

DAFTAR PUSTAKA

- Armstrong, Michael; Taylor, Stephen. *Armstrong's Handbook of Human Resource Management Practice*. 15th ed. London: Kogan Page, 2020.
- Arrasyid, Alif Haisan, Risa Rimanda, Ulpah Samrotul Puadah, and Ani Nur Aeni. "SHARING PELATIHAN CANVA DALAM PEMBUATAN KONTEN ISLAMI." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia (JPMI)* 02, no. 01 (2022). <https://doi.org/https://doi.org/10.52436/1.jpmi.468>.
- Asrulla, Risnita, M.Syahrani Jailani, and Firdaus Jeka. "Populasi Dan Sampling (Kuantitatif), Serta Pemilihan Informan Kunci (Kualitatif) Dalam Pendekatan Praktis." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 07, no. 03 (2023). <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/jptam.v7i3.10836>.
- Aulia Novemy Dhita, Edwin Nurdiansyah. "Literasi Digital Mahasiswa Jurusan Pendidikan IPS FKIP Universitas Sriwijaya." *Socia : Jurnal Ilmu Ilmu Social* 19, no. 02 (2022). <https://doi.org/https://doi.org/10.21831/socia.v19i2.40643>.
- Auliya, Nur Hikmatul. *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Pustaka Ilmu, 2020.
- Dewojati, R. Kuncoro Wulan. "DESAIN GRAFIS SEBAGAI MEDIA UNGKAP PERIKLANAN." *Imaji: Jurnal Seni Dan Pendidikan Seni* 7, no. 2 (2009). <https://doi.org/https://doi.org/10.21831/imaji.v7i2.6633>.
- Diky Aldiansyah, Basnendar Herry Prilosadoso, Denis Setiaji. "Analisis Semiotika Poster Video Gagasan Konstruktif GAMELAND." *CITRAWIRA : Journal of Advertising and Visual Communication* 4, no. 1 (2023). <https://doi.org/https://doi.org/10.33153/citrawira.v4i1.5098>.
- Elfrianto. "MANAJEMEN PELATIHAN SUMBER DAYA MANUSIA DALAM MENINGKATKAN MUTU LULUSAN." *Jurnal EduTech* 2, no. 2 (2016). <https://doi.org/https://doi.org/10.30596/edutech.v2i2.596>.
- Evi Mavidhotul Ilmi, Atiqoh, Hartono. "Pengaruh Penggunaan Media Canva, Pembelajaran Berbasis Project Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Peserta Didik Kelas X TKJ Di SMK Sejahtera Surabaya." *Jayapangus Press : Cetta Jurnal Ilmu Pendidikan* 8, no. 4 (2025). <https://doi.org/https://doi.org/10.37329/cetta.v8i4.4894>.
- evi mufrihah zain, susetyowati sofia. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. cv. eureka media aksara, 2025.
- Fahrudin, Alfian, and Rusijono. "PEMANFAATAN APLIKASI CANVA DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK MATERI DESAIN POSTER SEDERHANA PADA KELAS XI BROADCASTING PERFILMAN SMK NEGERI 2 KEDIRI." *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan* 13, no. 5 (2023). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/54168>.
- Faraby, Roy Erza, Adilla Ghoniyya Ashari, Tetuko Juvica Suroso, Belva Pratidina, Nadya Nisa Putri Aryani, and Astrida Fitri Nuryani. "Peningkatan Keterampilan Digital Kelompok Informasi Masyarakat & Karang Taruna Desa Srigonco Kabupaten Malang." *JURNAL PENGABDIAN SOSIAL* 02, no. 02 (2025). <https://doi.org/https://doi.org/10.59837/x6pzzg96>.
- Hadiyanti, Puji. *Partisipasi Dan Identifikasi Pembelajaran Masyarakat Dan Orang*

Dewasa. Jakarta: CV. Agree Media Publishing., 2023.

Hassane, K., Omar, A., Mohammed, E., & Mohamed, K. "The ADDIE Pedagogical Engineering Model: From Analysis to Evaluation.," 2023.
<https://doi.org/https://doi.org/10.4018/978-1-6684-7634-5.ch003>.

Hassane, Senhadji, and Benbouziane Mohammed. "Competency Ice-Berg Model A Quality View to the University of Tlemcen." *Revue Organisation & Travail* 10, no. 4 (2022).

Hersatoto Listiyono, Retnowati, Sunardi, Teguh Khristianto. "PENDAMPINGAN PENINGKATAN KEMAMPUAN KREATIFITAS DESAIN GRAFIS PADA KARANG TARUNA KEL. MANYARAN." *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat (PENAMAS)* 9, no. 1 (2025).

Indonesia, Kementerian Komunikasi dan Digital Republik. "Indeks Masyarakat Digital Indonesia (IMDI) 2025." Jakarta, 2025.

Indra, Dolly, Lilis Nur Hayati, Muhammad Haerdiansyah Syahnur, Wahyu Kadri, Rahmat Suat, and Muhammad Rifky Saputra Scania. "Pelatihan Kreatifitas Digital Menggunakan Canva Bagi Anggota Karang Taruna Parangloe." *Jurnal Pemberdayaan Masyarakat* 09 (2024).
<https://doi.org/https://doi.org/10.21067/jpm.v9i2.10601>.

Koniah, Rif, Hendratno, and Wahyu Sukartiningsih. "KEEFEKTIFAN MEDIA POSTER SEBAGAI SARANA PENYAMPAIAN INFORMASI: STUDI LITERATUR TINJAUAN MULTI PERSPEKTIF." *Jurnal Sekolah PGSD FIP UNIMED* 09, no. 02 (2025).

Kusrianto, Adi. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. 2nd ed. Andi Offset, Yogyakarta, 2009.

M Angga Supratman, Gatot Sujono, Fadly Usman. "Strategi Manajemen Pelatihan Dan Pengembangan Serta Pribadi Tenaga Pendidik Dan Kependidikan." *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* 5, no. 2 (2020).
<https://doi.org/https://doi.org/10.18860/jmpi.v5i2.10301>.

Mita Permatasari, Nurhayati, Hardiyanti Lasmi, Winarni Fujiastuti, Niswayanti Hasanah, Jumrah. "Canva Training by Teaching Campus Students in Developing Digital Literacy Skills in Educational Environments." *Journal of Universal Community Empowerment Provision* 4, no. 1 (2024).
<https://doi.org/https://doi.org/10.55885/jucep.v4i1.339>.

Muhammad Rizki, Norhidayat, Mustangin, Ridwan. "MODEL INTEGRASI PEMBELAJARAN ORANG DEWASA DALAM PENDIDIKAN KESETARAAN: STUDI PADA PKBM KEDONDONG." *NUSRA: Jurnal Penelitian Dan Ilmu Pendidikan* 7, no. 2 (2026). <https://doi.org/https://doi.org/10.55681/nusra.v7i2.6145>.

Nisa, Imarotun, Putri Nur Syafaah, and Dany Miftah M. Nur. "Pemanfaatan Canva Untuk Meningkatkan Kreativitas Dan Desain Visual Siswa MTS Manba'ul Ulum." *JPIM: Jurnal Penelitian Ilmiah Multidisipliner* 2, no. 3 (2025).

Noe, Raymond A. *Employee Training and Development*. 5th ed. New York, NY: McGraw-Hill/Irwin, 2010.

Pasaribu, Benny S., Aty Herawati, Kabul Wahyu Utomo, and Rizqon Halal Syah Aji. *METODOLOGI PENELITIAN Untuk Ekonomi Dan Bisnis*. MEDIA EDU

PUSTAKA, 2022.

Pengajaran, Prinsip-prinsip dan teknik evaluasi. *M. Ngalim Purwanto*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2013.

Pratiknyo, Dwi Ambar. "Tugas Dan Fungsi Karang Taruna Sebagai Potensi Sumber Kesejahteraan Sosial." *dinsos.magelangkota.go.id*, 2022.

Priska Choirina, Bella Cornelia Tjiptady, Alfi Fadliana, Farid Wahyudi, Mojibur Rohman, Pangestuti Prima Darajat. "Peningkatan Marketing UMKM Dengan Pelatihan Desain Grafis Untuk Karang Taruna Desa Plandi, Kecamatan Wonosari, Kabupaten Malang." *I-Com: Indonesian Community Journal* 2, no. 1 (2022). <https://doi.org/https://doi.org/10.33379/icom.v2i1.1195>.

Puji Yuniarti, Furi Indriyani, Suharini, Amas Sari Marthanti. "Penggunaan Aplikasi Canva Dalam Pembuatan Desain Promosi Usaha Pada Karang Taruna Desa Sukaharja." *Jurnal Abdimas Ekonomi Dan Bisnis* 2, no. 1 (2021).

Putra, M Edo Pratama, Risvi Pangestu, and Yosef Yulius. "PENDEKATAN KRITIK SENI TERHADAP DESAIN POSTER KARYA NAUFAN NOORDIYANTO." *BESAUNG: Jurnal Seni, Desain Dan Budaya* 6, no. 1 (2021). <https://doi.org/https://doi.org/10.36982/jsdb.v6i1.1834>.

Ramadhan, A Muh, Ahmad Yusuf, and A Aztri Fitrahayani Alam. "Pelatihan Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Softskill Siswa" 1, no. 1 (2025).

Rambe, Riris Nurkholidah, Utara, Ade Alawiyah Lubis, Utara, Nur Suaimah, Utara, and Purnama Sari Siregar. "Aplikasi Canva Sebagai Media Ajar Poster Pada Siswa Smp, Menggunakan Metode Systematic Literature Review" 3, no. 3 (2023). <https://doi.org/https://doi.org/10.55081/jurdip.v3i3.1255>.

Reza, Restu, Fikri Utomo, Khairul Fuadi, Wawan Syahputra, and Nurdin. "PEMANFAATAN DESAIN GRAFIS UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI DAN KREATIVITAS DI LINGKUNGAN PENDIDIKAN DAN KEWIRAUSAHAAN." *JITET (Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan)* 12, no. 02 (2024). <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.23960/jitet.v12i3S1.5471>.

Siti Rihastuti, Afnan Rosyidi, Nina Dewi Lashwaty, Dyah Rosna Yustanti Toin, Handoko. "PELATIHAN KETERAMPILAN PEMBUATAN DESAIN GRAFIS MENGGUNAKAN CANVA BAGI KARANG TARUNA KRIYA MANDIRI DUSUN TEGALAN." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat AMIKOM Surakarta* 1, no. 1 (2025). <https://ojs.amikomsolo.ac.id/index.php/dimaskota/article/view/778>.

Sitti Aliyah Azzahra, Halim Tjiwidjaja, Suharmanto, Febri, Suhermanto. "Analisis Dampak Pelatihan Canva Terhadap Peningkatan Keterampilan Desain Grafis Peserta." *Digital Information Technology (Digitech)* 4, no. 2 (2024). <https://doi.org/https://doi.org/10.47709/digitech.v4i2.5364>.

Spencer, Lyle M.; Spencer, Signe M. *Competence at Work: Models for Superior Performance*. New York, NY: Wiley, 1993.

Sumiyarno. "PEMBELAJARAN ORANG DEWASA BERBASIS ANDRAGOGI: TINJAUAN TEORI." *Jurnal Ilmiah VISI PTK-PNF* 2, no. 1 (2007). <https://doi.org/https://doi.org/10.21009/JIV.0201.7>.

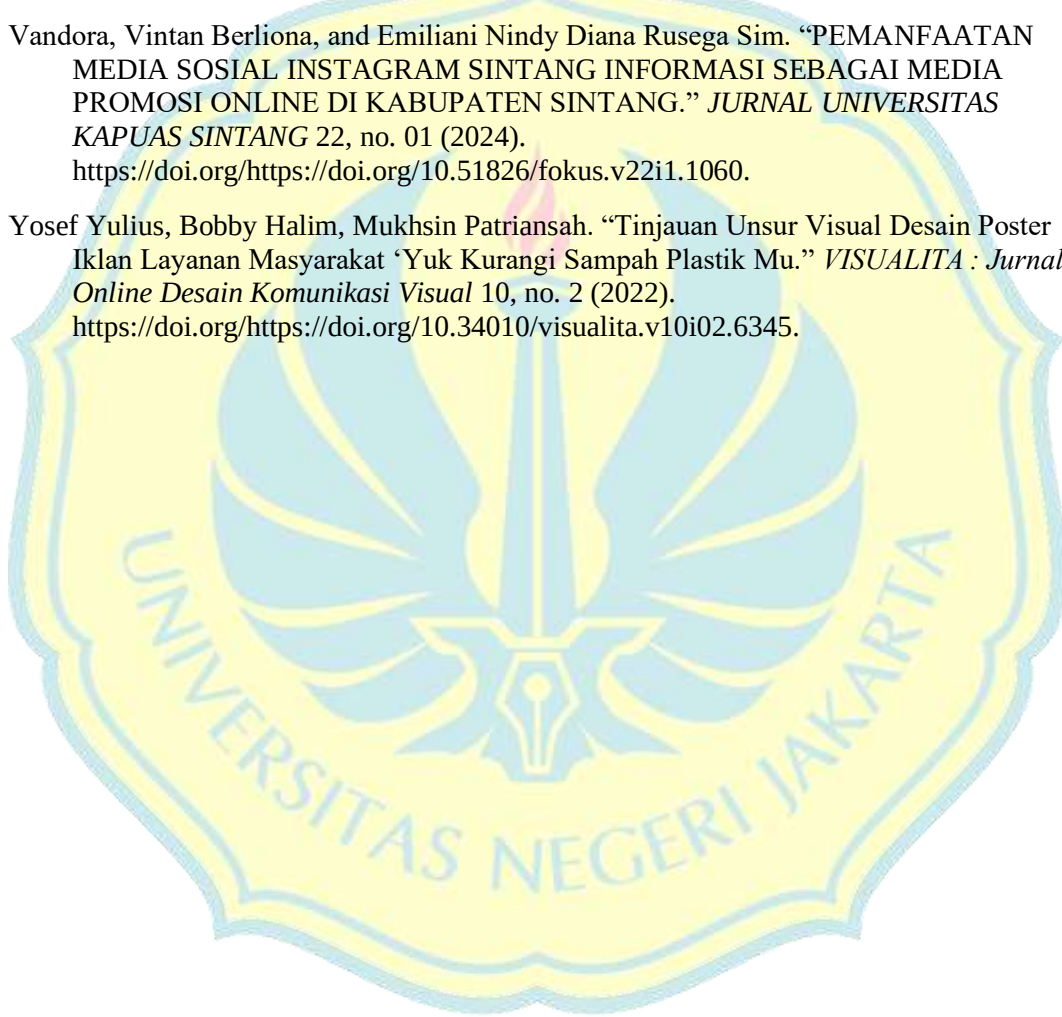
Suriani, Nidia, Risnita, and M.Syahrani Jailani. "Konsep Populasi Dan Sampling Serta

Pemilihan Partisipan Ditinjau Dari Penelitian Ilmiah Pendidikan.” *IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam* 01, no. 02 (2023).
<https://doi.org/https://doi.org/10.61104/ihsan.v1i2.55>.

Usanto, Adi Sopian, Nur Sucahyo, Yogasetya Suhandi, Christine Sientta Dewi, Riza Syahrial, Jelman Nasri, Taufiqurrochman, Satrio Broto, and John Larsen.
 “LITERASI DIGITAL BAGI KARANG TARUNA RW 08 GELAM JAYA
 UNTUK Mendukung Pemberdayaan Ekonomi Lokal.” *SWADIMAS; Jurnal Pengabdian Masyarakat* 03, no. 01 (2025).
<https://doi.org/https://doi.org/10.56486/swadimas.vol3no1.675>.

Vandora, Vintan Berliona, and Emiliani Nindy Diana Rusega Sim. “PEMANFAATAN MEDIA SOSIAL INSTAGRAM SINTANG INFORMASI SEBAGAI MEDIA PROMOSI ONLINE DI KABUPATEN SINTANG.” *JURNAL UNIVERSITAS KAPUAS SINTANG* 22, no. 01 (2024).
<https://doi.org/https://doi.org/10.51826/fokus.v22i1.1060>.

Yosef Yulius, Bobby Halim, Mukhsin Patriansah. “Tinjauan Unsur Visual Desain Poster Iklan Layanan Masyarakat ‘Yuk Kurangi Sampah Plastik Mu.’” *VISUALITA : Jurnal Online Desain Komunikasi Visual* 10, no. 2 (2022).
<https://doi.org/https://doi.org/10.34010/visualita.v10i02.6345>.



Intelligentia - Dignitas