

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, H. K., Pradibta, H., & Hendrawan, M. A. (2024). Sistem Informasi Pemesanan Makanan Muliti-Tenant Berbasis Website (Studi Kasus: NJenggrik Coffee). *Jurnal Teknik Ilmu dan Aplikasi*, 5(1), 8–12.
- Alpina, D., & Witriyono, H. (2022). Pemanfaatan Framework Laravel Dan Framework Bootstrap Pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 36–42.
- Amarta, A. A. F., & Anugrah, I. G. (2021). Implementasi Agile Scrum Dengan Menggunakan Trello Sebagai Manajemen Proyek Di PT Andromedia. *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi*, 4(6), 528–534.
- Ananta, M. J. C., Yanti, L. D., & Hasibuan, T. H. (2025). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN UNTUK USAHA KULINER BERBASIS WEB DI WARUNG BUNDA. *JRIS: Jurnal Rekayasa Informasi Swadharma*, 5(1), 16–24.
- Anardani, S. (2019). *Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan Pemodelan Uml (Unified Modeling Language) Tools*. Unipma Press.
- Aprillia, M. N., Christanto, F. W., Zen, B. P., Maulana, H., & Permana, N. Y. (2025). Implementasi Teknologi QR Code pada Sistem Absensi Karyawan Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Galuh*, 3(1), 39–50.
- Ash-Shidiq, M. F., Wibawa, R. A., Febrian, R., & Sudarsono, B. (2025). IMPLEMENTASI SISTEM PRESENSI PEGAWAI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE. *Jurnal Informasi dan Komputer*, 13(02), 87–99.
- Burtescu, E., & Cooper, J. (2014). Technology Ltd H. Marian Dardala U, Dusmanescu D, Fotache M, Garlasu D, Romania Marius Guran O, Ticiano Costa Jordão L, Kahanwal B, Konstantas D, Kumar Sharma H, Nithchi S, Paraschiv C, Popescu D, Gheorghe Sabau I, Wrembel R.
- Chasandra Puspitasari. (2022, Mei 23). 5 Metode Pada Agile Development: Scrum. BINUS University Malang. <https://binus.ac.id/malang/2022/05/metode-pada-agile-development-scrum/>

- Dawis, A. M., Putra, Y. W. S., Fitria, F., Hamidin, D., Yutia, S. N., Maniah, M., Feta, N. R., Rahma, D. W., & Natsir, F. (2023). *Rekayasa perangkat lunak panduan praktis untuk pengembangan aplikasi berkualitas*. Penerbit Widina.
- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. T. P. (2022). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase" Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah"*. Deepublish.
- Ervanisari, Y. P., Koyimatu, M., & Simanjuntak, K. A. (2024). Perancangan Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Menggunakan QR-Code Berbasis Website pada Cafe Sudut Temu. *Jurnal Inovasi Kewirausahaan*, 1(3), 50–56.
- Ganjarrintana, A. R., Yusuf, A. I., Vernanda, D., & Herdiawan, T. (2024). Penerapan SDLC Agile dalam Pembuatan SIRUMA (Sistem Informasi Rumah Makan). *Inventor: Jurnal Inovasi Dan Tren Pendidikan Teknologi Informasi*, 2(3), 116–124.
- Hafiz, A., & Nasution, M. I. P. (2024). Analisis Dampak Implementasi Sistem Informasi Manajemen Pada Efisiensi Proses Bisnis. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Dan Manajemen*, 2(1), 99–107.
- Haksono, M. R., Nuryasin, I., Muthorihin, B. F., Titani, M., Akrom, A., & Fadlil, A. (2025). PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN WHITE BOX DENGAN METODE UNIT TESTING. STUDI KASUS: MAHATI. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 10(4), 4124–4138.
- Hartati, E. (2022). Sistem Informasi Transaksi Gudang Berbasis Website Pada Cv. Asyura. *Klik-Jurnal Ilmu Komputer*, 3(1), 12–18.
- Herdiansah, A., Ramadhani, R. Z., Mahpud, M., & Frithadila, N. (2024). Pengembangan Sistem Self Ordering Mimi Cakes and Cookies Berbasis Web Dengan Metode Rapid Application Development (RAD). *Computer Science (CO-SCIENCE)*, 4(2), 141–150.
- Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). Sistem informasi pengaduan pelanggan air berbasis website pada pdam kota ternate. *IJIS-Indonesian Journal On Information System*, 3(1), 10–19.
- Ichsanudin, M. N., Yusuf, M., & Suraya, S. (2022). Pengujian fungsional perangkat lunak sistem informasi perpustakaan dengan metode black box testing bagi pemula. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(2), 1–8.

- Irham, M. (2024). *RANCANG BANGUN WEBSITE E-KANTIN INOVASI DALAM SISTEM JUAL BELI MAKANAN DAN MINUMAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL: STUDI KASUS KANTIN STT TERPADU NURUL FIKRI*. SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI TERPADU NURUL FIKRI.
- Kautsar, A., Rendy Octa, M. R., Rozak Abiyu, A. C., Kembang Hapsari, R., & Widodo Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya, W. (2023). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penjualan Umkm Warung Rujak Cingur Berbasis Web dengan Model Pengembangan Agile Scrum. *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2(2). <https://doi.org/10.31284/p.semtik.2023-2.4721>
- Ken Schwaber; Jeff Sutherland. (2020). *Panduan Scrum: Panduan Definitif Scrum – Aturan Main*. <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Indonesian.pdf>
- Kurniawan, B., & Romzi, M. (2021). Perancangan Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Web menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Informatika dan Komputer*, 12(1), 1–9.
- Kurniawan, I. Y. I. (2025). BAB II HTML DAN STRUKTUR DASAR HALAMAN WEB. *Pemrograman WEB*, 18.
- Kusumawardani, D. M., Astiti, S., Fathoni, M. Y., Sunardi, D., & Fernandez, S. (2023). *Web Dasar Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP dan Studi Kasus*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Lenaini, I. (2021). Teknik pengambilan sampel purposive dan snowball sampling. *Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah*, 6(1), 33–39.
- Lukita, F. A., & Muslikhah, R. R. S. (2025). Memanfaatkan Menu Digital dan Sistem Pemesanan untuk Meningkatkan Kualitas Layanan: Kasus Transformasi Digital Food & Beverage. *UMMagelang Conference Series*, 322–336.
- Mahdiania, D., Lubis, I. A., & Siahaan, A. T. A. A. (2022). Pendaftaran Wasit Berbasis Website Menggunakan PHP dan MySQL Pada Kantor Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Medan. *SITek (Jurnal Sains, Informasi dan Teknologi)*, 1(3), 87–93.

- Maulani, M. R. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Computer Based Test Berbasis Web Pada Smpn 1 Katapang Kabupaten Bandung Selatan. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(2), 17–22.
- Munandar, A., Sulistiani, H., Adrian, Q. J., & Irawan, A. (2020). Penerapan Sistem Informasi Pembelajaran Online Di Smk Al-Huda Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1).
- Musthofa, M. N. (2024). PENGUJIAN FUNGSIONAL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN METODE BLACKBOX TESTING. *Jurnal Unggul Teknologi dan Informatika (JUTIKA)*, 1(1), 4–8.
- Mutadi, M., Abdullah, M. L., & Kasidin, S. (2023). Analisis Kritis Kajian Literatur: Faktor-Faktor Kunci Dalam Manajemen Proyek Yang Efektif Dan Pengaruhnya Terhadap Keberhasilan Proyek. *Exchall: Economic Challenge*, 5(1), 31–38.
- Nafisah, A. A., & Mala, I. K. (2024). Analisis Alur Sistem Informasi Pemesanan Rumah Makan Pondok Gurih Berbasis Web Di Kota Pekanbaru. *Ekonomika*, 12(2), 42–49.
- Naufal, S. A. (2024). *Rancang Bangun Sistem Reservasi Online Restoran Bakmie Arcadia Menggunakan Framework Laravel*. SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI TERPADU NURUL FIKRI.
- Prabowo, M. (2020). *Metodologi pengembangan sistem informasi*. LP2M Press IAIN Salatiga.
- Prahasti, P., Sapri, S., & Utami, F. H. (2022). Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 153–160.
- Primanda, A. G., & Fajri, I. N. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Berbasis Web di Restoran Pawon Jinawi. *IJAI (Indonesian Journal of Applied Informatics)*, 9(1), 64–79.
- Pudyawardana, W. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Web Pada Restoran Lamongan Cahaya. *ALMUISY: Journal of Al Muslim Information System*, 2(1), 21–27.

- Putra, A. P., Andriyanto, F., Karisman, K., & Harti, T. D. M. (2020). Pengujian aplikasi point of sale menggunakan blackbox testing. *Jurnal Bina Komputer*, 2(1), 74–78.
- Rahman, A. (2022). *Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Alat Pemadam Api Ringan Berbasis Web Pada Koperasi Di Dinas Kebakaran Dan Penanggulangan Bencana Kota Bandung*. Universitas Komputer Indonesia.
- Rahman, A., Triayudi, A., & Mardiani, E. (2023). Pengembangan E-Restaurant Menggunakan Metode Scrum untuk Meningkatkan Kualitas Pelayanan. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 7(2), 255–261.
- Ramadhan, C., Senubekti, M. A., & Amalia, D. (2025). Penerapan Metodologi Agile dalam Pengembangan Perangkat Lunak. *Router: Jurnal Teknik Informatika Dan Terapan*, 3(2), 10–15.
- Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1), 30–41.
- Rosnelly, R., Linda, L. W., Anggraini, G. M., & Lazuli, I. (2023). Javascript Implementation in Making a Simple Web. *CORAL (Community Service Journal)*, 2(1), 116–123.
- Rudjiono, D., & Saputro, H. (2020). PENGEMBANGAN DESAIN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMAS DAN PROMOSI (Studi Kasus: PT. Nada Surya Tunggal Kecamatan Pringapus): PENGEMBANGAN DESAIN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMAS DAN PROMOSI (Studi Kasus: PT. Nada Surya Tunggal Kecamatan Pringapus). *Pixel: Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 13(2), 56–66.
- Samsudin, A., & Putri, A. Z. (2024). Aplikasi Penjualan Kedai Lawuh Madhang Berbasis Website Menggunakan Metode Agile Extreme Programing. *INFOTEX: Jurnal Ilmiah Bidang Ilmu Teknik*, 2(2), 249–260.
- saputra Elsi, Z. R. (2019). Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Obat Berbasis Mysql Dengan Client Server. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 2(1), 43–50.

- Setiawan, P. R. (2020). Sistem Pemesanan Menu Pada Restoran Berbasis Android. *IT Journal Research and Development*, 5(2), 193–203. [https://doi.org/10.25299/itjrd.2021.vol5\(2\).5866](https://doi.org/10.25299/itjrd.2021.vol5(2).5866)
- Sifauttijani, F., Listyorini, T., & Meimaharani, R. (2017). Pencarian rumah makan berbasis android. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 8(1), 309–316.
- Utami, F. P., Alifa, H. Z., & Yaqin, M. A. (2024). Implementasi Black Box Testing Pada Game Ular Untuk Mendeteksi Bug. *JACIS: Journal Automation Computer Information System*, 4(2), 76–87.
- Valerian, A., Bernady, D., Wahyudi, F., Dinatha, J. P., & Barletyano, O. D. (2025). Implementasi Unit Testing, Integration Testing, System Testing, Dan Validation Testing Pada Aplikasi Berbasis Website. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9(4), 6354–6362.
- Viktoria, P. J. (2022). Penggunaan model UML dalam sistem informasi pemesanan pupuk berbasis web (Studi kasus pada UD. Bangun Tani Rantauprapat). *Informatika*, 10(3), 98–111.
- Wahyudi, A., Sunardi, S., & Riadi, I. (2022). Peran Strategis Scrum Master Pada Pengembangan Perangkat Lunak Perpustakaan Sekolah Berbasis Android. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 7(3), 711–717.
- Wahyudi, I., Fahrullah, F., Alameka, F., & Haerullah, H. (2023). Analisis Blackbox Testing Dan User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Solusimedsosku. *Jurnal Teknosains Kodepena*, 4(1), 1–9.
- Waja, G., Shah, J., & Nanavati, P. (2021). Agile software development. *International Journal of Engineering Applied Sciences and Technology*, 5(12), 73–78.
- Walim, W., Pohan, A. B., & Safrudin, A. (2022). Implementasi metode Agile Development dalam perancangan sistem informasi pemesanan menu pada restoran. *Profitabilitas*, 2(2), 106–117.
- Yakub, H., Daniawan, B., Wijaya, A., & Damayanti, L. (2024). Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Website Dengan Metode Pengujian User Acceptance Testing. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi Komputer*, 2(2), 113–127.