

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Badan Pusat Statistik Kota Administrasi Jakarta Timur. 2025. *Kecamatan Ciracas Dalam Angka 2025*. Jakarta: Badan Pusat Statistik Kota Administrasi Jakarta Timur.
- Fijnaut, Cyrille. 2008. *Crime, Addiction, and the Regulation of Gambling*. Leiden: Martinus Nijhoff Publisher.
- Iskandar. 2009. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Gaung Persada.
- Idrus M. 2009. *Metode Penelitian Ilmu Sosial*. Yogyakarta: PT. Gelora Akasara Pratama.
- Marpaung, Dhorkas Dhonna Ruth, dkk. *Dasar-Dasar Ilmu Kesehatan Masyarakat*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2022.
- Notoatmodjo, Soekidjo. 2010. *Ilmu Perilaku Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Setiadi, Elly M. 2011. *Pengantar Sosiologi: Pemahaman Fakta Dan Gejala Permasalahan Sosial: Teori, Aplikasi Dan Pemecahannya*. Jakarta: Kencana.
- Sutherland, Edwin H. 1949. *White Collar Crime*, New York: Dryden Press
- Sutherland, Edwin H. & Donald R. Cressey. 1978. *Criminology*. New York: J. B. Lippincott Company.

Walker, Douglas M. 2007. *The Economics of Casino Gambling* New York: Springer.

Jurnal

Aryanata, N. Trisna. 2017. Budaya dan Perilaku Berjudi: Kasus Tajen Di Bali, *Jurnal Ilmu Perilaku*. 1 (1), hal. 11-21

Ashari, Ibnu Rasyid & Khodijah, Trend Judi *Online* dan Pinjol Pada Kelompok Remaja: Faktor Resiko dan Dampak Sosial. 2024. Pustaka: *Jurnal Ilmu-Ilmu Budaya*. 24, (2). Hal. 161-167

Faischa Nadiyah Fiyanda, Rr. Setyawati, Herdian & Suwarti. 2024. The Process of Forming Sensation-Seeking Behavior in *Online* Slot Gambling Players. *Indigenous: Jurnal Ilmiah Psikologi*, 9(3), hal. 218-133

Floyd, Christipher G., Shane W. Kraus, Joshua B. Grubbs. 2024. Gambling in a U.S. Census Matched Sample: Examining Interactions between Means and Motives in Predicting Problematic Outcomes. *Journal of Gambling Studies*. Vol. 40. Hal. 1399-1421

Girard, Lisa-Christine, Tony Leino, Mark D. Griffiths, Stale Pallesen. 2023. Income and gambling disorder: A longitudinal matched case-control study with registry data from Norway. *SSM Population Health*. Vol. 24. hal. 1-7

- Griffiths, Mark D. & Michael Auer. 2013. The irrelevancy of game-type in the acquisition, development, and maintenance of problem gambling, *Frontiers in Psychology. Frontiers in Psychology*. Vol. 3. hal. 621-624
- Griffiths, Mark D. & Richard Wood. 2008. The psychology of lottery gambling, *International Gambling Studies*, Vol. 1, hal. 27-45
- Gunawan, Tri & Ifan Andriado. 2021. Rasionalitas Pembentukan Perilaku Judi “Togel”: Studi Kasus Masyarakat Desa Sambigede, Kecamatan Sumberpucung, Kabupaten Malang. *JSHP*. 5 (1), hal 81-88
- Hahmann Tara, Sarah Hamilton-Wright, Carolyn Ziegler, Flora I. Matheson. 2020. Problem gambling within the context of poverty: a scoping review. *International Gambling Studies*, 21 (2), hal. 1-41.
- Hisyam, Ciek Julyati dkk, 2025, Dampak Judi *Online* Terhadap Perilaku Konsumtif Pada Generasi Muda, *Jurnal Ilmiah Research Student*, 2 (2), hal. 293-307
- Kusumaningsih, Rila & Suhardi. 2023. Penanggulangan Pemberantasan Judi *Online* di Masyarakat. *Jurnal ADMA*. 4 (1). hal. 1-10
- Laras, Annisa, Najwa Salvabillah, Cindy Caroline, Jusini Delas H, Farra Dinda, and Mic Finanto. 2024. Analisis Dampak Judi *Online* di Indonesia. *Journal of Social Humanities and Education*, 3 (2). hal. 320-331.

- Latvala, Tiina, A, Tomi P. Linton, Matthew Browne. Matthew Rockloff, Anne H. Salonen. 2021. Social disadvantage and gambling severity: a population-based study with register-linkage. *European Journal of Public Health*, 31 (6), hal. 1217-1223
- Lestari, Dewi & Nasrillah. 2024. Interaksi Sosial pelaku judi *Online* Di Masyarakat Desa Cinta Makmur Kecamatan Panai Hulu Kabupaten Labuhanbatu. *Jurnal Manajemen Pendidikan dan Ilmu Sosial*. 5 (4), hal. 964-972
- Rassanjani, S., & Rahmi, I. 2025. The threat of *online* gambling to low-income communities: Insights from a bibliometric analysis. *Masyarakat, Kebudayaan dan Politik*, 38(4), hal. 369–383
- Sahputra, Dika, Anisya Afifa, Adinda Muna Salwa, Nurman Yudhistira & Liyani Azizah Lingga. 2022. Dampak Judi *Online* Terhadap Kalangan Remaja (Studi Kasus Tebing Tinggi). *Islamic Counseling: Jurnal Bimbingan dan Konseling Islam*. 6 (2), hal. 139-156.
- Sari, Novita Erliana, Yogiswara Arimurti, Dhiah Fitrayati, Farida Setyaningrum. 2024. Judi Slot di Kalagan Gen-Z ditinjau dari Pendidikan Pengelolaan Keuangan Keluarga (Studi Kasus di Anak Pekerja Migran Ponorogo). *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*. 2(1), hal. 63-73
- Supic, Zorica Terzic, Marina Jelic, Milena Santric-Milicevic, Biljana Kilibarda, Momcilo Mirkovic, Dusica Bankovic-Lazarevic & Jovana Todorovic. 2018.

National Survey On Lifestyles And Gambling In Serbia: Gambling Participation And Problem Gambling In Adult Population, *International Gambling Studies*. hal. 1-17

Suratinojo, Muh. Yusril Syakir, Moh. Rusdiyanti U. Puluhulaw & Lisnawaty W. Badu.

2025. Faktor Penyebab Maraknya Judi Togel Online, *SINERGI: Jurnal Riset Ilmiah*, 2 (1), hal. 207-216

Susanti, Rina. 2021. Judi Online Dan Kontrol Sosial Masyarakat Pedesaan, *ETNOREFLIKA: Jurnal Sosial dan Budaya*. 10 (1), hal. 130-143

Törrönen, Jukka, Eva Samuelssona, Malin Gunnarssona. 2020. Online gambling venues as relational actors in addiction: Applying the actor-network approach to life stories of online gamblers, *International Journal of Drug Policy*, 85, hal. 1-9

Triwijayati, Anna & Deviga Bayu P. 2018. Kelas Sosial VS Pendapatan: Ekplorasi Faktor Penentu Pembelian Consumer Goods dan Jasa, *Jurnal Ekonomi*. 2. hal. 141-158

Wasino Nurul & Tsabit. 2016. Pengaruh Pembangunan di Jakarta Terhadap Sosial Ekonomi Masyarakat Tahun 1966-1977. *Journal of Indonesian History*. 5 (1), hal. 26-34

Wyatt, Heather, Nichol, H., Brown, S., & Warren. 2010. Social Class and Socioeconomic Status, *Journal of Public Affairs Education*. 17(2), hal. 187-208

Zhang, Ke & Luke Clark. 2019. Loss-chasing in gambling behaviour: Neurocognitive and behavioural economic perspectives. *Current Opinion in Behavioral Sciences*. Vol 31. hal. 1-7

Zurohman, Achmad, Tri Marhaeni Pudji Astuti, Tjaturahono Budi Sanjoto. 2016. Dampak Fenomena Judi *Online* terhadap Melemahnya Nilai-nilai Sosial pada Remaja (Studi di Campusnet Data Media Cabang Sadewa Kota Semarang), *Journal of Educational Social Studies*, 5 (2), hal. 156-161

Tesis

Marjianto. 2024. *Analisis Dampak Judi Online Terhadap Keutuhan Rumah Tangga Masyarakat Islam (Studi Kasus Di Kecamatan Lubuklinggau Timur I)*, Tesis, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Curup.

Stanley, Matthew. 2015. *Predictor Variables of Online Sports Problem Gambling by College Fraternity Members*. Disertasi, Walden university.

Website

Agustinus Rangga R & Erlangga D, 2023, Taruhan di Bawah Rp. 100.000, Judi “Online” Didominasi Masyarakat Berpenghasilan Rendah, <https://money.kompas.com/read/2023/10/13/110600726/taruhan-di-bawah-rp-100000-judi-online-didominasi-masyarakat-berpenghasilan>, diakses pada 4 juli

Annasa Rizki Kamalina, Terendah Sepanjang Sejarah, Rasio Penduduk Miskin RI jadi

8,47% per Maret 2025

<https://ekonomi.bisnis.com/read/20250725/9/1896341/terendah-sepanjang-sejarah-rasio-penduduk-miskin-ri-jadi-847-per-maret-2025>, diakses pada 26 September 2025

Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia, 2024, APJII Jumlah Pengguna Internet

Indonesia Tembus 221 Juta Orang, <https://apjii.or.id/berita/d/apjii-jumlah-pengguna-internet-indonesia-tembus-221-juta-orang>, diakses pada 4 Juli 2025

BBC News Indonesia, 2025, <https://www.bbc.com/indonesia/articles/c4gezkelj4yo>, diakses pada 1 November 2025

CNN Indonesia, Kapan dan Bagaimana Orang Indonesia Bisa Dijuluki Kaya.

<https://www.cnnindonesia.com/ekonomi/20240807133724-532-1130273/kapan-dan-bagaimana-orang-indonesia-bisa-dijuluki-kaya> diakses pada 10 November 2025

Demografi Kelurahan Ciracas, <https://timur.jakarta.go.id/kelurahan/ciracas/demografi>

diakses pada 6 Juli 2025

Katadata Databoks. Judi *Online* Kian Marak, Transaksinya Tembus Ratusan Triliun.

Diakses pada <https://databoks.katadata.co.id/teknologi-telekomunikasi/statistik/2bdcd34bb7533f5/judi-online-kian-marak-transaksinya-tembus-ratusan-triliun> diakses pada 8 Januari 2026

Databoks Katadata. Mayoritas Pemain Judol Indonesia Berpenghasilan Rendah pada 2024,

<https://databoks.katadata.co.id/demografi/statistik/689553d940868/mayoritas-pemain-judol-indonesia-berpenghasilan-rendah-pada-2024#:~:text=Didukung%20Oleh&text=Berdasarkan%20temuan%20Pusat%20Pelaporan%20dan,Rp100%20juta:%2000%2C4%25> diakses pada 25 Desember 2025

Kementerian Pendayagunaan Aparatur Negara Dan Reformasi Birokrasi, 2024, Perputaran Uang Judol Capai Ratusan Triliun, Ratusan Ribuan Anak Terlibat, <https://www.menpan.go.id/site/berita-terkini/berita-daerah/perputaran-uang-judol-capai-ratusan-triliun-ratusan-ribu-anak-terlibat>, diakses pada 4 Juli 2025

Kompas.com, Tempat Judi di Boker Ciracas Digrebek Polisi, tapi Pelaku Keburu Kabur, <https://megapolitan.kompas.com/read/2024/04/02/11215411/tempat-judi-di-boker-ciracas-digrebek-polisi-tapi-pelaku-keburu-kabur> diakses pada 26 September 2025

KOMPASTV, Menkominfo: 4 Juta Penduduk Indonesia Terlibat Judi *Online*, Didominasi Usia 30-50 Tahun, <https://www.kompas.tv/nasional/543359/menkominfo-4-juta-penduduk-indonesia-terlibat-judi-online-didominasi-usia-30-50-tahun?page=all>, diakses pada 10 November 2025

Sejarah Ciracas, <https://timur.jakarta.go.id/kecamatan/Ciracas>, diakses pada 23 November 2025

Tempo, 2024, Inilah Daftar Provinsi, Kota, dan Kecamatan dengan Jumlah Pelaku dan Transaksi Judi *Online* Terbanyak di Indonesia, <https://www.tempo.co/hukum/inilah-daftar-provinsi-kota-dan-kecamatan-dengan-jumlah-pelaku-dan-transaksi-judi-online-terbanyak-di-indonesia--45313>, diakses pada 5 Juli 2025

Tempo.co, PPATK:Ada 1 Juta Pemain Judi *Online* di Indonesia pada Kuartal Pertama 2025, <https://www.tempo.co/hukum/ppatk-ada-1-juta-pemain-judi-online-di-indonesia-pada-kuartal-pertama-2025-1374256>, diakses pada 10 November 2025

