

DAFTAR PUSTAKA

- Alessi, S. M., & Trollip, S. R. (2001). *Multimedia for Learning: Methods and Development* (3 ed.). Allyn & Bacon.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers.
- Asrory, A. F., Zamani, A. F., & Daroini, S. (2022). Studi Kelayakan Buku Ajar Bahasa Arab Berdasarkan Standar BSNP. *Tarbiyatuna: Jurnal Pendidikan Ilmiah*, 7(2), 103–116.
- Astuti, M. D., & Suprihatin, S. E. Y. (2025). Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline Pola Dasar Badan Bunka Kelas X Busana. *Seminar Nasional PTBB*, 20(1), 1093–1105.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. (t.t.-a). *Ajar. Kamus Besar Bahasa Indonesia Daring*. Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah. Diambil 10 Juli 2026, dari <https://kbbi.kemendikdasmen.go.id/entri/ajar>
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. (t.t.-b). *Media. Kamus Besar Bahasa Indonesia Daring*. Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah. Diambil 10 Juli 2026, dari <https://kbbi.kemendikdasmen.go.id/entri/media>
- Badan Standar Nasional Pendidikan. (2014). *Instrumen Penilaian Buku Teks Pelajaran Tahun 2014*.
- Banamah, S. Y., & Hidayati, L. (2024). Pengembangan Video Tutorial Pada Elemen Dasar Pola Materi Pemindahan Lipit Pantas Fase E Di SMK Negeri 8 Surabaya. *Jurnal Online Tata Busana*, 13(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.26740/jurnal-online-tata-busana.v13i1.67970>
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). *Educational Research: An Introduction* (4 ed.). Longman.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Gava Media.
- Direktorat Sekolah Menengah Kejuruan. (2026). *Program & Konsentrasi Keahlian*. <https://smk.kemendikdasmen.go.id/>
- Ferdiansyah, R., Hidayatullah, M. H., Firdaus, P. A., Gusniardy, S. R. B., & Meilana, S. F. (2025). Pengaruh Media Pembelajaran Assembler EDU terhadap Hasil Belajar IPAS Peserta Didik di SDN Jagakarsa 03 Pagi. *JAHE: Jurnal Akuntansi Hukum dan Edukasi*, 2(1), 387–394.
- Gagne, R. M., & Briggs, L. J. (1974). *Principles Of Instructional*. Holt, Rinehart and Winston.

Instruksi Presiden Republik Indonesia Nomor 9 Tahun 2016 (2016).

Kaban, H. D. K. (2026, Februari 13). *Kemendikdasmen: Buku Teks Digital Interaktif Perkaya Proses Belajar*. ANTARA News Gorontalo 2026. https://gorontalo.antaranews.com/amp/berita/386582/kemendikdasmen-buku-teks-digital-interaktif-perkaya-proses-belajar?utm_source=chatgpt.com

Kemendikdasmen. (2022). *CP & ATP - Dasar Dasar Busana*. <https://guru.kemendikdasmen.go.id/kurikulum/referensi-penerapan/capaian-pembelajaran/smk/dasar-dasar-busana/fase-e/>

Kesumawijaya, V. B., Syakina, S. D., Saputri, T. A., Supriyadi, S., & Hermawan, J. S. (2025). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Power Point terhadap Kegiatan Belajar Peserta Didik. *JGK: Jurnal Guru Kita*, 9(3), 1023–1034. <https://doi.org/10.24114/jgk.v9i3.69440>

Levie, W. H., & Lentz, R. (1982). Effects of Text Illustrations: A Review of Research. *Educational Communication and Technology Journal*, 30(4), 195–232. <https://doi.org/10.1007/BF02765184>

Meliyani, A. R., Mentari, D., Syabani, G. P., & Zuhri, N. Z. (2022). Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Digital Bagi Guru Agar Tercipta Kegiatan Pembelajaran yang Efektif dan Siswa Aktif. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 2(2), 264–274. <https://doi.org/https://doi.org/10.57008/jjp.v2i02.179>

Mulyatiningsih, E. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Alfabeta.

Muriati, S. (2014). Pengembangan Bahan Ajar Biologi Sel Pada Program Studi PENDIDIKAN Biologi UIN Alauddin Makassar. *Jurnal Florea*, 1(2), 14–20. <https://doi.org/https://doi.org/10.25273/florea.v1i2.383>

Nielsen, J. (2000). *Designing Web Usability*. New Riders Publishing.

Nisa, S. K., & Susilob, A. (2025). Development Of Web-Based Digital Interactive Multimedia Using Google Sites To Improve Problem Solving Skills In Tax Administration Subjects At SMK N 6 Surakarta. *JDK: Jurnal Dakwah dan Komunikasi*, 10(2), 2025. <https://doi.org/https://doi.org/10.29240/jdk.v10i2.12538>

Pavlova, M. (2009). Technology and Vocational Education for Sustainable Development: Empowering Individuals for The Future. Dalam [http://lst-iiep.unesco.org/cgi-bin/wwwi32.exe/\[in=epidoc1.in\]/?t2000=028187/\(100\)](http://lst-iiep.unesco.org/cgi-bin/wwwi32.exe/[in=epidoc1.in]/?t2000=028187/(100)). https://doi.org/10.1007/978-1-4020-5279-8_4

Pinilih, Y., Rejekiningsih, T., & Musadad, A. A. (2022). Development of Digital Learning Media in Interactive Multimedia Based on Inquiry

- Approach for Sociology Learning in High Schools. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 26(2), 438–454. <https://doi.org/https://doi.org/10.21009/jtp.v26i2.45014>
- Ramadhani, N. (2024). Pemanfaatan Powerpoint Dalam Media Pembelajaran Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Dedikasi Pendidikan*, 8(2), 633–646. <https://doi.org/https://doi.org/10.30601/dedikasi.v8i2.4932>
- Reiser, R. A., & Dempsey, J. V. (2007). *Trends and Issues in Instructional Design and Technology* (Vol. 2). Pearson Education.
- Romadhona, N. F., & Rusijono. (2016). Evaluasi Ketepatan Pemilihan Media Pembelajaran yang Digunakan Guru pada Kelas VII dan VIII SMP Kemala Bhayangkari 1 Surabaya. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 7(2).
- Safitri, I., & Yulistiana. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Pembuatan Pola Dasar Rok Sesuai Desain Di Kelas X Tata Busana 1 SMK Negeri 2 Jombang. *Jurnal Online Tata Busana*, 12(1), 73–81. <https://doi.org/https://doi.org/10.26740/jurnal-online-tata-busana.v11i3.50998>
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 470–477.
- Sesnawati, Y., Suryawati, & Monica, S. (2024). Penilaian E-Modul Pembuatan Pola Busana Bolero Mata Pelajaran Pembuatan Busana Custom Made. *Jurnal Pendidikan Teknik dan Vokasional*, 7(2), 128–139. <https://doi.org/https://doi.org/10.21009/JPTV.7.2.128>
- Simanjuntak, C. C. (2024). Analisis Tingkat Kesulitan Pada Mata Pelajaran Membuat Pola Dasar Badan Teknik Konstruksi di Kelas X SMK Tata Busana Swasta Imelda. *Journal of Economic, Business and Accounting*, 7(6). <https://doi.org/https://doi.org/10.31539/costing.v7i6.13339>
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Alfabeta.
- Syah, Y. A., & Hidayatullah, R. S. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Google Sites Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK. *JVTE: Journal of Vocational and Technical Education*, 6(1), 56–65. <https://doi.org/https://doi.org/10.26740/jvte.v6n1.p56-65>
- Turban, E., King, D., Lee, J., Liang, T.-P., & Turban, D. (2006). *Electronic Commerce: A Managerial Perspective*. Pearson Prentice Hall.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional (2003).

Yanuar, Y., Suharwoto, G., Sopandi, W., Saud, U. S., Sukardi, R., & Sutinah, C. (2024). Analisis Kebutuhan dan Penggunaan Media Pembelajaran di Provinsi Jawa Barat. *Jurnal Teknodik*, 28(2). <https://doi.org/https://doi.org/10.32550/teknodik.vi.1201>

Yulianti, M., & Yusmerita. (2025). Pengembangan Media Video Pembuatan Pola Dasar Berbasis Project Based Learning Pada Pembelajaran Dasar-Dasar Busana Kelas X Tata Busana di SMK Plus BNM Tanjung Mutiara. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 10(2), 1044–1050. <https://doi.org/https://doi.org/10.29303/jipp.v10i1.3351>

