

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Rahayu. (2025). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Pengertian, Jenis dan Tahapan. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(3), 459–470. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>
- Agus Ariwanta, I. P. Y., Gunawan, I. M. A. O., & Indrawan, G. (2024). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Pada Website mahasiswa.pkkb.ac.id Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Journal of Information System Research (JOSH)*, 5(2), 363–373. <https://doi.org/10.47065/josh.v5i2.4490>
- Agus Rustamana, Khansa Hasna Sahl, Delia Ardianti, & Ahmad Hisyam Syauqi Solihin. (2024). Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan. *Jurnal Bima : Pusat Publikasi Ilmu Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 2(3), 60–69. <https://doi.org/10.61132/bima.v2i3.1014>
- Aisha Susanto, N., Nuryadin, D., Hartono, D., Bagus Putu Cesario Putra Surayuda, I., Karina Saputri, N., & Azzahrah, S. (2023). Economics Development Analysis Journal Education and Energy Consumption: A Provincial Analysis in Indonesia. *Economics Development Analysis Journal*, 12(4). <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/edaj>
- AMESHA, S. A., ADINDA, T., NAZIRA, N., & WILLYANSAH, W. (2025). PENGARUH DESAIN UI/UX YANG EFEKTIF DALAM MENINGKATKAN PENGALAMAN DAN KEPUASAN PENGGUNAAN. *JURNAL DATA SAINS DAN TEKNOLOGI INFORMASI (DASTIS)*, 2(02), 1–10. <https://doi.org/10.62003/kygzam23>
- Andi Rustandi, & Rismayanti. (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *JURNAL FASILKOM*, 11(2), 57–60. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>
- Apriyanti, A., & Ramli, M. (2025). Pengembangan Website Program Studi Teknik Informatika Berbasis Progressive Web App (PWA).

- Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi*, 9(1), 50–57.
<https://doi.org/10.31543/jii.v9i1.383>
- Arrahmaniyah, S. (2025). *Penelitian dan Pengembangan (Research And Development)*. 9(2), 534. <https://doi.org/10.37817/ikraith-humaniora.v9i2>
- Barkah Kurniyawan, A. (n.d.). *Redesign UI/UX dengan Metode SUS dan UCD pada Website Akademik UHAMKA*. 9, 2025.
<https://doi.org/10.47002/metik.v9i2.1093>
- Billah, M., Razi, M., & Indryani, A. (2023). Perancangan Website Sebagai Media Pemasaran Produk UMKM. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika-JISKA*, 1(2), 48.
<http://jurnal.unidha.ac.id/index.php/jteksis>
- Darmawan, I., Saiful Anwar, M., Rahmatulloh, A., & Sulastri, H. (2022). Design Thinking Approach for User Interface Design and User Experience on Campus Academic Information Systems. *JOIV: International Journal on Informatics Visualization*, 6(2), 327. <https://doi.org/10.30630/joiv.6.2.997>
- Dwi Kurniawan, W., Prijo Budijono, A., Teknik Mesin, J., & Negeri Surabaya Jl Ketintang Surabaya, U. (n.d.). *Kurniawan, Budijono, dan Yunus-Pengembangan Web Sebagai Media Informasi dan Promosi Program Studi SI PENGEMBANGAN WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PROGRAM STUDI SI PENDIDIKAN TEKNIK MESIN JURUSAN TEKNIK MESIN UNESA*.
- Dwi Kurniawan, W., Prijo Budijono, A., Teknik Mesin, J., & Negeri Surabaya Jl Ketintang Surabaya, U. (2021). *Kurniawan, Budijono, dan Yunus-Pengembangan Web Sebagai Media Informasi dan Promosi Program Studi SI PENGEMBANGAN WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PROGRAM STUDI SI PENDIDIKAN TEKNIK MESIN JURUSAN TEKNIK MESIN UNESA*.
- Faalahudin, A. (2021). *MODUL PERKULIAHAN OLAHRAGA REKREASI*.

- Fera, F. F. R. R., Angga Rustiawan, Dwi Ophi Ramadhan, Gugun Dermawan, Hendra Nelva Saputra, & Alwas Muis. (2025). Perancangan UI/UX Sistem Manajemen Persuratan Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal PROCESSOR*, 20(1). <https://doi.org/10.33998/processor.2025.20.1.2188>
- Firjatullah, F. (2025). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MOBILE EDUKAMI (PLATFORM PEMBELAJARAN IT). MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i2.6350>
- Hafidhoh, N. A., Fariha, N. A., Ikwansyah, R., & Nafisa, A. (2025a). Optimalisasi Website Manajemen Unira Malang Sebagai Sarana Peningkatan Informasi dan Promosi. *Student Research Journal*, 270–277. <https://doi.org/10.55606/srjyappi.v3i1.1760>
- Hafidhoh, N. A., Fariha, N. A., Ikwansyah, R., & Nafisa, A. (2025b). Optimalisasi Website Manajemen Unira Malang Sebagai Sarana Peningkatan Informasi dan Promosi. *Student Research Journal*, 270–277. <https://doi.org/10.55606/srjyappi.v3i1.1760>
- Harefa, E. P., Popintaria Waruwu, D., Hulu, A. H., & Bawamenewi, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Website dengan Menggunakan Model ADDIE. *Journal on Education*, 06(01), 4405–4410.
- Isti Budhi Setiawati, & Jamal Ismail. (2025). Pemanfaatan Digital Marketing dalam Membangun Brand Awareness Institusi Pendidikan Tinggi. *Jurnal Ilmu Komunikasi, Administrasi Publik Dan Kebijakan Negara*, 2(1), 167–181. <https://doi.org/10.62383/komunikasi.v2i1.199>
- Jafnihirda, L., Rizal, F., & Eka Pratiwi, K. (2023). Efektivitas Perancangan Media Pembelajaran Interaktif E-Modul. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3, 227–239.
- Jolie, A. (2024). Pengembangan Website Company Profile untuk Meningkatkan Promosi Digital PT Multi Global. *Social Engagement: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(4), 198–207. <https://doi.org/10.37253/se.v2i4.9845>

- Karyawan, Moch. A., Nurhadi, M., Puspitaningrum, A. C., & Prasetya, M. S. (2023). Structural Model Kekuatan Kualitas Website dalam Membangun Citra Perguruan Tinggi. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(3), 224–233. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i3.857>
- Kuric, E., Demcak, P., Krajcovic, M., & Nguyen, G. (2024). Cognitive abilities and visual complexity impact first impressions in five-second testing. *Behaviour & Information Technology*, 43(13), 3209–3236. <https://doi.org/10.1080/0144929X.2023.2272747>
- Kurniawan, W. D., Budijono, A. P., & Yunus, Y. (2020). PENGEMBANGAN WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN TEKNIK MESIN JURUSAN TEKNIK MESIN UNESA. *Journal of Vocational and Technical Education (JVTE)*, 2(1), 41–49. <https://doi.org/10.26740/jvte.v2n1.p41-49>
- Malik, A., Tarbiyah, F., Keguruan, D., Raden, U., Lampung, I., Id, A. A., & Id Abstrak, A. (2026). *Optimalisasi Website dan Media Sosial Instagram sebagai Sarana Informasi dan Profil Branding Pada Program Studi Pendidikan Bahasa Arab UIN Raden Intan Lampung*.
- Muttaqin, M., Sipayung, S., Papayosa Tarigan, A., Foppy Sari Br Kaban, A., Komputer, S., Sains, F., Pembangunan Panca Budi, U., & Author, C. (2023). RANCANG BANGUN WEB PROFILE PROGRAM STUDY MAGISTER ILMU HUKUM UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI MEDAN DALAM RANGKA MEMPERMUDAH PROMOSI KAMPUS. *Jurnal Nasional Teknologi Komputer*, 3(3).
- Narizki, M. J., Widyanto, R. A., & Prabowo, N. A. (2023). Perancangan UI/UX Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Perangkat Mobile dengan Metode Design Thinking. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1127–1135. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3652>
- Nur Zarliani Uli, Dwi Agustyawati, Wa Ode Al Zarliani, Suherman, L. O. A., Hasni, & Daholu, A. (2025). Hybrid Marketing dalam

- Pendidikan Tinggi: Studi Efektivitas Sosialisasi Online dan Offline terhadap Minat Mahasiswa Baru. *Room of Civil Society Development*, 4(1), 211–221. <https://doi.org/10.59110/rcsd.536>
- Nurwandi, A., Rudi, Indrayogi, & Maulana, I. (2022). Survei Minat Masyarakat Majalengka Melakukan Kegiatan Olahraga Rekreasi di Ruang Terbuka Kabupaten Majalengka. *Journal RESPECS (Research Physical Education and Sport)*, 2 (2). <https://doi.org/https://doi.org/10.31949/respecs.v4i2.4231>
- Okpatrioka Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100. <https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>
- Pratama, A., Faroqi, A., & Mandyartha, E. P. (2022). Evaluation of User Experience in Integrated Learning Information Systems Using User Experience Questionnaire (UEQ). *Journal of Information Systems and Informatics*, 4(4), 1019–1029. <https://doi.org/10.51519/journalisi.v4i4.394>
- Putra, I. M. L. A., Permana, D. G. Y., Dewi, G. A., Perwira, A. A. G. A. N., & Werthi, K. T. (2025). Local tourism product development and promotion in the digital era. *Jurnal Abmas*, 25(1), 129–144. <https://doi.org/10.17509/abmas.v25i1.83686>
- Putri Nduru, M., Muksa Putra Sitanggang, H., Panggabean, S., Alawiyah Matondang, K., Studi Akuntansi, P., Ekonomi, F., & Negeri Medan, U. (2024). *LITERATUR REVIEW: PERILAKU KONSUMEN DALAM PLATFORM E-COMMERCE DI ERA DIGITAL (LITERATURE REVIEW: CONSUMER BEHAVIOR ON THE PLATFORM E-COMMERCE IN THE DIGITAL ERA)*. 2(12), 414–420. <https://doi.org/10.61722/jiem.v2i12.3244>
- Putri Weldami, T., Yogica, R., Studi Pendidikan Biologi, P., Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, F., Negeri Padang, U., Hamka, J., & Tawar Barat, A. (n.d.). Model ADDIE Branch Dalam Pengembangan E-Learning Biologi. *Journal on Education*, 06(01), 7543–7551.

- Rachman, A., & Sutopo, J. (2023). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM PENGEMBANGAN UI/UX: TINJAUAN LITERATUR. *SemanTIK: Teknik Informasi*, 9(2), 139. <https://doi.org/10.55679/semantik.v9i2.45878>
- Risyda Fitria, Gardenia Yulisa, Awaludin Muryan, & Lucia Renica Rehatalanit yoke. (2014). Perancangan Desain UI/UX Website Sekolah Menggunakan Metode User Centered Design. *JURNAL SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS SURYADARMA*, 12(1). <https://doi.org/10.35968/jsi.v12i1.1352>
- Salaam, P. A., & Iskandar, J. (2024). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DIGITAL BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN PENDEKATAN ADDIE DI DESA CIKALONG SUKAHAJI - MAJALENGKA. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 9(2), 1022–1030. <https://doi.org/10.29100/jipi.v9i2.5535>
- Shakeel, S. I., Al Mamun, M. A., & Haolader, M. F. A. (2023). Instructional design with ADDIE and rapid prototyping for blended learning: validation and its acceptance in the context of TVET Bangladesh. *Education and Information Technologies*, 28(6), 7601–7630. <https://doi.org/10.1007/s10639-022-11471-0>
- Sinaga, W. M. B. B., & Firmansyah, A. (2024). Perubahan Paradigma Pendidikan di Era Digital. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(4), 10. <https://doi.org/10.47134/jtp.v1i4.492>
- Syamsu, S., Mashud, M., & S, A. Z. (2021). Pelatihan Pengelolaan Website Perguruan Tinggi. *Jurnal Abdidas*, 2(3), 700–704. <https://doi.org/10.31004/abdidas.v2i3.349>
- Universitas Negeri Jakarta. (2026). Jurnal Olahraga ReKat (Rekreasi Masyarakat). *Jurnal Olahraga ReKat (Rekreasi Masyarakat)*, 5 (1).
- Wafiq Zakiy, F., Panggabean, S., Saputro, W. J., & Darunnajah, U. (2024). Evaluasi User Experience Situs Web Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire: Studi Kasus Universitas Darunnajah. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 7(3). <https://www.darunnajah.ac.id>

- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Zainul, M., Yulianti, F., Periyadi, Dedy, Salahuddin, & Rofiq, A. (2026). Optimizing Social Media and School Websites for Promotional Branding in Indonesian Madrasahs: Achieving Competitive Advantage in the Digital Era. *Munaddhomah*, 7(1), 28–43. <https://doi.org/10.31538/munaddhomah.v7i1.2170>



Intelligentia - Dignitas