEPAK TAKRAW WORLD CUP
BASED ON ANDROID APPLICATION**

ABSTRACT

The purpose of this study was to determine and describe the performance statistics of Indonesian Sepak takraw athletes at the 2026 Sepak takraw World Cup based on an Android application. This research was conducted on 16–23 May 2026 at Stadium Titiwangsa, Kuala Lumpur, Malaysia. The method used is quantitative descriptive. The sample in this study was match statistics data of Indonesian Sepak takraw athletes at the 2026 Sepak takraw World Cup, taken using a purposive sampling technique. Data collection was carried out through direct observation, then re-verified using official match video recordings, assisted by the Android-based Athlete Analytics application. The results showed that in the men's Regu event, the Indonesian national team's performance obtained a success rate of 170 times out of a total of 254 activities, with a failure rate of 84 times, resulting in a performance percentage of 66.54%. In the men's Quadrant event, the overall performance percentage reached 86.00%, making it the event with the best performance throughout the tournament. In the Team Regu event, the Indonesian team obtained a success rate of 652 times and a failure rate of 271 times out of a total of 923 activities, with a performance percentage of 68.71%, securing third place (bronze medal). Individually, the athlete with the highest performance percentage was HM (92.72%), followed by SR (87.83%) and ZL (83.45%), while the lowest percentage was recorded by Kurniawan (16.67%) due to a high rate of service errors. Based on these results, it can be concluded that the performance of the Indonesian national Sepak takraw team in the Regu and Team Regu events was not yet optimal, particularly in terms of first ball/defense consistency and reducing service errors, while the Quadrant event showed the best performance consistency. The use of the Android-based Athlete Analytics application proved effective and efficient in analyzing and presenting accurate athlete performance statistics, so that it can be used as a basis for evaluation by coaches to improve the achievements of Indonesian Sepak takraw athletes.

Keywords: Performance, Statistics, Android Application, Sepak takraw, World Cup.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Swt. atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal/skripsi yang berjudul “*Analysis Statistik Atlet Sepak takraw Indonesia Pada World Cup Sepak takraw 2026 Berbasis Aplikasi Android*” Penulisan proposal/skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi tugas akademik serta sebagai bentuk kontribusi ilmiah dalam pengembangan ilmu keolahragaan, khususnya pada cabang olahraga sepak takraw. ucapan terimakasih juga saya ucapkan kepada pihak pihak yang terkait dalam penyusunan skripsi ini.

1. Prof. Dr. Komarudin, M.Si, sebagai Rektor Universitas Negeri Jakarta.
2. Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd. sebagai Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta.
3. Dr. Bayu Nugraha, S.Pd M.Pd. selaku Ketua Prodi Pendidikann Kevelatihan Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan.
4. Bapak Burhan Basyiruddin, M.Pd. selaku Dosen pembimbing I yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran dalam penyusunan skripsi ini.
5. Dosen Pendidikan Kevelatihan Olahraga yang telah memberikan sejuta ilmu dan pengalaman selama kuliah.
6. Keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan, motivasi, doa dan sekaligus selalu menghibur yang tidak pernah Lelah.

Saya menyadari sepenuhnya bahwa dengan kerja keras, do'a, dukungan, dan bantuan dari semua pihak baik yang disadari atau tidak sangatlah berperan penting dalam terselesaikannya skripsi ini. Saya berharap penelitian ini dapat bermanfaat, terutama bagi peneliti yang hendak melakukan penelitian selanjutnya.

Jakarta, 07 juli 2026

MARS

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	8
C. Pembatasan Masalah.....	9
D. Rumusan Masalah.....	9
E. Kegunaan Hasil Penelitian.....	9
1. Manfaat Teoritis	10
2. Manfaat Praktis.....	10
BAB II KAJIAN TEORITIK.....	12
A. Deskripsi Konseptual	12
1. Hakikat Analysis Statistik	12
2. Hakikat Timnas Sepak takraw Indonesia	13
3. Hakikat Sepak takraw.....	14
4. Hakikat <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026.....	37
5. Hakikat Aplikasi Berbasis Android.....	38
B. Kerangka Berpikir.....	46

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	49
A. Tujuan Penelitian	49
B. Tempat dan Waktu Penelitian	49
1. Tempat Penelitian	49
2. Waktu Penelitian dan Pengambilan Data.	49
C. Metode Penelitian	50
D. Populasi dan Sample	51
1. Populasi	51
2. Sampel	51
E. Instrumen Penelitian.	52
F. Teknik Pengumpulan Data	54
G. Teknik Analisis data.....	55
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	58
A. Deskripsi Data.....	58
1. Timnas Indonesia melawan Vietnam pada Nomor Regu <i>World Cup Sepak takraw 2026</i>	58
2. Timnas Indonesia melawan China pada Nomor Regu <i>World</i> <i>Cup Sepak takraw 2026</i>	62
3. Timnas Indonesia melawan Myanmar pada Nomor Regu <i>World Cup Sepak takraw 2026</i>	66
4. Timnas Indonesia melawan Thailand pada Nomor Quadrant <i>World Cup Sepak takraw 2026</i>	71
5. Timnas Indonesia melawan Jepang pada Nomor Quadrant <i>World Cup Sepak takraw 2026</i>	76
6. Timnas Indonesia melawan Vietnam pada Nomor Quadrant <i>World Cup Sepak takraw 2026</i>	80
7. Timnas Indonesia melawan China pada Nomor Tim Regu <i>World Cup Sepak takraw 2026</i>	84
8. Timnas Indonesia melawan Brunei pada Nomor Tim Regu <i>World Cup Sepak takraw 2026</i>	90

9. Timnas Indonesia melawan Malaysia pada Babak Semifinal Nomor Tim Regu <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026	94
B. Format Data Keseluruhan Individu Timnas Indonesia pada <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026	99
C. Data Keseluruhan Tim Indonesia per Nomor Pertandingan pada <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026	100
D. Format data scoring skill dan non scoring skill pada <i>World Cup</i> sepak takraw 2026.....	102
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	104
A. Kesimpulan	104
B. Saran.....	Error!
Bookmark not defined.	
DAFTAR PUSTAKA.....	108
LAMPIRAN.....	110

Intelligentia - Dignitas

DAFTAR TABEL

		Halaman
1.	Persentase <i>Performance</i> Atlet.....	53
2.	persentase <i>performance</i> aplikasi athlete analyctic	53
3.	Set Pertama Indonesia melawan Vietnam	58
4.	Set Kedua Indonesia melawan Vietnam	59
5.	Hasil Presentase Individu Indonesia melawan Vietnam (Keseluruhan Pertandingan)	60
6.	Hasil Presentase Tim Indonesia melawan Vietnam.....	61
7.	Set Pertama Indonesia melawan China.....	62
8.	Set Kedua Indonesia melawan China	63
9.	Hasil Presentase Individu Indonesia melawan China (Keseluruhan Pertandingan).....	63
10.	Hasil Presentase Tim Indonesia melawan China.....	65
11.	Set Pertama Indonesia melawan Myanmar.....	66
12.	Set Kedua Indonesia melawan Myanmar	67
13.	Set Ketiga Indonesia melawan Myanmar	67
14.	Hasil Presentase Individu Indonesia melawan Myanmar (Keseluruhan Pertandingan)	68
15.	Hasil Presentase Tim Indonesia melawan Myanmar.....	69
16.	Set Pertama Indonesia melawan Thailand	71
17.	Set Kedua Indonesia melawan Thailand.....	72
18.	Set Ketiga Indonesia melawan Thailand	72
19.	Hasil Presentase Individu Indonesia melawan Thailand (Keseluruhan Pertandingan)	73
20.	Hasil Presentase Tim Indonesia melawan Thailand	74
21.	Set Pertama Indonesia melawan Jepang	76
22.	Set Kedua Indonesia melawan Jepang.....	76
23.	Hasil Presentase Individu Indonesia melawan Jepang (Keseluruhan Pertandingan).....	77

24.	Hasil Presentase Tim Indonesia melawan Jepang	78
25.	Set Pertama Indonesia melawan Vietnam	80
26.	Set Kedua Indonesia melawan Vietnam	80
27.	Set Ketiga Indonesia melawan Vietnam.....	81
28.	Hasil Presentase Individu Indonesia melawan Vietnam (Keseluruhan Pertandingan)	82
29.	Hasil Presentase Tim Indonesia melawan Vietnam.....	83
30.	TPA 1 - Set 1 Indonesia melawan China.....	84
31.	TPA 1 - Set 2 Indonesia melawan China.....	84
32.	TPA 2 - Set 1 Indonesia melawan China.....	85
33.	TPA 2 - Set 2 Indonesia melawan China.....	85
34.	TPA 3 - Set 1 Indonesia melawan China.....	86
35.	TPA 3 - Set 2 Indonesia melawan China.....	86
36.	Hasil Presentase Tim Indonesia melawan China (Nomor Tim Regu).....	88
37.	TPA 1 - Set 1 Indonesia melawan Brunei.....	90
38.	TPA 1 - Set 2 Indonesia melawan Brunei.....	90
39.	TPA 2 - Set 1 Indonesia melawan Brunei.....	91
40.	TPA 2 - Set 2 Indonesia melawan Brunei.....	91
41.	Hasil Presentase Individu Indonesia melawan Brunei (Nomor Tim Regu - Keseluruhan)	92
42.	Hasil Presentase Tim Indonesia melawan Brunei (Nomor Tim Regu).....	93
43.	TPA 1 - Set 1 Indonesia melawan Malaysia.....	94
44.	TPA 1 - Set 2 Indonesia melawan Malaysia.....	94
45.	TPA 2 - Set 1 Indonesia melawan Malaysia.....	95
46.	TPA 2 - Set 2 Indonesia melawan Malaysia.....	95
47.	TPA 2 - Set 3 Indonesia melawan Malaysia.....	95
48.	Hasil Presentase Individu Indonesia melawan Malaysia (Nomor Tim Regu - Keseluruhan)	96

49.	Hasil Presentase Tim Indonesia melawan Malaysia (Nomor Tim Regu).....	97
50.	Hasil Presentase Keseluruhan Individu Atlet Timnas Indonesia pada <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026	99
51.	Hasil Presentase Keseluruhan Tim Indonesia pada Nomor Regu, Quadrant, dan Tim Regu.....	101
52.	Hasil Data <i>scoring skill</i> timnas indonesia <i>World Cup</i> 2026.....	102
53.	Hasil Data non <i>scoring skill</i> timnas indonesia <i>World Cup</i> 2026.....	103



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR GAMBAR

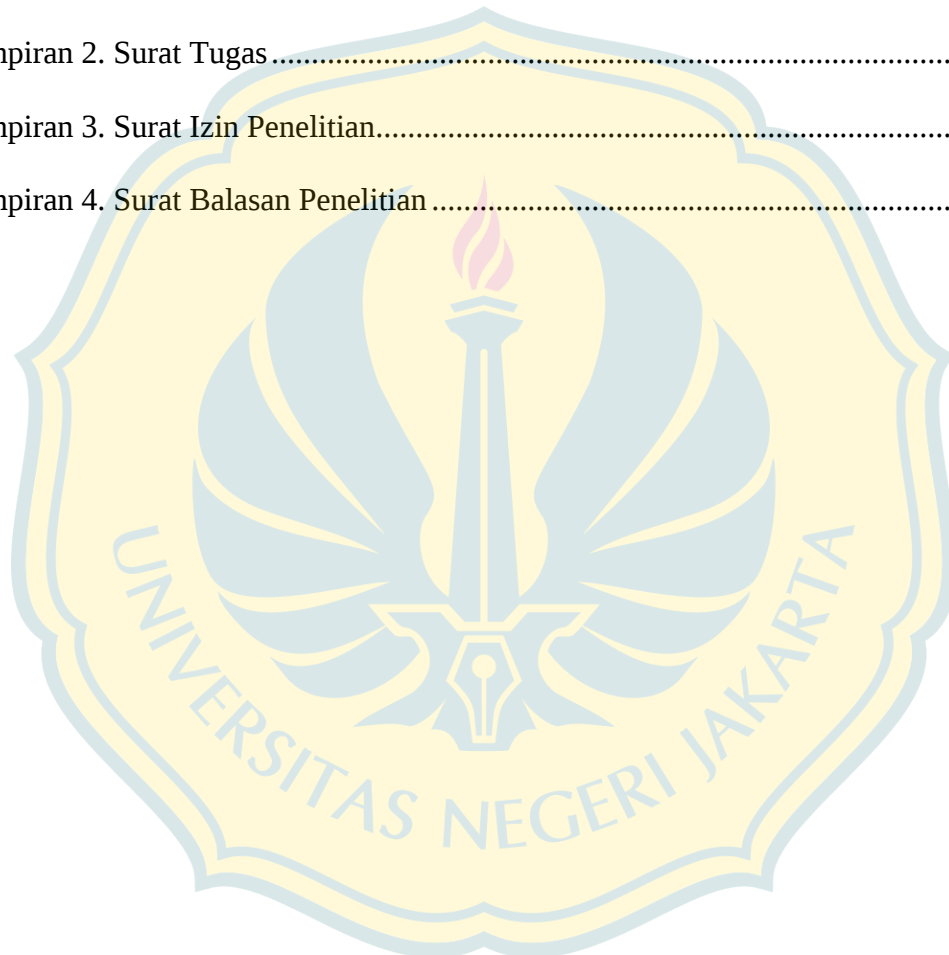
		Halaman
1.	Sepak Sila	20
2.	Menyundul Bola (<i>Heading</i>)	22
3.	Memaha	23
4.	Sepak Cungkil.....	24
5.	Sepak Mula Service Atas.....	26
6.	Mengumpan (<i>Feeder</i>)	28
7.	<i>Smash</i> Kedeng	30
8.	<i>Smash</i> Gulung (<i>RollSpike</i>)	32
9.	<i>Smash</i> gunting.....	33
10.	Membendung Pertahanan (Block)	34
11.	Bola Takraw.....	35
12.	Sepatu sepak takraw.....	36
13.	Lapangan Sepak takraw	36
14.	Aplikasi Athete Analytics.....	41
15.	Tampilan utama aplikasi.....	42
16.	Tampilan fitur atlet	43
17.	Tampilan Fitur Team	44
18.	Tampilan Fitur Game's.....	44
19.	Tampilan game aplikasi.....	45
20.	Tampilan report aplikasi	46
21.	Tampilan microsoft excel	46
22.	Diagram Pie Presentase <i>Performance</i> Timnas Indonesia melawan Timnas Vietnam pada pertandingan pertama <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026.....	61
23.	Diagram Pie Presentase <i>Performance</i> Timnas Indonesia melawan Timnas China pada <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026.....	65
24.	Diagram Pie Presentase <i>Performance</i> Timnas Indonesia melawan Timnas Myanmar pada <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026.....	70

25.	Diagram Pie Presentase <i>Performance</i> Timnas Indonesia melawan Timnas Thailand pada <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026	75
26.	Diagram Pie Presentase <i>Performance</i> Timnas Indonesia melawan Timnas Jepang pada <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026	79
27.	Diagram Pie Presentase <i>Performance</i> Timnas Indonesia melawan Timnas Vietnam pada <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026.....	84
28.	Diagram Pie Presentase <i>Performance</i> Timnas Indonesia melawan Timnas China pada Nomor Tim Regu <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026	89
29.	Diagram Pie Presentase <i>Performance</i> Timnas Indonesia melawan Timnas Brunei pada Nomor Tim Regu <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026	93
30.	Diagram Pie Presentase <i>Performance</i> Timnas Indonesia melawan Timnas Malaysia pada Nomor Tim Regu <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026	98
31.	Diagram Pie Presentase <i>Performance</i> Timnas Indonesia per Nomor Pertandingan pada <i>World Cup</i> Sepak takraw 2026	101

Intelligentia - Dignitas

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat permohonan dosen pembimbing	110
Lampiran 2. Surat Tugas	111
Lampiran 3. Surat Izin Penelitian.....	112
Lampiran 4. Surat Balasan Penelitian	113



Intelligentia - Dignitas