

DAFTAR PUSTAKA

- Alexandro, C. (2023). *Computer Programs and Software Systems: Theories and Methods* (C. Alexandro, Ed.; 1st ed., Vol. 1). Clanrye International. ISBN 164-726-587-8.
- Awalia, L. M., Pratiwi, I. A., & Kironoratri, L. (2021). Analisis Penggunaan Aplikasi Pembelajaran Daring terhadap Minat Belajar Siswa di Desa Karangmalang. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3940–3949. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1354>.
- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 4(3), 1–5. <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/view/815>
- Candra, O., Pranoto, N. W., Ropitasari, R., Cahyono, D., Sukmawati, E., & CS, A. (2023). Peran Pendidikan Jasmani dalam Pengembangan Motorik Kasar pada Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(2), 2538–2546. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i2.4506>.
- Desmita. (2017). Psikologi Perkembangan Peserta Didik (8th ed., Vol. 1). PT Remaja Rosdakarya. ISBN 978-979-692-950-4.
- Devega, A. T. (2022). Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android (Vol. 1). CV Batam Publisher.
- Edriati, S., Husnita, L., Amri, E., Samudra, A. A., & Kamil, N. (2021). Penggunaan Mit App Inventor untuk Merancang Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(4), 652–657. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i4.6648>.
- Haryanto, B., & Kurniawan, A. (2021). Implementasi Aplikasi Android Menggunakan App Inventor. *Jurnal Ipsikom*, 9(1), 2686–6382. <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v9i1.189>.
- Heryana, N., Maburri, A., Kesuma, L. I., Irmawati, Pomalingo, S., & Indra. (2023). Sistem Operasi (P. T. Cahyono, Ed.; Vol. 1). CV.Rey Media Grafika.
- Hidayat, F. (2021). Model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*) dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 1(1), 28–38. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>.
- Hikmawati, F. (2020). Metodologi Penelitian (1st ed., Vol. 4). Rajawali Pers. ISBN 978-623-255-107-7.
- Indriyanto, J. (2022). Aplikasi Database di Android Studio menggunakan Database di Internet (Vol. 1). Penerbit NEM.
- Khairunisa, Y., Arni, S., Khairunnisa, Defriani, M., Efitra, & Sepriano. (2023). Pengantar & Tren Sistem Operasi (A. Juansa & Y. Agusdi, Eds.). PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Lutfina, E., Setiawan, R. O. C., Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2023). Perancangan Aplikasi Pembelajaran dengan Konsep Gamifikasi *Systematic Literature Review. METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 7(1), 78–87. <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol7No1.pp78-87>
- Muchson, A., & Widyartono, D. (2023). Janaka: Aplikasi Android Pembelajaran Menulis Teks Anekdote Kurikulum SMK Pusat Keunggulan. *Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 6(1), 165–178. <https://doi.org/10.30872/diglosia.v6i1.553>.
- Mustafa, P. S. (2020). Kontribusi Kurikulum Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan di Indonesia dalam Membentuk Keterampilan Era Abad 21. *Jurnal Pendidikan*:

- Riset & Konseptual*, 4(3), 437–452.
https://doi.org/10.28926/riset_konseptual.v4i3.2.
- Mustafa, P. S. (2022). Peran Pendidikan Jasmani untuk Mewujudkan Tujuan Pendidikan Nasional. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(9), 68–80.
<https://doi.org/10.5281/zenodo.6629984>.
- Mustafa, P. S., & Dwiyoogo, W. D. (2020). Kurikulum Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan di Indonesia Abad 21. *JARTIKA* |, 3(2), 422–438.
<https://doi.org/10.36765/jartika.v3i2.268>.
- Nadawiyah, H., & Anggraeni, D. (2021). Pengembangan media pembelajaran tajwid berbasis aplikasi Android. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 8(1).
<https://doi.org/10.21831/jitp.v8i1.32661>.
- Nurafiaty, S., Rahayu, T., Sugiharto, & Pramono, H. H. (2022). Strategi Implementasi Penguatan Pendidikan Karakter pada Pembelajaran Pendidikan Jasmani (Vol. 1). Zahira Media Publisher.
- Nurhidayati, N., & Nur, A. M. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Android Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Persebaran Indekos di Wilayah Pancor Kabupaten Lombok Timur. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 4(1), 51–62.
<https://doi.org/10.29408/jit.v4i1.2989>.
- Nursidrati, Salahuddin, M., & Komalasari, L. I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Papan Matriks pada Materi Perkalian Matriks. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(1), 223–228. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v5i1.10902>.
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100.
<https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>.
- Permana, M. J., & Sujana, W. (2021). Aplikasi Pembelajaran IPS Berbasis Pendekata Kontektual. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 1–9.
<https://doi.org/10.23887/jppp.v5i1.32445>.
- Permana, R. (2020). *Teori dan Praktik: Pendidikan Jasmani di Perguruan Tinggi* (Zulfikar, Ed.; Vol. 1). Edu Publisher.
- Pratama, I. K. D., Parwata, I. G. L. A., & Suwiwa, I. G. (2021). Media Pembelajaran Teknik Dasar Passing Bolavoli Berbasis Video Tutorial. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(2), 263–269.
<https://doi.org/10.23887/jppp.v5i2.37774>.
- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(6), 7911–7915.
<https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i6.9498>.
- Rahadian, A., & Taufik, M. S. (2021). *Spirit Olympism Dalam Pendidikan Jasmani Dan Olahraga* (Vol. 1). Penerbit Adab.
- Rahayu, R., Mustaji, M., & Bachri, B. S. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android dalam Meningkatkan Keaksaraan. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(4), 3399–3409. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i4.2409>.
- Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022). Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan Dan Unsur-Unsur Pendidikan. *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1–8.
<https://journal.unismuh.ac.id/index.php/alurwatul/article/view/7757>.
- Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2 : Teori dan Praktek* (T. Rokhmawan, Ed.; Vol. 1). Academic & Research Institute.
- Riyan, M. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android pada Pembelajaran Teks Eksposisi. *Jurnal Diksi*, 29(2), 205–216.
<https://doi.org/10.21831/diksi.v29i2.36614>.

- Santrock, J. W. (2019). *Life-Span Development* (17th ed., Vol. 1). McGraw-Hill Education. ISBN 978-1260054149.
- Sidik, N. A., Fahmi, F., Umami, K., Annajmi, Akbar, Z., & Fahirah. (2023). *Media Pembelajaran (Suatu Pengantar Sarana Pendidikan)* (R. Kusumawati, Ed.). Mega Press Nusantara.
- Sidiq, R., & Najuah. (2020). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 9(1), 1–14. <https://doi.org/10.21009/jps.091.01>
- Sintaro, S., Surahman, A., & Khairandi, N. (2020). Aplikasi Pembelajaran Teknik Dasar Futsal Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android. *Telefortech*, 1(1), 22–31. <https://doi.org/10.33365/tft.v1i1.860>
- Slavin, R. E. (2018). *Educational Psychology: Theory and Practice* (12th ed., Vol. 1). Pearson Education. ISBN 978-0134898186.
- Subhiyakto, E. R., Astuti, Y. P., & Umaroh, L. (2021). Perancangan User Interface Aplikasi Pemodelan Perangkat Lunak Menggunakan Metode User Centered Design. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 145–154. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v1i1.4266>.
- Sundari, U. Y., Panudju, A. A. T., Nugraha, A. W., Purba, F., Erlina, Y., Nurbaiti, N., Kalalinggi, S. Y., Afifah, A., Suheria, Elsandika, G., Setiawan, R. Y., Alfiyani, L., & Pereiz, Z. (2024). *Metodologi Penelitian* (Suhardi, Ed.; Vol. 1). CV. Gita Lentera. ISBN 978-623-88909-9-6.
- Supariyadi, T., Mahfud, I., & Aguss, R. M. (2022). Hubungan Tingkat Kebugaran Jasmani Terhadap Prestasi Belajar Penjas Tahun 2021. *Journal of Arts and Education*, 2(2), 60–71. <https://doi.org/10.33365/jae.v2i2>.
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>.
- Yusuf, M., Julianingsih, D., & Ramadhani, T. (2023). Transformasi Pendidikan Digital 5.0 melalui Integrasi Inovasi Ilmu Pengetahuan dan Teknologi. *Jurnal MENTARI: Manajemen, Pendidikan dan Teknologi Informasi*, 2(1), 11–19. <https://doi.org/10.33050/mentari.v2i1.328>