

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi dan jenis media pembelajaran dalam pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1), 98-107. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/view/20173>. Diakses pada 16 Januari 2025.
- Anggraeni, D. R. (2017). Pengembangan modul pembelajaran fuzzy pada mata kuliah sistem cerdas untuk mahasiswa S1 Pendidikan teknik Elektro Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Malang (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Malang). <https://bit.ly/4wE968A>. Diakses pada 27 Juli 2026.
- Astika, R. Y., Anggoro, B. S., & Andriani, S. (2019). Pengembangan video media pembelajaran matematika dengan bantuan powtoon. *Jurnal Pemikiran Dan Penelitian Pendidikan Matematika (JP3M)*, 2(2), 85-96. <http://journal.rekarta.co.id/index.php/jp3m/article/view/214/175>. Diakses pada 17 Januari 2025.
- Audie, N. (2019, May). Peran media pembelajaran meningkatkan hasil belajar peserta didik. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* (Vol. 2, No. 1, pp. 586-595). <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/view/5665/4066>. Diakses pada 22 Januari 2025.
- Dedy Irawan, J., & Adriantantri, E. (2018). Pemanfaatan QR-Code Sebagai Media Promosi Toko. *Jurnal Mnemonic*, 1(2). <http://eprints.itn.ac.id/3302/1/2177-277-3680-1-10-20181218.pdf>. Diakses 20 Juli 2025.
- Defina, D. (2018). Model Penelitian dan Pengembangan Materi Ajar BIPA (Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing). *Indonesian Language Education and Literature*, 4(1), 36-51. <https://jurnal.syekhnurjati.ac.id/index.php/jeill/article/view/3012/1979>. Diakses pada 19 November 2025.
- Dewi, L. R. (2015). *Senam Kecantikan*. Yogyakarta : FlashBooks.
- Fahrurrozi, M., & Mohzana, Z. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Tinjauan Teoretis dan Praktik. <https://eprints.hamzanwadi.ac.id/3035/1/Pengembangan%20Perangkat%20Pembelajaran;%20Teori%20dan%20Praktek.pdf>. Diakses pada 22 April 2025.

- Fauziah, N. R., Dewi, N. K., & Jiwandono, I. S. (2022). Pengembangan Media Poster Muatan PPKN Materi Pancasila Kelas IV. *Journal of Classroom Action Research*, 4(4), 7-14. <https://www.jppipa.unram.ac.id/index.php/jcar/article/view/2085/1455>. Diakses pada 20 Juli 2025.
- Festiawan, R. (2020). Belajar dan pendekatan pembelajaran. Universitas Jenderal Soedirman, 1-17. <https://bit.ly/4wH2PJH>. Diakses pada 25 Mei 2025.
- Firmansyah, G., & Hariyanto, D. (2019). The use of QR code on educational domain: a research and development on teaching material. *Jurnal SPORTIF: Jurnal Penelitian Pembelajaran*, 5(2), 265-278. <https://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/pjk/article/view/13467>. Diakses pada 15 Juli 2025.
- Habib, M., & Rajagukguk, K. P. (2022). Pengaruh Pemanfaatan Media Poster Terhadap Perilaku Sises Dalam Menjaga Kebersihan Lingkungan Di Sekolah Dasar. *Jurnal Sintaksis*, 4(1), 1-10. <https://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/Sintaksis/article/view/242/244> . Diakses pada 20 Juli 2025.
- Hamdani, R.T.S. 2022. Pengembangan Video Pembelajaran Tata Rias Fantasi yang Diterapkan pada Aplikasi Nearpod [Skripsi]. Jakarta: Prodi Pendidikan Tata Rias Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., ... & Indra, I. (2021). Media Pembelajaran. <http://eprints.unm.ac.id/20720/1/Media%20Pembelajaran%202.pdf>. Diakses pada 27 Mei 2025.
- Hidayah, N. (2019). Peningkatan Hasil Belajar Senam Tata Kecantikan Kulit (STKK) Melalui Penggunaan Video Tutorial. *Gladi: Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 10(1), 39-55. <https://journal.unj.ac.id/unj/index.php/gjik/article/view/11258>. Diakses pada 23 Mei 2025.
- Ikrarta, W. T. (2020). Literature Review: Pengaruh Efektivitas Senam Yoga Terhadap Penurunan Tingkat Nyeri Haid Pada Remaja Putri. <http://repository.unimus.ac.id/4706/4/BAB%20II.pdf>. diakses pada 29 Mei 2025.

- Indriyani, L. (2018). Pengembangan Media Poster Sebagai Bahan Ajar Dalam Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini (Doctoral dissertation, UIN Raden Lampung).
<http://repository.radenintan.ac.id/4677/1/Skripsi%20Lengkap%20Lusia.pdf>.
 Diakses pada 20 Juli 2025.
- Istiqlal, A. (2018). Manfaat media pembelajaran dalam proses belajar dan mengajar mahasiswa di perguruan tinggi. Jurnal Kepemimpinan Dan Pengurusan Sekolah, 3(2), 139-144. <https://bit.ly/4vRsQVd>. Diakses pada 27 Mei 2025.
- Kusuma, Y. (2020). Sistem Informasi Inventory Menggunakan QR Code Dengan Metode Prototype. REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer, 5(1), 127-137.
<https://www.jurnal.polgan.ac.id/index.php/remik/article/view/10724>.
 Diakses pada 15 Juli 2025.
- Lebang, Erikar. (2013). Yoga Sehari – Hari. Jakarta : Pustaka Bunda, Group Puspa Swarna.
- Mahfud, I., & Fahrizqi, E. B. (2020). Pengembangan Model Latihan Keterampilan Motorik Melalui Olahraga Tradisional Untuk Siswa Sekolah Dasar. Sport Science and Education Journal, 1(1).
<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/sport/article/view/622>. Diakses pada 19 November 2025.
- Maryam, D., Febiola, F., Agami, S. D., & Fawaida, U. (2020). Inovasi Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Melalui Media Audiovisual. Terampil: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar, 7(1), 43-50..
<http://www.ejournal.radenintan.ac.id/index.php/terampil/article/view/6081>.
 Diakses pada 18 Januari 2025.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia (JPPPI).
<http://repository.lppm.unila.ac.id/43959/1/ARTICLE%20JPPPI.pdf>. Diakses pada 09 April 2025.
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. Indonesian Journal of Primary Education, 3(1), 20-28.
<https://ejournal.upi.edu/index.php/IJPE/article/view/16060/9786>. Diakses pada 25 Mei 2025.

- Mukti, R. H. P. (2024). Literature Review Peran Senam Dalam Menghilangkan Stres Bagi Pekerja. In Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Jasmani Dan Kesehatan Mental Peserta Didik (pp. 530-555). <https://proceedings.unnes.ac.id/snpjkmppd/article/view/4227/3753>. Diakses pada 26 Juli 2026.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. Jurnal misykat, 3(1), 171-187. <https://core.ac.uk/download/pdf/268180802.pdf>. Diakses pada 25 Mei 2025.
- Putri, C. F., & Saputra, E. R. (2022). Penggunaan Media Poster dalam Pembelajaran PPKn di Kelas Tinggi. Jurnal Riset Pendidikan Dasar (JRPD), 3(2), 127. <file:///C:/Users/User/Downloads/12807-40116-1-PB.pdf>. Diakses pada 20 Juli 2025.
- Puspita, E. I., Rustini, T., & Dewi, D. A. (2021). Rancang Bangun E-Book “Kegiatanku Dalam Menjaga Lingkungan Alamku” Pelajaran IPS Kelas V SD. Sosial Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan IPS, 1(1), 10-18. <https://journal.shantibhuana.ac.id/index.php/elia/article/view/307/138>. Diakses pada 19 November 2025.
- Rahmatina, C. A. (2019). Pengembangan bahan ajar berbasis STEM (science, technology, engineering, and mathematics) di SMA/MA (Doctoral dissertation, UIN AR-RANIRY). <https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/11264/1/Cut%20Awwali%20Rahmatina%2C%20150204009%2C%20FTK%2C%20PFS%2C%20085362369254.pdf>. Diakses pada 19 November 2025.
- Rohani, R. (2020). Media pembelajaran. <http://repository.uinsu.ac.id/17641/1/Diktat%20Media%20Pembelajaran%20Naik%20Pangkat.pdf>. Diakses pada 25 Mei 2025.
- Rohimawati, R. (2022). Cantik Berseri Dengan Yoga. Bhuana Ilmu Populer. <https://play.google.com/books/reader?id=KPqbEAAAQBAJ&pg=GBS.PA3&hl=id>. Diakses pada 27 April 2026.
- Rumanti, M., Yaniarti, S., Sri Rahayu, E., Burhan, R., & Baska, D. Y. (2021). Efektivitas Senam Yoga dan Kompres Hangat terhadap Penurunan Tingkat Dismenorea pada Remaja di SMA Negeri 7 Kota Bengkulu (Doctoral dissertation, Poltekkes Kemenkes Bengkulu). <http://repository.poltekkesbengkulu.ac.id/536/1/Maya%20Rumanti%20Skripsi%20Cetak.pdf>. Diakses pada 29 Mei 2025.

- Siswanto, A., Purnomo, B., & Indrayani, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-Poster Berbasis Software Adobe Photoshop Materi Pertempuran 10 November 1945 Siswa Kelas XI IPS 3 SMA Negeri 1 Kota Jambi (Doctoral dissertation, Pendidikan Sejarah). <https://repository.unja.ac.id/25779/2/Skripsi%20Full%20Text.pdf> . Diakses 04 Februari 2025
- Sugiana, D., & Muhtadi, D. (2019, November). Augmented Reality Type QR Code: Pengembangan Perangkat Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0. In Prosiding Seminar Nasional & Call For Papers. <http://103.123.236.7/index.php/sncp/article/view/1034/694>. Diakses pada 20 Juli 2025.
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta.
- Susanti, S., & Zulfiana, A. (2018). Jenis-jenis media dalam pembelajaran. Jenis-Jenis Media Dalam Pembelajaran, 1-16. <http://eprints.umsida.ac.id/1635/>. Diakses pada 27 Mei 2025.
- Utami, F., Rantina, M., & Edi, R. (2021). Pengembangan lembar kerja anak menggunakan QR code pada materi sains anak usia dini. Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 6(3), 1976-1990. <https://bit.ly/4yFzqAL>. Diakses pada 21 Juli 2025.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. Journal on Education, 5(2), 3928-3936. <https://jonedu.org/index.php/joe/article/view/1074/856> . Diakses pada 18 Januari 2025.
- Yuberti, Y. (2014). " Penelitian Dan Pengembangan" Yang Belum Diminati Dan Perspektifnya. Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni, 3(2), 1-15. <http://www.ejournal.radenintan.ac.id/index.php/al-biruni/article/view/69/62>. Diakses pada 09 April 2025.
- Yusandika, A. D., Istihana, I., & Susilawati, E. (2018). Pengembangan media poster sebagai suplemen pembelajaran fisika materi tata surya. Indonesian Journal of Science and Mathematics Education, 1(3), 187-196. <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/IJSME/article/view/3593>. Diakses pada 17 Juni 2025.