

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Branch, R. M., & Varank, İ. (2009). *Instructional design: The ADDIE approach* (Vol. 722, p. 84). New York: Springer.
- Dahlan, M. M., Halim, N. S. A., Kamarudin, N. S., & Ahmad, F. S. Z. (2023). Exploring interactive video learning: Techniques, applications, and pedagogical insights. *International Journal of Advanced and Applied Sciences*, 10(12), 220-230.
- Daryanto. (2021). *Belajar dan Pembelajaran: Teori dan Praktik dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dwijayanti, H. (2022). Pengembangan media evaluasi pembelajaran. *Jurnal Geadidaktika*, 4(1), 45–53.
- Fathurrohman, Pupuh, & Sobry Sutikno. (2014). *Strategi Belajar Mengajar: Melalui Penanaman Konsep Umum & Konsep Islami*. Bandung: PT Refika Aditama
- Hamdani. (2022). *Strategi Pembelajaran: Teori dan Aplikasi di Perguruan Tinggi*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Hidayat, D. N., Nugraha, R. G., & Ali, E. Y. (2024). Pengembangan Video Pembelajaran Multimedia menggunakan Canva pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila Kelas 4 SDN Sukamaju. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 9(3), 1511-1518.
- Hidayah, N., & Okatini, M. (2014). Peranan kreativitas terhadap hasil belajar nail art. *Jurnal Tata Rias*, 3(1), 15-20.
- Indaryanti, R. B., Harsono, H., Utama, S., Murtiyasa, B., & Soemardjoko, B. (2025). 4D Research and Development Model: Trends, Challenges, and Opportunities Review. *Jurnal Kajian Ilmiah*, 25(1), 91-98.
- Karantalis, N., & Koukopoulos, D. (2022). Utilizing digital storytelling as a tool for teaching literature through constructivist learning theory. *SN Social Sciences*, 2(7), 109.
- Khasanah, U., Anggraeni, A. D., Mardin, H., Khoiriyah, K., Husnah, D. H., Pentury, H. J., ... & Syahfitri, D. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Information and Communication Technology (ICT)*. Penerbit Tahta Media.
- Kumar, V., & Sharma, D. (2021). E-learning theories, components, and cloud computing-based learning platforms. *International Journal of Web-Based Learning and Teaching Technologies (IJWLTT)*, 16(3), 1-16.
- Limbong, A. D. W., Panjaitan, B. O., Silitonga, M. W., & Ginting, N. F. (2021). The influence of video-based learning media (audio-visual) on the learning effectiveness of students in junior high school. *ISER (Indonesian Science Education Research)*, 3(1).
- Marianto, A., Simatupang, G. M., & Anwar, K. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Menggunakan Aplikasi Doratoon Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Bentuk Aljabar Kelas VII SMP. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik*, 5(1), 55-63.

- Mayer, R. E. (2021). *Multimedia learning: Second Edition*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Ningtyas, S. Z., & Pradikto, S. (2025). Pengaruh Metode Pembelajaran Konvensional dan Game terhadap Pembelajaran KWU dalam Meningkatkan Minat Belajar SMAN 4 Pasuruan. *Jurnal Kajian dan Penelitian Umum*, 3(1), 115-124.
- Noetel, M., Griffith, S., Delaney, O., Sanders, T., Parker, P., del Pozo Cruz, B., & Lonsdale, C. (2021). Video improves learning in higher education: A systematic review. *Review of educational research*, 91(2), 204-236.
- Permana, B. S., Hazizah, L. A., & Herlambang, Y. T. (2024). Teknologi pendidikan: efektivitas penggunaan media pembelajaran berbasis teknologi di era digitalisasi. *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan Dan Sosial Humaniora*, 4(1), 19-28.
- Rahma, M. (2024, June). Choreography Teaching Module Design (With The Borg And Gall Approach). In *International Conference of Business, Education, Health, and Scien-Tech* (Vol. 1, No. 1, pp. 359-368).
- Riduwan. (2018). *Dasar-dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rusdi, M., Sirajuddin, H., & Alfah, R. (2022). Implementation of the Addie Model (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) in php-based E-Learning in the era of pandemic. *Jurnal Teknologi Informasi Universitas Lambung Mangkurat (JTIULM)*, 7(1), 49-56.
- Sadiman, A. S., dkk. (2019). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2020). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sari, W. N., Intani, A. N., & Aeni, A. N. (2024). Pengembangan Video Animasi Berbasis Canva Sebagai Media Pembelajaran PAI SD Kelas 3. *Elementary School: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran ke-SD-an*, 11(2), 397-409.
- Sri Wahyuni. (2022). *Manicure & pedicure (merawat kuku, tangan dan kaki)*. Jakarta: PT Gramedia.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., & Semmel, M. I. (1974). *Instructional development for training teachers of exceptional children: A sourcebook*. Indiana University.