

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I., Purnama, D. N., & Siswanto, S. (2025). Efektivitas Media Pembelajaran Video Tutorial Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Mahasiswa Pendidikan Akuntansi: *The Effectiveness Of Tutorial Video Learning Media In Enhancing Learning Independence Of Accounting Education Students. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 23(01), 36–43. <https://doi.org/10.21831/jpai.v23i01.84022>
- Aulia, C. (2025). *Pengembangan Media Video Tutorial Pembuatan Italian Classic Pizza Pada Mata Kuliah Pengolahan Roti*.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital* (N. A. N. (ed.); 1st ed.). PT Remaja Rosdakarya.
- Beneduce, J. (2016). *Kitchen Equipment Cleaning Procedures Manual*.
- Farizi, A. F. Al. (2025). *Pengembangan Media Video Tutorial Pembuatan Pound Cake Pada Mata Pelajaran Produk Cake dan Kue Indonesia*.
- Gustiani, S. (2019). *Research and Development (R&D) Method as a Model Design in Educational Research and Its Alternatives. Holistics Journal*, 11(2), 12–22. <https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/holistic/article/view/1849>
- Gustina, Z., Husnayayin, A., Eka, D., & Dewi, C. (2024). Karakteristik, Langkah-Langkah, *Research And Development*, Pendidikan. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 09, 490–501.
- Hasbiana, N. (2022). *Dasar-Dasar Kuliner Semester 1* (I. R. Ernawati & Meylina (eds.)). Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Lestari, I. D., Halimatusha'diah, H., & Puji Lestari, F. A. (2018). Penggunaan Media Audio, Visual, Audiovisual, dalam Meningkatkan Pembelajaran kepada Guru-guru. *Jurnal PkM Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(01), 55. <https://doi.org/10.30998/jurnalpkm.v1i01.2361>
- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan. *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia (JPPPI)*, 1.
- Putri, R., Darmawati, G., & Rahayu, D. S. (2024). Pemanfaatan Media Pembelajaran Vidio Tutorial Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X di SMKN 1 Dua Koto. *Journal of Educational Management and Strategy*, 3(02), 108–116. <https://doi.org/10.57255/jemast.v3i02.145>
- Ramadhani, R., Kuntarto, E., & Noviyanti, S. (2025). *Pengembangan Video Animasi Berbasis Doratoon Pada Materi Pengelompokkan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya Kelas V Sekolah Dasar*. <https://repository.unja.ac.id/id/eprint/78655>

- Rochaendi, E., Fuadi, A., & Sholihah, D. A. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran* (E. Rochaendi (ed.)). ITERA Press.
- Romdona, S., Junista, S. S., & Gunawan, A. (2025). Teknik Pengumpulan Data: Observasi, Wawancara, dan Kuesioner. *Jurnal It Ui Ux*, 1(1), 1–2. <https://sis.binus.ac.id/2023/10/31/teknik-pengumpulan-data-kuesioner/>
- Safitri, A. E., & Arianto, F. (2016). Pengembangan Media Tutorial Berbasis Komputer Kompetensi Dasar Hubungan Dengan Sifat Senyawa Mata Pelajaran Kimia Kelas X Di. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, Vol. 7 No. 3 (2016): Volume 7 Nomer 3 Tahun 2016, 1–6. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/16796/15260>
- Salfarini, E. M., Sugianto, H. A. T., Beni, S., Sari, M., & Atlantika, Y. N. (2024). Sosialisasi Pengetahuan Keselamatan dan Kesehatan. *Jurnal Pengabdian Bukit Pengharapan*, 283–294. <https://journal.bukitpengharapan.ac.id/index.php/JURDIAN/article/view/277/701>
- Sappaile Baso Intang. (2007). Konsep instrumen penelitian. In *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* (pp. 2–2).
- Sholihah, L. U., Cahyana, C., & Yulianti, Y. (2025). Inovasi Media Pembelajaran Melalui Video Stop Motion Pembuatan Hamburger Untuk Iklan Pada Mata Kuliah Seni Kulineri. 11, 217–229.
- Subekti, M. N., & Siswandari, S. (2024). Pengaruh Media Video dan Motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Kognitif dan Psikomotorik Spreadsheet. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(3), 2531–2544. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v6i3.6868>
- Sudiarta, I. N., & Wirawan, P. E. (2020). *STEWADING* (N. L. Supartini (ed.)). IPB Internasional Press.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. ALFABETA, CV.
- Sukmadewi, L. P. M., & Suniasih, N. W. (2022). Media Audio Visual Berbasis Kontekstual pada Muatan IPA Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5(1 SE-Articles), 138–149. <https://doi.org/10.23887/jp2.v5i1.45898>
- Sulistryorini, Zulfadina, & Kurniawati, N. K. (2025). *CP Kuliner Fase E dan Guru Pengapuh*.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan*. UNY Press.
- Syahputra, M. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X pada Mata Pelajaran Dasar-

Dasar Otomotif. *JAVIT: Jurnal Vokasi Informatika*, 128–137. <https://doi.org/10.24036/javit.v2i3.145>

Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Padjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Graha Ilmu.

Tessmer, M. (1993). *Planning and Conducting Formative Evaluations*.

Undang-Undang (UU) Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional, Pub. L. No. 20 (2003). <https://peraturan.bpk.go.id/Details/43920/uu-no-20-tahun-2003>

Wahyuningtyas, N. K., & Hasbiana, N. (2022). *Buku Panduan Guru Dasar-Dasar Kuliner untuk SMK/MAK Kelas X* (I. R. Ernawati (ed.)). Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.

Walansendow, A., El Silisna Lagarense, B., & Desty Yanice Lagarense, H. (2025). *Penerapan Standar Hygiene Dan Sanitasi Dalam Operasional Dapur Hotel: Studi Kasus F&B Product Hotel Aryaduta Manado*.

Wind, A. (2014). *Jago Membuat Video Tutorial* (B. Dermawan (ed.)). Dunia Komputer.

Yuliato, Hadi, W., & Nurcahya, R. J. (2020). *Hygiene, Sanitasi, dan K3*. Graha Ilmu.

Zulkarnaen, Z., Arni, K. J., Ariana, L., & Rahayu, S. (2025). Penerapan Model Desain Pembelajaran ADDIE Dalam Pembelajaran IPA: Kajian Literatur dan Implementasi. *Prosiding Seminar Nasional Sosial Dan Humaniora*, 2(November 2024), 173–178. <https://doi.org/10.29303/sh.v2i1.3403>